SÓLO
9,99 €
Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 158 • MARZO 20

Micromanía



¡EXCLUSIVA!! ¡ASÍ SERÁ LA VERSIÓN PARA PC!

ASSASSIN'S CREED

¡Vive la aventura total!

¡¡ANTES QUE NADIE!!

- PROTOTYPE
- CODENAME PANZERS COLD WAR

¡Descubre sus secretos!

¡YA LO HEMOS JUGADO!

TUROK

Acción a dentelladas

LLEGA AL FINAL, PASO A PASO

KANE & LYNCH DEAD MEN

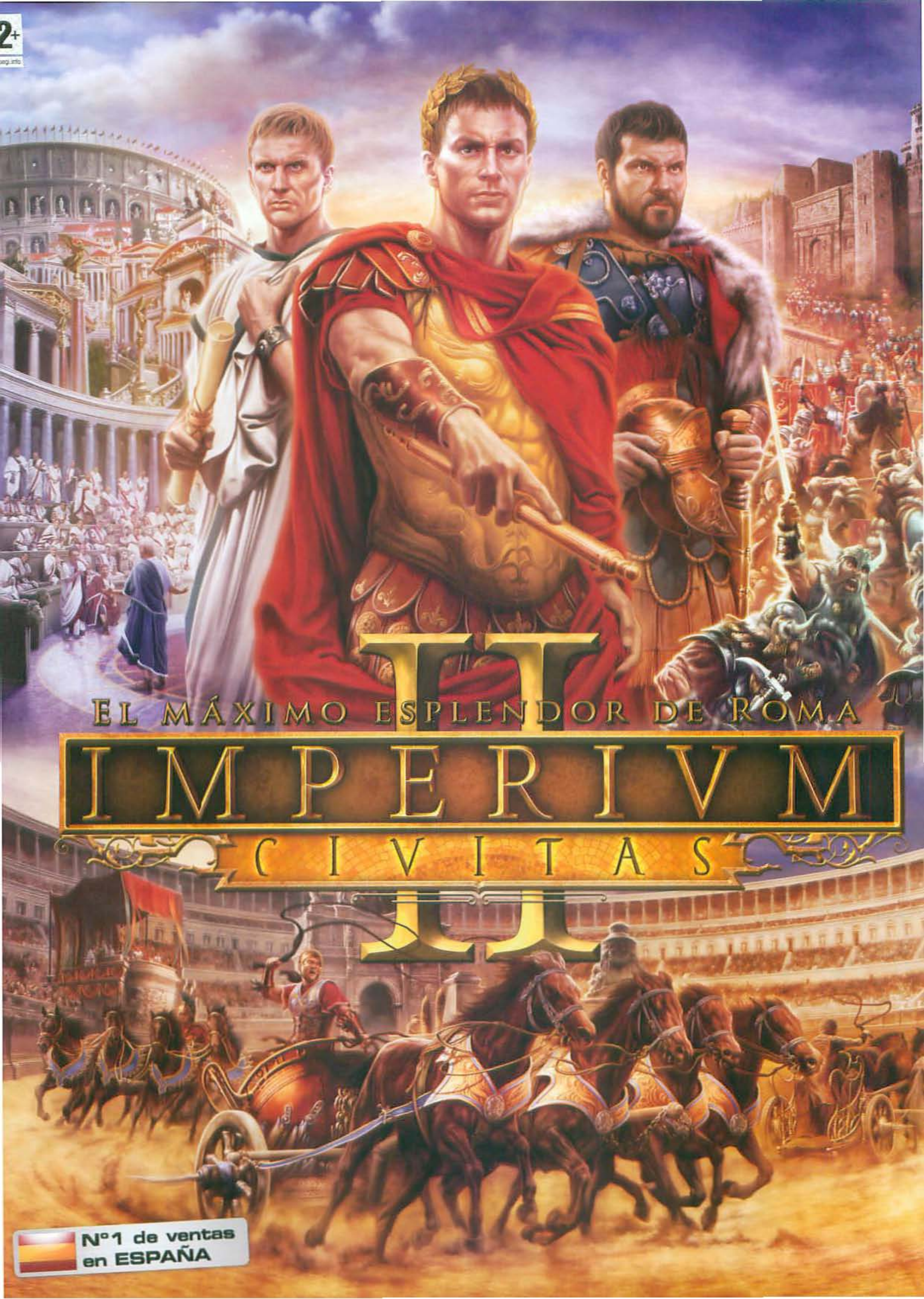
Todas las claves de la mafia

REPORTAJE

Los mejores juegos de ESTRATEGIA Y CIENCIA-FICCIÓN

¡Elige tu favorito!

Número 158
AÑO XXIV


12+
EL MÁXIMO ESPLENDOR DE ROMA
IMPERIVM
II
CIVITAS
Nº1 de ventas
en ESPAÑA



¡SUBLÉVATE EN NOMBRE DE LA LIBERTAD!
1953, LA INVASIÓN NAZI ARRASA NUEVA YORK
¡APÚNTATE A LA RESISTENCIA!
¡COGE LAS ARMAS Y FRENA ESTA IMPARABLE ARMADA NAZI!
TURNING POINT
FALL OF LIBERTY™
"UN ESPECTÁCULO VISUAL DIGNO DE ALABANZA (...)
CON PERSONALIDAD PROPIA Y ARGUMENTO FRESCO Y JUGOSO"
SUPERJUEGOS
"UNA DE LAS MAYORES SORPRESAS DEL PRESENTE AÑO"
VANDAL.NET
¡YA A LA VENTA!
ÚNETE A LA RESISTENCIA EN WWW.CODEMASTERS.COM/TURNINGPOINT
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
POWERED BY gamespy
Games for Windows
PLAYSTATION 3
codemast

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,
Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta,
Luis Escribano, Jesús Traverso,
Iria Rodríguez, Javier Peinado

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
rtugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
5/2008
Printed in Spain

HOBBY PRESS
BBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

editorial



Versiones para PC: siempre más, y mejor

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Las novedades, aunque no te lo parezca a simple vista, dominan este mes –una vez más– los contenidos de Micromanía. Sí, porque estoy seguro de que el nombre del juego de portada te suena, ¿verdad? «Assassin's Creed» ya lleva un tiempo a la venta en sus versiones para consola, así que, ¿por qué me parece tan novedoso? Bueno, estoy seguro de que a ti también te lo parecerá cuando leas el reportaje que te hemos preparado este mes y, entre otros interesantes detalles sobre el juego, descubras que ha sido "rebautizado". Ahora, «Assassin's Creed» será un "Director's Cut Edition" –¡toma ya!– en su versión PC. En resumen, lo que Ubisoft nos ha preparado a los jugadores de PC con esta versión, que llega con retraso respecto de las consolas, es un puñado de novedades y mejoras que lo convertirán en un juego aún más espectacular de lo que ha sido en otros formatos.

No te niego que, como a ti, la palabra "retraso" cuando se trata de un juego de PC no me causa, precisamente, alegría, pero cuando conlleva una compensación en forma de extras, mejoras y novedades, bueno, la verdad es que la cosa cambia bastante, ¿no crees? Sin embargo, espero –estoy seguro que como tú–, que esta tendencia a los retrasos vaya desapareciendo, sin que por ello lo hagan esas mejoras en las versiones de PC. ¿O quizá pido demasiado? No lo creo, pero como seguro que tú pides más a este número de Micromanía que su reportaje de portada, te voy adelantando más de sus contenidos.

Si el mes pasado ya te ofrecimos adelantos de algunos de los juegazos de 2008, este mes no te pierdas lo que te contamos de «Prototype», un título que promete ser impresionante; o de «Codename Panzers: Cold War», «Simon the Sorcerer 4» –¡ha vuelto!–, «Perdidos» o «Speedball 2 Tournament». En cuanto a los que ya tienes a tu disposición, encontrarás los análisis de «El Universo en Guerra», «Hard to be a God» o «r-Factor», entre muchos otros. Y, por si te parece poco, te hemos preparado un estupendo reportaje sobre los mejores juegos de estrategia futurista, además de la solución completa de «Kane & Lynch» y unas jugosísimas lupas de «Portal» –un juego absolutamente genial– y «Hellgate London».

Este mes, en el DVD te regalamos un divertido juego de estrategia, «Transport Giant Gold Edition», estupendas demos, una preview genial de «Prototype»... Y, ya sabes, si te ha gustado la revista, mándame un email y cuéntame tus impresiones. Nos vemos el mes que viene.



Los extras y las mejoras siempre hacen mejores a los juegos en sus versiones para PC

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 100

Reportaje

JUEGOS DE ESTRATEGIA FUTURISTA
La ciencia-ficción domina los últimos juegos de estrategia. Aquí están todos para que elijas tu favorito.



Pág. 32

Preview

TUROK
Los dinosaurios invaden tu PC. ¿Quieres saber cómo podrás defenderte?



Review

RFACTOR
Uno de los juegos de velocidad más completos y realistas que hayas visto.

Pág. 54



Pág. 58

Review

HARD TO BE A GOD
El prometedor rol de «Hard to be a God» ya está disponible, y lo hemos analizado bien a fondo para ti.

En este número

Revista Micromanía Nº 158 - Marzo 2008

Actualidad

Hablando claro

Reportaje

Primer contacto

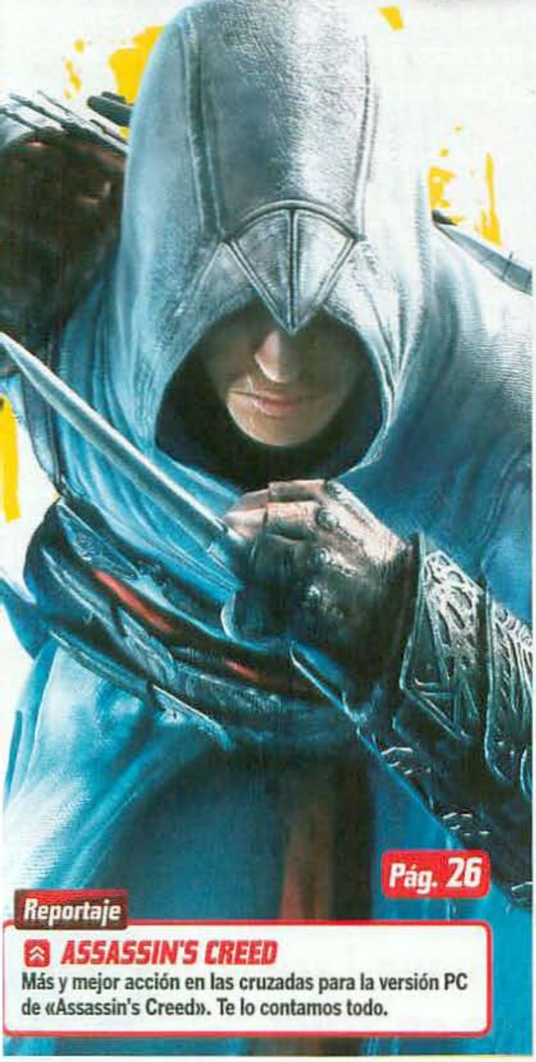
A examen

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes el juego completo original «Transport Giant Gold Edition», las mejores demos –«El Universo en Guerra», «Hard to be a God»– y mucho más...



Pág. 26

Reportaje

ASSASSIN'S CREED

Más y mejor acción en las cruzadas para la versión PC de «Assassin's Creed». Te lo contamos todo.



Pág. 122

Reportaje

PROTOTYPE

Descubre un espectacular juego que llegará en septiembre.



Pág. 82

Solución

KANE & LYNCH: DEAD MEN

Acaba con los 7 y salva a tus hombres y a tu familia. ¿Podrás con el desafío?

Grandes éxitos

Ranking

Guías y trucos

Guías y trucos

Reportaje

Sólo para adictos

Hardware

Reportaje

DVD Manía

índice por juegos



▲ Hasta seis clases de personajes tendrás a tu disposición en la continuación de «Sacred», desde guerreros no muertos hasta ángeles caídos, como los Serafines.



▲ Ascaron pretende renovar gran cantidad de apartados del juego para convertir «Sacred 2» en el RPG de acción más imponente.

«Sacred 2. Fallen Angel»: el nuevo espectáculo del rol está servido

Nuevos mundos, mucho más rol

El mundo de Ancaria volverá a abrir sus puertas en Septiemb para invitarte, una vez más, a ser su defensor frente al mal o unirte a la Oscuridad para arrasarlo. Y ahora no estarás solo..

Rol/Acción · Ascaron · Atari · Septiembre 2008

Ancaria es un mundo que fue explorado por miles y miles de aficionados al rol, en el que se convirtió en uno de los mayores éxitos del género en España. Ahora, Ascaron confirma que **«Sacred 2. Fallen Angel» estará listo para el próximo mes de septiembre** y llegará con un montón de novedades respecto del juego original. Para empezar, y como parte fundamental de esta renovación, **«Sacred 2» estará fundamentalmente dirigido al multijugador. Tanto que la mismísima campaña individual se jugará online.** De este modo, en cualquier momento se te podrán unir nuevos aventureros para completar las "quests" en modo cooperativo. Pero ésta no s única novedad en tu regreso a Ancari **caron también ha anunciado la inclusi el juego de arenas multijugador PvP,** que podrás medir tus fuerzas con otros tureros y, si vences, hacerte con sus ob tesoros y armas.

Para disfrutar de «Sacred 2» **podrás entre seis clases diferentes de perso** desde los Serafines a los Guerreros de bra, pasando por los Altos Elfos o las Dr Todos con habilidades y estilos de co muy diferentes, y que podrás personal tu gusto según tu forma de avanzar en go. Y además de lo referente a la jugabi propiamente dicha, **Ascaron también p te un mayor espectáculo gracias a una tecnología gráfica**, que hará que «Sacr llegue mucho más lejos que su prede en el detalle de escenarios y personajes to jugadores como enemigos y criaturas oscuridad. ¡Ya le tenemos ganas! ■

> **La segunda parte de «Sacred» ofrecerá una completa renovación de diseño, acción y clases disponibles**

«Race Driver GRID», o la nueva generación de la velocidad

Codemasters pisa a fondo

Velocidad · Codemasters · Atari · Verano 2008

Codemasters ha dado a conocer los primeros detalles y características del nuevo título de la serie «Race Driver» -antes conocida como «TOCA»-, con la presentación oficial de «GRID». Desarrollado en base a la nueva tecnología gráfica «EGO», creada por los propios estudios de Codemasters -y que también se usará en el nuevo «Operation Flashpoint»-, «GRID» te ofrecerá la competición de coches más realista en múltiples aspectos, que se haya visto en un PC: circuitos urbanos en Estados Unidos, pruebas de derrapaje en Japón, carreras de prototipos en Europa, al posibilidad de crear tu propia escudería y diseñar una carrera profesional como piloto, coches reales de marcas como Aston Martin, Porsche, Ferrari, Koenigsegg, Audi, Lamborghini, etc. Vamos, que será... ¡alucinante! ■





▲ El realismo de la competición será de lo más alucinante en la nueva generación de «Race Driver».

«Underworld», en desarrollo

La nueva Lara llega en 2008

Acción/Aventura · EIDOS · Proein · Navidad 2008

Un viaje al Inframundo, que ni el de Dante, es oficialmente el nuevo desafío que tendrá que afrontar Lara Croft en su próxima aventura, prevista para finales de este mismo año. «Underworld» ofrecerá una nueva tecnología gráfica, que mostrará una Lara más espectacular que nunca y un realismo extremo en todos sus apartados: animaciones, diseños de escenarios, etc. Podremos contemplar también los enemigos más terroríficos y alucinantes de toda la saga, a los que nunca antes se ha enfrentado Lara. ■



▶ Si echabas de menos a la arqueóloga más sexy, del mundo, su regreso te va a hacer muy feliz.



cred 2. Fallen Angel» ya muestra su espectacular aspecto, dispuesto a renovar el panorama del rol
imo septiembre. Prepárate para descubrir un nuevo mundo de acción y personajes fantásticos.



undo de Ancaria se verá amenazado por criaturas aún más terribles
rosas que las que pudiste combatir en el juego original.



▲ Estará plenamente dirigido al mundo multijugador, incluso en su apartado de campaña individual, que se desarrollará online.

La cifra



59.000.000

de jugadores es la cifra a la que se espera llegar en China en 2008, sólo en lo que se refiere a juegos online. El tremendo aumento de un 20% sobre 2007 –con 48 millones de jugadores registrados– convertirá al país asiático en una auténtica potencia mundial en los juegos online. La mayoría de estos jugadores, cerca del 80%, son aficionados a títulos online gratuitos. ■

En Septiembre llegará la nueva maravilla de Maxis

«Spore» se acerca a tu PC

➲ Estrategia ➲ Maxis ➲ E.A. ➲ Septiembre 08

Ya ha sido presentado oficialmente en España y se ha confirmado su fecha de lanzamiento a nivel mundial. El tan esperado y deseado «Spore», la última genialidad salida de la mente de Will Wright y uno de los proyectos más revolucionarios de los últimos años, está cada vez más cerca. En «Spore» podrás crear criaturas a tu gusto, desde un estado celular, y hacerlas evolucionar hasta crear una especie inteligente cápaz de desarrollar una cultura, expandirse por su mundo de origen y, en última instancia, dar el salto al espacio exterior y conquistar el universo. Las posibilidades de creación serán casi infinitas y el horizonte de la interacción entre las especies creadas por jugadores de todo el mundo lo hará aún más atractivo. ■



▲ La conquista del universo será tu objetivo final en «Spore», pero es un juego que crecerá sin parar.



▲ «Spore» incluirá editores de todo tipo para crear especies, vehículos, edificios y tecnologías.

últimahora



Más desafíos en el Infierno. Desde finales de enero está disponible la primera gran actualización para «Hellgate London», que Flagship ha ambientado fuera de Londres. Las ruinas de Stonehenge centran la nueva actualización, que también incluye novedades en el PvP.

Campo de batalla online. Los creadores de la serie «Battlefield» están preparando «Battlefield Heroes», un título que EA incluirá en la recién presentada línea Play 4 Free de juegos online, basada en la gratuidad de sus contenidos básicos y los micropagos por ciertos extras.



Ahora, con más razas. La última actualización para «Tabula Rasa» cumple uno de los mayores deseos de los jugadores: la posibilidad de jugar con razas alienígenas. Se incluyen tres nuevas razas híbridas, creadas a partir de los Forean, Brann y Thrax, y los humanos.

Ya son más de 200. La cadena GAME-CentroMAIL superó en 2007 la barrera de las 200 tiendas en toda España. En concreto son ya 203 los centros existentes en nuestro país y se espera que a lo largo del presente año este número se incremente en, al menos, 50 nuevas tiendas por todo el territorio nacional.



Nueva acción en «Team Fortress 2». Valve ha anunciado la creación de dos nuevos mapas para su juego online, que estarán disponibles en breve. Uno será una adaptación de "Badlands", que se incluía en el «Team Fortress» original.

El Termómetro

Caliente

Mereció la pena esperar. Si tus amigos consoleros se reían de ti por el retraso de la versión PC de «Assassin's Creed», ahora podrás devolvérsela: nuestra versión, que aparecerá este mismo mes de marzo, contará con contenido adicional. Y ahora, ¿Quién es el que se ríe?

Porque tú puedes. Stratos ha anunciado la nueva edición del concurso de desarrollo de videojuegos "Tú también puedes". El juego, en cualquier plataforma, debe tener como tema los almogávares y ser enviado antes del 4 de octubre. Más información en la página web www.tutambienpuedes.net. ¡Anímate!

Templado

Así suena «Crysis». Tal vez en el fragor de los combates no la apreciaste mucho, pero la banda sonora Inon Zur es espectacular, como podrás comprobar si te haces con ella aprovechando que está a la venta. La tienes disponible en la tienda de iTunes o en www.sumthingdigital.com.

Y así se cierra el ciclo. Egosoft anuncia el cierre de su trilogía espacial con «X3: Terran Conflict», cuya acción tendrá lugar en la mismísima Tierra. El juego promete ofrecer más misiones que nunca y aún más espacio para explorar, comerciar y combatir, y aparecerá algún mes después del verano.

Frío

Adiós a «Star Trek Online». El proyecto para crear un juego multijugador masivo online basado en el universo Star Trek parece haber muerto tras el abandono de Perpetual Entertainment, aunque hay rumores de que podría retomarlo Cryptic Studios...

Ni un mes sin retrasos. Para no perder la costumbre, este mes también ha habido unos cuantos retrasos de juegos. Entre ellos destacan, por esperados, «Age of Conan» que se va al mes de mayo al igual que «Alone in the Dark» y «Far Cry 2», que aparecerá poco después del verano.



▲ «Damnation» se centrará en ofrecerte una acción en la que jugará un papel muy importante la situación de tus enemigos, incluyendo escenarios muy verticales.



▲ Empieza a entrenar tus reflejos y acrobacias para dar lo mejor de ti mismo al encarnar al Capitán Hamilton Rourke, líder de un grupo llamado los Pacificadores.

La verticalidad de los combates en «Damnation»

A lo largo, a lo ancho... y lo alto

Acción ● Blue Omega/Codemasters ● 2008



Si accedes a participar en la experiencia de «Damnation», tendrás que aprender un par de cosas: manejar a Hamilton Rourke y sus guerrilleros significa **realizar las acrobacias más descabelladas, recorrer entornos inmensos** y participar en una historia épica y muy cinematográfica, algo lógico si tienes en cuenta que Blue Omega es también una productora de cine.

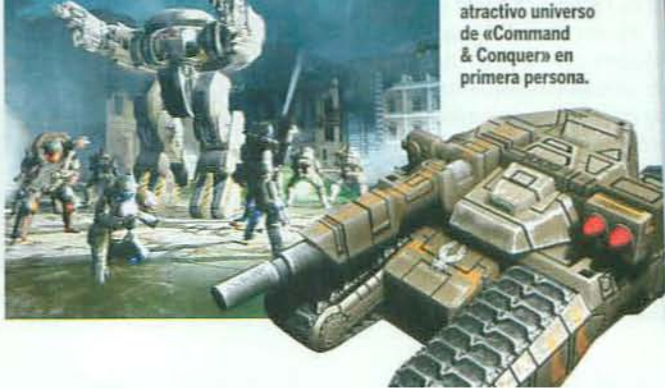
Pero lo que más te llamará la atención –que no lo único novedoso en este juego– es que en la acción de «Damnation» **las tres dimensiones cobran un nuevo sentido**, especialmente la altura. Un planteamiento de lo más atractivo para finales de 2008. ■

«Tiberium», acción en el universo «C&C»

Pelea por el Tiberio

Acción ● EA ● Otoño 2008

Era una lástima que toda la riqueza del trasfondo de la serie «Command & Conquer» no diera vida a más juegos, incluso de otros géneros. Esa es la intención de «Tiberium», un juego de acción táctica en primera persona que llevará la guerra por el preciado mineral tiberio a un género muy distinto a la estrategia que nos tenía acostumbrados. Protagonizado por el comandante Ricardo Vega, el argumento se iniciará cuando éste deba liderar una incursión al interior de una torre alienígena en medio de un devastado Mar Mediterráneo y en la que se prepara toda una invasión planetaria que combatirás con cañones de iones, misiles, bombardeos... y también a pie, en primera línea. ■



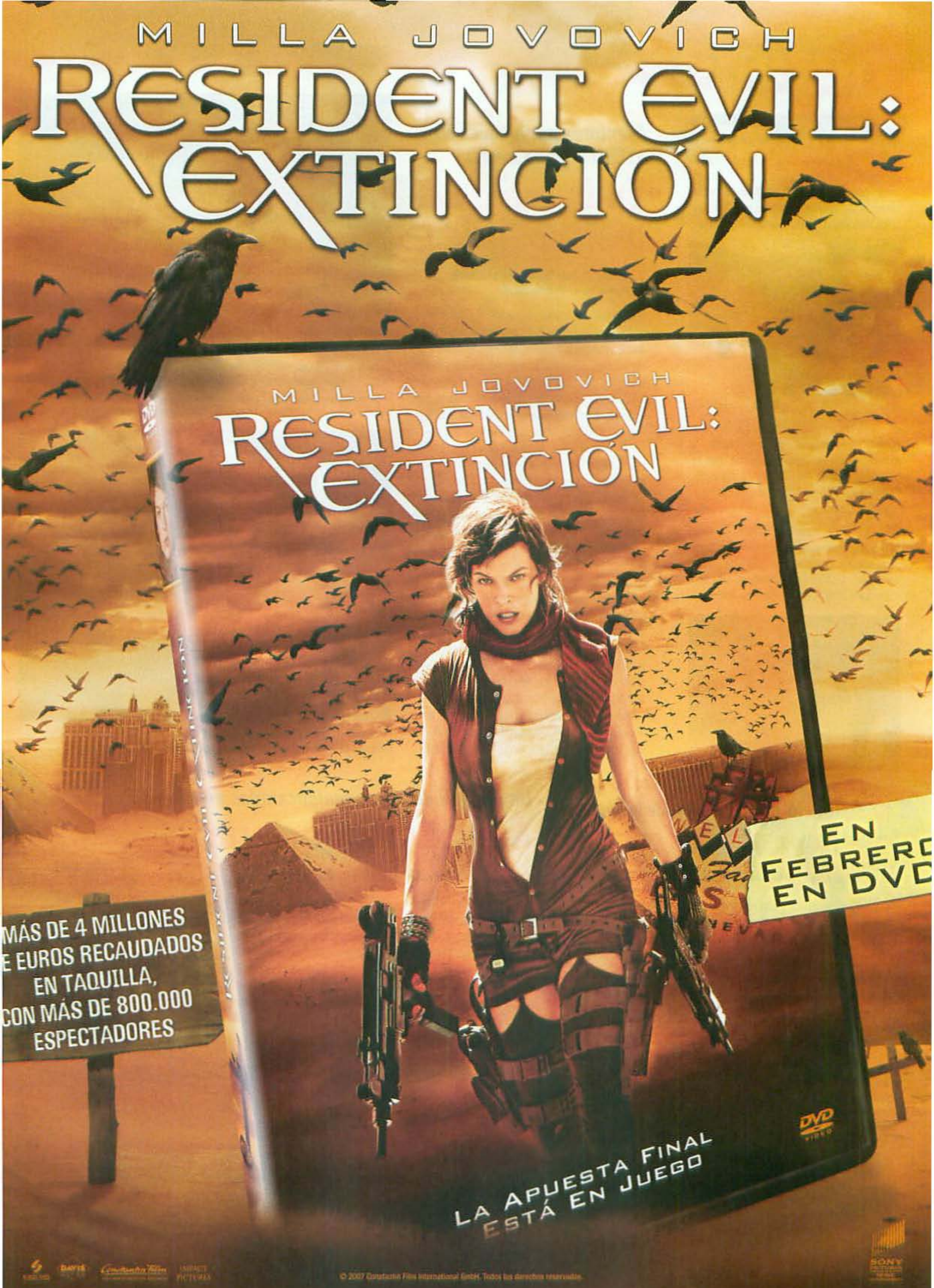
◄ **Vive el atractivo universo de «Command & Conquer» en primera persona.**

¿Sabías que...

...los autores de la serie «Halo» han asegurado que su próximo juego será totalmente nuevo y no estará relacionado de ningún modo con ésta?



Es una noticia importante cuando quienes firman y afirman esto se llaman Bungie y son quienes han dado vida en los últimos años a una serie de juegos millonarios en ventas, reconocidos por la crítica mundial y jugados y amados por fans de todo el mundo. Sin más detalles sobre su nuevo proyecto, ya sólo con su condición de "No-Halo" ha conseguido despertar el interés de muchos.



MILLA JOVOVICH
RESIDENT EVIL: EXTINCIÓN
MILLA JOVOVICH
RESIDENT EVIL: EXTINCIÓN
EN FEBRERO EN DVD
MÁS DE 4 MILLONES DE EUROS RECAUDADOS EN TAQUILLA, CON MÁS DE 800.000 ESPECTADORES
LA APUESTA FINAL ESTÁ EN JUEGO
DVD VIDEO
© 2007 Constantin Film International GmbH. Todos los derechos reservados.
SONY

Breves

Zombies tropicales. «Dead Island» paseará una joven pareja por entre la vegetación exótica, el calor húmedo y las oleadas de zombies de una isla. Sus autores, los de «Call of Juarez»: Techland.



FX se incorpora a DOID. La conocida compañía FX Interactive se ha unido a la Asociación de Desarrolladores de Ocio Interactivo Digital, que agrupa a dieciocho desarrolladoras de software en España.

El rey de los vampiros. En el segundo trimestre Frogware tiene previsto ultimar su «Dracula: Origin», una aventura gráfica de corte clásico de los responsables de «Sherlock Holmes: The Awakened».



Aventuras por bloques en «LEGO Indiana Jones»

En busca de la pieza perdida

Acción · Traveller's Tales/LucasArts · Activision · Verano 2008

¿Qué jugador de pro se negaría a recrear en su ordenador la famosa escena en la que Indiana Jones recoge un ídolo de un templo y corre por los túneles perseguido por una piedra gigante? Creemos que nadie en su sano juicio, y también lo creen los muchachos de Traveller's Tales, confiados en **lo mucho que te va a divertir** el prometedor «LEGO Indiana Jones: The Videogame».

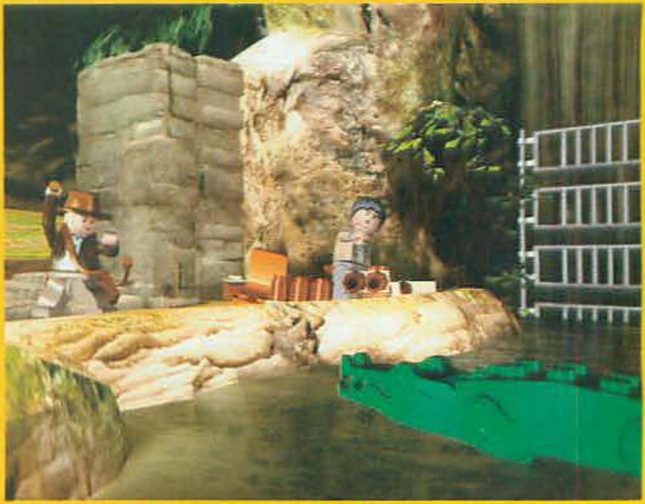
Y es que el juego tendrá todos los ingredientes necesarios para que empieces a entrenar con el látigo hasta que llegue a tu disco duro: la simpatía estética del universo LEGO, **el carisma del arqueólogo más famoso del mundo, el argumento de tres clásicos del cine de aventuras,** mucho sentido del humor y la autoría de quienes demostraron que son capaces de reunir todo eso en un juego con la serie «LEGO Star Wars».

Su argumento recogerá las escenas más conocidas de las tres películas filmadas hasta la fecha, permitiendo que aquellos que ya las hayan disfrutado se rían de buena gana con el traslado de situaciones y personajes al mundo de bloques LEGO, a la vez que disfrutan de una acción llena de jugabilidad y sorpresas.

El lanzamiento de «LEGO Indiana Jones: The Videogame» está previsto para verano de 2008. ¿Renunciarás a vivir tantas emociones y aventuras?



▲ Su sombrero, su barba, su cazadora de cuero marrón... sí, es el inconfundible Indiana Jones, que vivirá las mismas aventuras de siempre pero en formato LEGO.



▲ La acción de «LEGO Indiana Jones: The Videogame» comprenderá las tres películas de Indy: sus personajes, sus escenas más famosas y su humor.



4ª edición Worldwide Invitational

¡París, allá vamos!

Evento · Blizzard/Vivendi · Junio 2008

¿Juegas a uno o más de los títulos de Blizzard? ¿Vistes camiseta de Blizzard? ¿Sueñas con Blizzard? Pues eres uno de los miles que suspiran por estar el 28 y 29 de junio en París para participar en la Worldwide Invitational 2008, la reunión de fans de Blizzard que por primera vez tendrá lugar en Europa. La entrada costará 70 euros, pero seguro que amortizarás todos y cada uno de los céntimos del importe gracias a la espectacular agenda: mesas redondas, autógrafos de artistas y desarrolladores, subastas, actuaciones musicales... y jugar a «World of Warcraft: Wrath of the Lich King» y «Starcraft II» antes que nadie para restregárselo a continuación a tus amigos durante meses. Empieza a afilar tus caninos y molares en http://eu.blizzard.com/wwi08.

► Dos días para unirte a toda una legión de fans europeos de Blizzard en París.

Un puñado de aliens malencarados en «Dead Space»

Aquí huele a muerto

Acción · EA Redwood Shores/EA · Otoño 2008

El ingeniero Isaac Clarke ha llegado a una enorme nave espacial minera para una misión de rutina –rutina hasta que empiezan a aparecer los cadáveres de la tripulación–, la de restablecer las comunicaciones que, inexplicablemente, se han interrumpido. Vale, el punto de partida de «Dead Space» no será especialmente original pero la mezcla de acción, ciencia-ficción y terror promete ser de las que te deja la piel de pollo durante meses, potenciando más el escalofrío que las manadas continuas de enemigos.



▲ Parece que «Dead Space» estará tan repleto de casquería como una lata de callos tamaño familiar.

En voz baja...

...sueñan y comentan las legiones de fans del legendario creador Sid Meier («Civilization», «Pirates», «Railroad Tycoon») sobre el juego multijugador online masivo que podría desarrollar éste en el futuro al declarar su interés por el género.



¿Un «Civilization» multijugador masivo onl

Los + esperados



*Ya casi puedes tocar algunos de los títulos más esperados de entre "Los + esperados". El tiempo pasa y los plazos que se te hacían eternos van acercándose poco a poco. **«Assassin's Creed»** y **«Rainbow Six Vegas 2»** están a punto y **«Prototype»** se incorpora a la lista.*

Parrilla de salida

Assassin's Creed Director's Cut Edition



MARZO 2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC

La versión PC nos ha obligado a esperar hasta 2008 pero, entre su calidad y el contenido exclusivo, merecerá la pena: estamos impacientes por subirnos a los tejados.

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

MARZO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC

Si disfrutaste de la acción táctica de la primera entrega espera a ver todo lo que traerá la continuación: mayor realismo, más espectáculo, un montón de mejoras...



Age of Conan

PRIMAVERA 2008 · ROL ONLINE · FUNCOM/EIDOS · PC

El universo de Conan el Bárbaro cobrará vida en este juego de rol online con un fuerte componente de acción y toda la épica propia del popular personaje.

Spore

SEPTIEMBRE 2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, por si fuera poco, divertidísimo de jugar.

Calentando Motores

Space Siege



VERANO 2008 · ACCIÓN/ROL · GAS POWERED GAMES/SEGA · PC

Una nave colonia transporta a los últimos supervivientes de la raza humana en un juego de acción y rol en el que la historia y tus decisiones serán vitales.

Far Cry 2

VERANO 2008 · ACCIÓN · UBISOFT MONTREAL/UBISOFT · PC

Una historia completamente nueva y otro entorno salvaje similar a la isla del primer juego. Promete libertad de acción, espectáculo visual y multitud de emociones.

Prototype

SEPTIEMBRE 2008 · ACCIÓN · RADICAL/SIERRA/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria ni recuerdos que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y devorar a sus enemigos.



WoW: Wrath of the Lich King

2008 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado en todo el mundo es esperada por millones de jugadores, que desean echarle el guante a sus novedades.

En boxes

Fallout 3



OTOÑO 2008 · ROL · BETHESDA · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación post-apocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada, con los responsables de «Oblivion» a la cabeza.

Borderlands

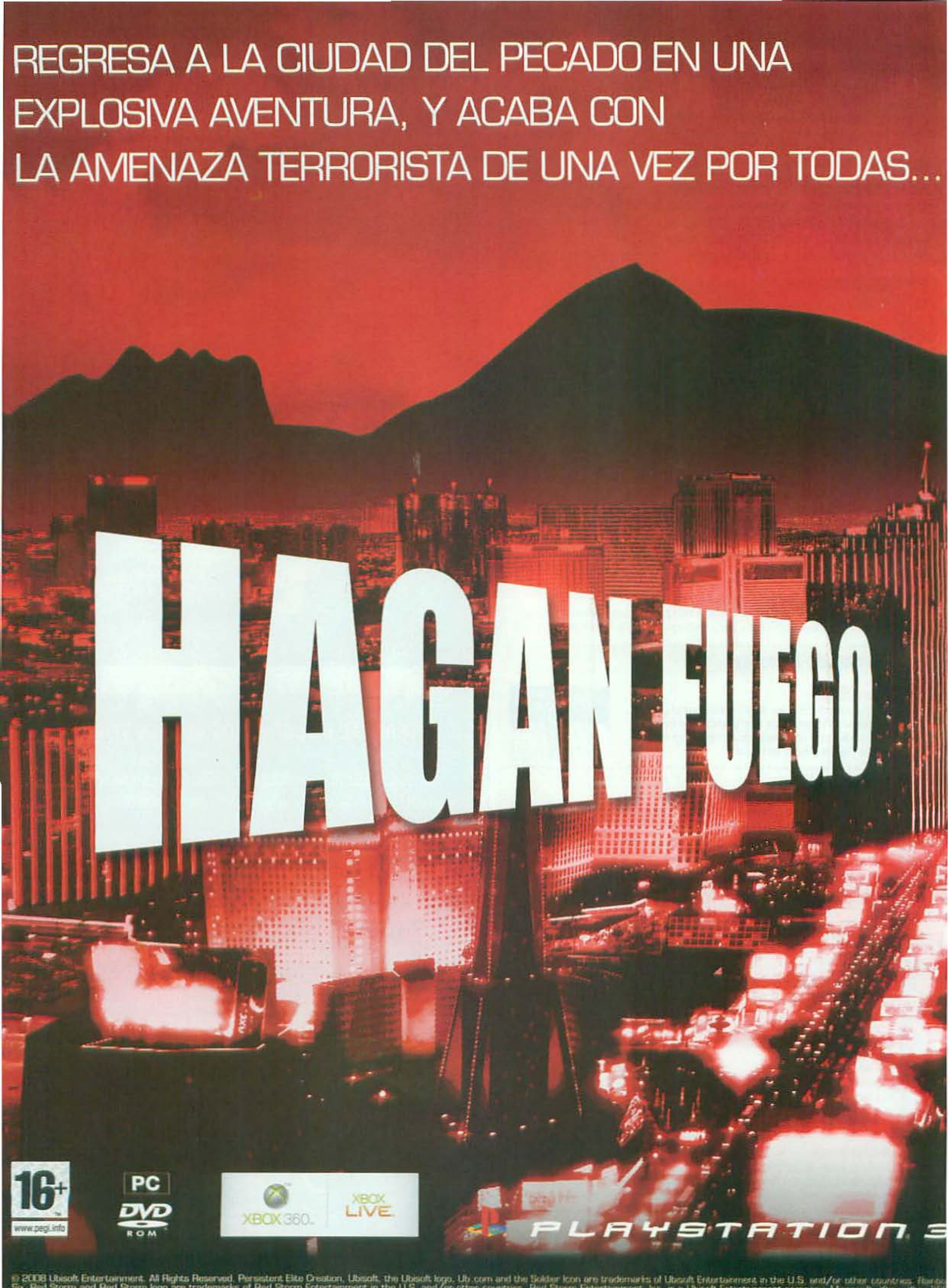
2008 · ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el género de la acción en 2008, con alicientes como la acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente.

Starcraft II

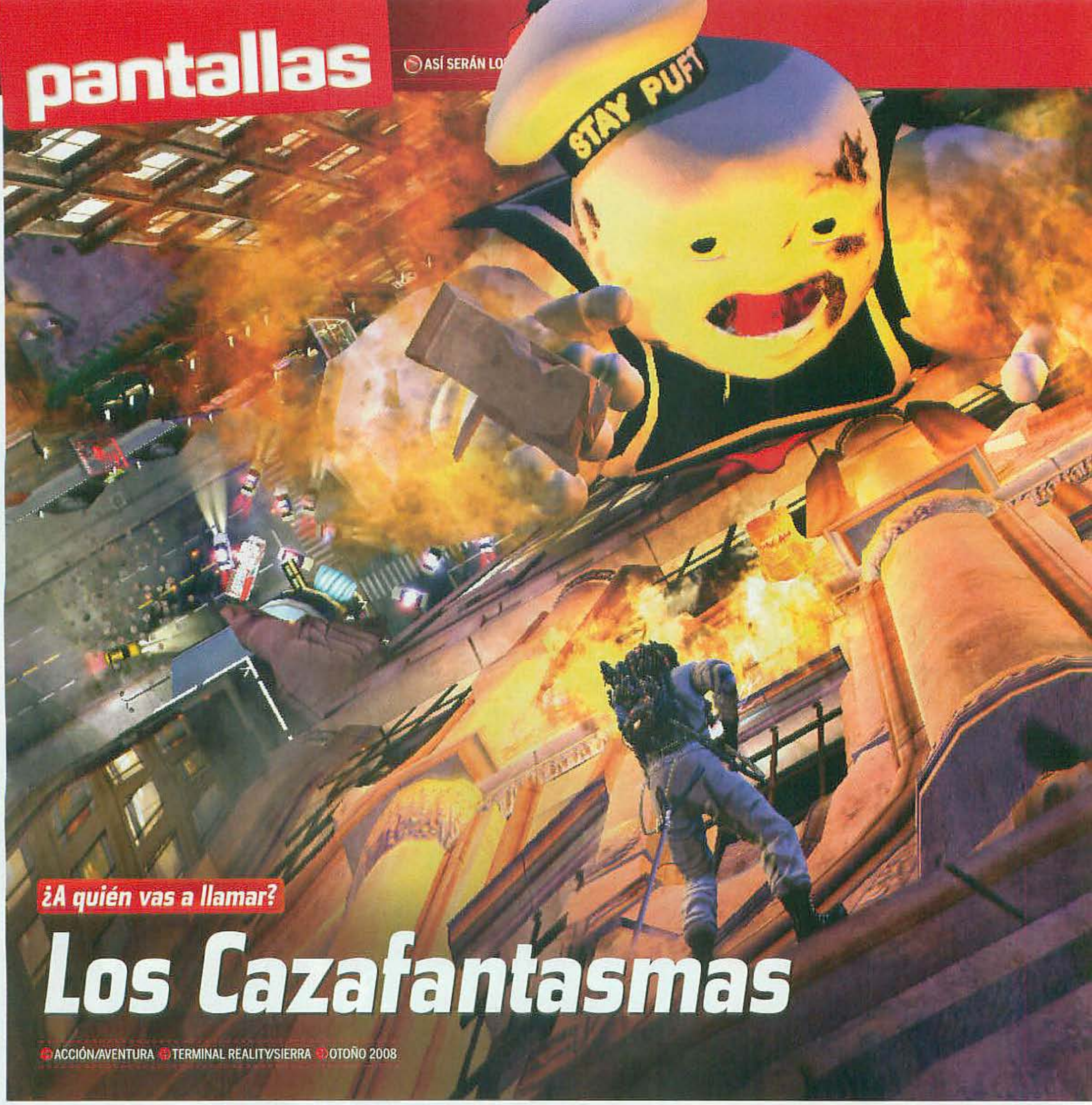
2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



REGRESA A LA CIUDAD DEL PECADO EN UNA
EXPLOSIVA AVENTURA, Y ACABA CON
LA AMENAZA TERRORISTA DE UNA VEZ POR TODAS...
HAGAN FUEGO
16+
www.pegi.info
PC
DVD
ROM
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3


Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS2
RAINBOWSIXGAME.COM
UBISOFT



¿A quién vas a llamar?

Los Cazafantasmas

ACCIÓN/AVENTURA · TERMINAL REALITY/SIERRA · OTOÑO 2008

► **¡Estos fantasmas no respetan *nada* de nada!** Pero nada, ni la biblioteca pública de Nueva York, con sus miles y miles de valiosísimos libros. Ni el Empire State, ni ningún otro edificio de la ciudad. Por suerte, podrás controlar al grupo de cazafantasmas por toda *Nueva York*, *recorriendo* a bordo del coche del grupo las calles de la ciudad y entrando en casi cualquier edificio, y recorrerlo de arriba a abajo, literalmente, incluso descolgándote en rápel por las fachadas. ▪





▲ **Es divertido sí, pero... ¡también da miedo!** Bueno, al fin y al cabo combates a fantasmas, ¿no? Fantasmas, poltergeist, aparecidos... Y muchos de ellos, literalmente, se levantarán de sus tumbas para invadir la ciudad, así que, ¿qué mejor sitio para buscar espectros que un bonito cementerio? ¡Y es sólo uno de los muchos escenarios del juego! ▪

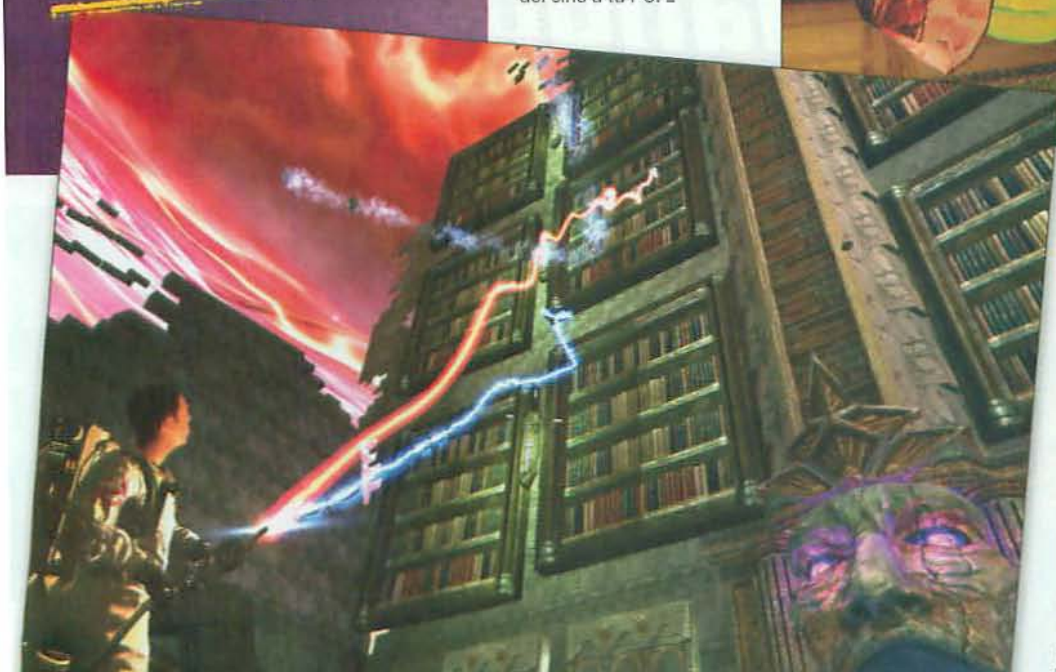


◄ **¡LOS FANTASMAS INVADEN NUEVA YORK!** ¿Quién puede salvar a la ciudad de esta amenaza sobrenatural? ¡Pues ellos, claro! Los únicos e inimitables Cazafantasmas. Bueno, ellos, ¡y tú!, porque el próximo otoño estás invitado a unirte a Egon y Stanz. ■



▲ **¡Prepara tu máquina de rayos y a cazar fantasmas!** Han vuelto y esta vez es para quedarse y limpiar la ciudad de Nueva York de espectros y demás ralea del Más Allá. Prepárate para la aventura más loca de tu vida uniéndote al grupo de los Cazafantasmas, los investigadores de lo paranormal más alocados y divertidos, que saltan del cine a tu PC. ■





▲ **¡Vas a moquear a tu tía, bichejo!** ¿Recuerdas al entrañable fantasma "moqueador", que acaba siendo la mascota del grupo? ¡Pues también lo verás en el juego! A él y a sus colegas del Más Allá, que llegan dispuestos a hacerte la vida imposible como Cazafantasmas. Menos mal que con una trampa y tu mochila de rayos, los mantendrás a todos a raya. ■

◄ **Un viaje al mundo de lo sobrenatural.** La película original, de 1984, es la base de la acción que verás en «Los Cazafantasmas», pero no esperes una adaptación literal del guión de cine. Lo bueno es que los creadores del original, Dan Aykroid y Harold Ramis, se han encargado de escribir el guión del juego y supervisar toda la historia y la acción, con lo que verás muchas secuencias que parecerán sacadas de la película, pero otras muchas fases del juego serán completamente nuevas y originales. ¡De miedo! ■

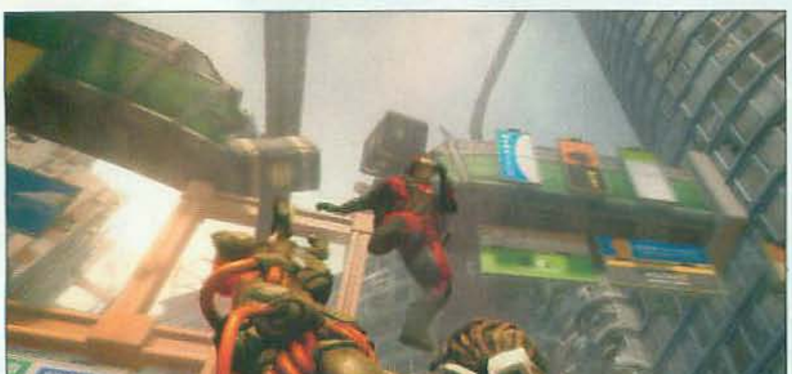


El brazo que todo lo puede

Bionic Commando

ACCIÓN · GRIN&CAPCOM · 2008

► Salta, maldito, salta... ¡pero tú no tienes un brazo como el mío! Eres Nathan Spencer, la fusión perfecta entre hombre y máquina, que con un brazo biónico todopoderoso salvará a Ascension City del más terrible asalto terrorista de todos los tiempos. Es el futuro y el enemigo no se anda con chiquitas, ¡pero tú tampoco! Prepárate para encarnar a un personaje con un carisma alucinante, y capaz de realizar hazañas geniales gracias a la más avanzada tecnología hecha brazo. ■





▲ **Escenas de película.** Aunque gran parte del juego se desarrollará en una perspectiva subjetiva, con un estilo clásico de acción, también podrás escoger una vista en tercera persona y, en momentos puntuales, disfrutar de secuencias en tiempo real que parecen sacadas de un film de ciencia ficción. «Bionic Commando» va a ser un juego... ¡de película! ■



◄ **LA ACCIÓN MÁS CLÁSICA ESTÁ DE VUELTA EN TU PC. Un clásico de los 8 bit resurge en 2008 de la mano de Capcom. Métete en la piel de un cibersoldado del futuro y salva tú solito, con tu brazo biónico, a la humanidad, de los terroristas más feroces.** ■



▲ **¡Es el futuro y los terroristas lo están arrasando todo!** ¿Qué puedes hacer? Pues encargarte de salvar a la humanidad, claro. En «Bionic Commando» vivirás en un mundo futurista postapocalíptico, con ciudades en ruinas y donde los terroristas campan a sus anchas. Sólo tú te enfrentas al caos total, como última esperanza del mundo. ■





▲ **Agarra, salta, voltea, lanza...** ¡Este brazo biónico es una maravilla! No sólo es una herramienta estupenda con la que agarrarte a cualquier sitio para salvar obstáculos y llegar a lugares inaccesibles, sino que con él podrás coger casi todo tipo de objetos y usarlos como arma arrojadiza o parapeto. Vamos, que puedes hacer ¡lo que te dé la gana! ■

◄ **Hmm, ¿no es muy grande para ti?** ¡Pues no, claro! Ellos son grandes, están armados hasta los dientes, tienen robots soldado y poseen una tecnología bélica de aúpa, pero tú eres poderoso y tienes un brazo que... ¡qué brazo! Con él arrearás unos trompazos de campeonato, aunque también dispondrás de armas de todo tipo con las que aniquilar a enemigos tan peligrosos como éste. El enemigo cree que estás solo contra ellos, pero lo que no saben es que... ¡ellos están solos contra ti! ■



▶ **¡VIGILA TU CABEZA!** Eres un Inmortal, uno de los elegidos para luchar eternamente, espada en mano, contra tus iguales y triunfar en el combate final, pero morirás si te cortan la cabeza.

¡Sólo puedes quedar tú!

Los Inmortales

ACCIÓN ● WIDESCREEN/EIDOS ● 2008



▲ **¡Haz que Connor esté orgulloso de ti, Owen!** Otra adaptación del cine de los años 80 llega a tu PC en 2008. «Los Inmortales» te meterá en la piel de Owen MacLeod, un inmortal que anda pululando por la Tierra desde hace 2000 años y que, espada en ristre, va eliminando a otros inmortales en combates singulares por toda la historia, hasta que sólo quede uno... ¡Tú!



▲ **¡Salta por toda la Historia!** «Los Inmortales» contará con su propio guión, protagonista y diseño de acción, inspirado y no basado en la serie de películas protagonizadas por Connor MacLeod. Pelearás en escenarios nunca vistos, desde la ciudad de Pompeya hasta Japón, manejando distintas espadas: la Claymore, la Katana, la Twin Gladius...

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Acción por turnos

Soy un aficionado a los juegos de gestión y tengo que decir que no me gusta nada el derrotero que está tomando el género, con títulos cada vez más "descafeinados". Son demasiado simples, cuando precisamente su gracia está en la cantidad de factores que tiene en cuenta y que tú manejas, vamos su complejidad. Sin ir más lejos «Sim City Societies» me ha decepcionado un montón. Por eso me parece genial que hayáis decidido regalar «Transport Giant» un clásico de los que ya no se hacen *y un ejemplo de lo* que ha ser el género. ■ Lucas Uñiz



R. Un ámbito tan amplio como el de la gestión va desde los mánager deportivos hasta los juegos de construcción de ciudades, acogiendo así todas las tendencias. Es cierto que últimamente parece que sólo se hacen juegos de gestión, digamos "light", para que más jugadores inexpertos se atrevan con ellos, suponemos. Pero no pasará mucho tiempo antes de que aparezca otro "peso pesado". Mientras llega, nos alegra ofrecerte «Trasnsport Giant», ¡para que te hagas un magnate de los transportes!

Cambio obligado



No acabo de entender por qué les da a las compañías por cambiar el nombre en una serie de una entrega para otra, como «Helldorado», sin ir más lejos, que tendría que haber sido lógicamente «Desperados 3». Imagino que intentarán conseguir que aquellos a los que no les gustaron las entregas anteriores vuelvan a probar suerte, pero yo creo que lo que consigue es lo contrario, que los seguidores de la serie se despisten y se pierdan el juego. ■ Antonio Andrés

R. Tienes razón en tu razonamiento y, aunque es muy posible que en alguna otra ocasión la intención detrás de un cambio de nombre sea la que tú nos sugieres, en el caso de «Helldorado» no tiene nada que ver. La cosa es mucho más sencilla en realidad. Resulta que existe una marca de cerveza francesa llamada "Desperados". Al parecer descubrieron la existencia de la serie sólo después de la aparición de su segunda entrega, pero después de hacerlo y como son los legítimos poseedores de la marca "Desperados" han obligado a Spellbound a cambiar los títulos de sus juegos.

LA QUEJA
Cuota polémica

He visto en vuestra revista del mes pasado la review del modo multijugador de «Hellgate: London» y, la verdad, me parece fatal que se hayan sacado de la manga una cuota mensual sin la que no se puede disfrutar de todo el modo multijugador. Yo creo que cuando compras el juego ya estás pagando por lo que te ofrecen y espero que esta fórmula no se ponga de moda. ■ Óscar



La suscripción en «Hellgate: London» afecta sobre todo a la cantidad de cosas que puedes hacer (cuántos personajes puedes crear, cuantos mapas están disponibles...) y no tanto al sistema de juego, así que en realidad con el modo gratuito también te puedes disfrutar de una experiencia realmente apasionante, aunque eso sí, algo más limitada en el tiempo.

Efectos especiales

He visto una noticia breve del mes pasado en la que mencionabais un acuerdo de Ubisoft para introducir en sus juegos la tecnología amBX. Pues bien, a mí eso me parece estupendo, genial, fantástico... salvo por un pequeño detalle: No sé lo que es la tecnología amBX :-D ¿Podéis ayudarme? ■ Pablo Rebollo

R. Se trata de un sistema desarrollado por Philips para añadir "efectos especiales" a los juegos. Primero tienes que tener el hardware amBX, que incluye altavoces, lámparas de colores, ventiladores... Luego, al jugar a un juego compatible, la acción del juego se sincroniza con efectos de luz, color, sonido, vibración y aire para conseguir una mayor inmersión. El resultado es espectacular, pero por desgracia la escasez de juegos compatibles ha impedido hasta ahora que este sistema despegue y se haga popular.

Sólo fútbol

Acabo de llegar de la tienda d comprarme «NBA Live 08» y l verdad es que el panorama en la sección d juegos deportivos era desolador. Un poc de tenis, apenas nada de baloncesto y e resto fútbol, fútbol y más fútbol. ¿Es qu no hay más deportes? No estoy pidiend un simulador de petanca, pero vamos qu hay otras cosas. ■ Víctor



R. Hombre, variedad hay, lo que pasa es qu claro, si por cada juego de tenis se vende diez de fútbol, pues eso, que las compañí desarrollan más juegos de este deporte. A así tienes juegos de golf, de ciclismo, de d portes de invierno, de las olimpiadas... P cos, sí, pero haberlos, haylos.

Regreso sorpresa

Reconocedlo, lo que decíais mes pasado acerca de un supue trailer de «Duke Nukem Forever» era u inocentada que se os ha quedado desc gada del número de diciembre, ¿verda Porque, vamos a ver, ¿ese juego no esta ya cancelado? ¿De verdad siguen trabaj do en él? ■ Patxi



R. Alguien debe estar trabajando, desde go, porque el trailer está ahí. Eso sí, desp de los años que llevan con el desarrollo, sotros vamos a esperar a que haya algo firme antes de echar las campanas al v con este juego, porque no sería la primer que se organiza una "espantada".



LA POLÉMICA DEL MES
Estrategia clásica

Acabo de leer vuestra preview de «El Universo en Guerra» y, la verdad, no me parece que sea para tanto. Al fin y al cabo se trata de la misma idea de siempre, explotada desde los tiempos de «Starcraft»: tres razas diferentes, cada una con sus propias habilidades. A mí me parece que por mucho que lo maquillen va a ser más de lo mismo, ¿no? ■ Pau

En un género tan poblado como el de la estrategia es imposible no coincidir en los conceptos básicos. El mérito está en aportar elementos originales o interesantes, como puedes comprobar en la review este mes, «El Universo en Guerra» está repleto de ellos: su argumento, la abundancia de opciones, su multijugador... Vamos, que a nosotros nos ha parecido un juegazo. Ya nos contarás qué te parece.

CARTA DEL MES

lenuda bomba

Me habéis dejado a cuadros con esa noticia que isteis el mes pasado acerca de que Blizzard prepara tro juego de rol online distinto de «World of Warcraft». Cómo podéis soltar una bomba así y no dar más latos? Necesitamos más información, fechas, nombres... ¡Lo que sea! ■ Ricardo Frías



R. Tienes razón. ¡Qué desconsiderados somos! Nada, nada, para enmendarnos te vamos dar toda la información disponible sobre el asunto. ¿Atento? Pues ahí va: resulta que Blizzard está preparando otro juego de rol online que no es «World of Warcraft»... :-D Y eso es todo. Es que ya sabéis cómo son los de Blizzard cuando deciden no soltar prenda. Desde luego, podríamos especular sobre si será «World of Starcraft» o «World of Diablo», pero no dejarían de ser eso, especulaciones, porque os aseguramos que por ahora no hay ni un solo dato fiable más acerca de este proyecto.

Ideas frescas

El mes pasado dabais la noticia de que Chris Taylor prepara un nuevo juego, llamado «Demigod», pero después de «Space Siege», que en mi opinión no va a ser nada más que un «Dungeon Siege» en el espacio, estoy un poco "mosca" con el amigo Taylor. ¿Es una idea original o estamos de nuevo ante otro autor consagrado reciclando sus viejas ideas, a lo Sid Meier? ■ Aitor



R. ¡Caray, acabas de "cargarte" a dos de los monstruos" de la historia de los videojuegos! Bueno, es muy pronto para hablar de Demigod», porque apenas sí se ha revelado información sobre él, pero precisamente lo poco que parece claro es que se va a tratar de un juego realmente original, con una combinación de estrategia en tiempo real y acción directa. ¡A ver qué pasa!



R. Pues todavía te estás olvidando de «Talismán», la conversión de su clásico juego de mesa de los 80 que está actualmente en desarrollo para PC y Xbox 360 y que aparecerá, supuestamente, a mediados de año. Desde luego, los aficionados a las miniaturas de plomo tienen motivos para estar contentos, porque vaya juegazos, ¿eh?

Grandes conversiones

Conociendo desde hace años los juegos de tablero de Games Workshop, estoy encantado con sus adaptaciones a videojuegos en PC. Las series Warhammer Mark of Chaos» y «Warhammer 40K» son excelentes y el próximo Warhammer Online» parece capaz de plantarle cara al mismísimo «World of Warcraft». Para colmo, resulta que está en desarrollo también un juego de "Blood Bowl" y con una pinta alucinante. ¿Se puede pedir más? ■ Damián García

¿Y la Fórmula 1?

Soy un apasionado de la velocidad y quisiera saber por qué hace tanto tiempo que no aparece un juego de Fórmula 1 en PC. Y más tras leer la review del estupendo «Moto GP». Pero, ¿si están las motos, por qué no los Fórmula 1? ¿Es que no hay la suficiente afición? ■ Richard



R. Claro que la hay, el problema de la Fórmula 1 en PC está en la licencia oficial. Sucede que hace ya unos cuantos años la FIA vendió los derechos para realizar juegos de la F1 a Sony y, claro, la compañía saca juegos del campeonato pero en exclusiva para sus consolas PlayStation. Mientras esta situación se mantenga no habrá juegos de F1 en PC. Aunque en «RFactor» puedes pilotar algún F1. ¡Échale un vistazo a la review que llevamos este mes!

FORMIDABLE



Que la esperadísima versión para PC de «Assassin's Creed» llegue por fin, aunque retrasada, en una edición que añade contenido inédito y aumenta la jugabilidad. Nada menos que cuatro nuevos tipos de investigación que se unen a los cinco existentes en las versiones de consola. Así podrás completar las seis misiones de cada distrito de un modo completamente diferente. ¡Genial!

LAMENTABLE



Donde nos vamos a quedar sin contenido adicional, de momento, es en «Call of Duty 4». Activision planea lanzar nuevos mapas multijugador para las versiones de PS3 y Xbox 360 pero no para la versión de PC, un agravio comparativo inexplicable. Menos mal que sí ha anunciado que «Call of Duty 5» también saldrá en PC, porque la cosa no parecía estar nada clara.

Tu opinión es importante, escríbenos



■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Dónde...

nos llevará la historia del próximo «Episodio 3», ya que su director creativo David Speyrer dice que "no saben qué pasará pero que se lo pueden imaginar"?

¿Quién...

se atreverá a usar trucos en las partidas multijugador de «Crysis», después de que Crytek haya integrado el parche 1.2 anti-trampas?

¿Qué...

gigantescos enemigos amenazarán a Lara en su próxima aventura «Tomb Raider: Underworld»?

¿Cómo...

afectará al rendimiento de las tarjetas de Nvidia, la adquisición por parte de ésta de la compañía AGEIA, creadora de la tecnología de simulación física PhysX?

¿Cuántos...

seguidores de las sagas Diablo, Starcraft y Warcraft acudirán al gran evento que Blizzard celebrará a finales de junio en París?

¿Por qué...

no hay más encuestas online como la que ha realizado Nobilis para saber si se debía traducir o doblar sus «Sam & Max»?

¿Cuál...

es ese "gran secreto" que nos tenía reservado desde hace meses «Command & Conquer 3» y que por fin se desvelará estos días?

VUESTRAS NOTAS, EN PRIMERA PERSONA

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

Juiced 2

Puntuación Micromanía 80

Realismo total

Creo que éste es el juego de tuning más completo de todos. La cantidad de opciones es sencillamente bestial, suficiente como para que puedas crear literalmente cualquier coche que te imagines. Añádele a esto un gigantesco montón de pruebas y lo que te queda es un juego capaz de tenerte enganchado durante meses. ■ Eloy

La otra nota 90



Lo que le pasa a «Juiced» es que la abundancia de contenidos no está acompañada de una jugabilidad a la altura y, claro, el conjunto se resiente. Al final, se trata de un juego de carreras y por muchas opciones que tenga, si el control es confuso y visualmente no está bien acabado, la diversión se "cala" o "patina".

A.T.I. (Autor de la review)

CSI: Pruebas Ocultas

Puntuación Micromanía 82

No es de película

Me ha decepcionado este juego ya que por su título y su ambientación esperaba algo más "cinematográfico", o sea, algo con más calidad visual. No digo yo que tenga que ser fotorrealista, pero es que esos escenarios estáticos son realmente "feotes". ■ Nacho González

La otra nota 75



Hombre, vale que sus protagonistas se parecen a los de la serie de la tele lo justito, pero yo creo que esto tampoco es lo más importante. En una aventura como ésta, me parece a mí, la cosa queda más que compensada por las historias absorbentes, la estupenda ambientación y un sistema de juego muy accesible.

T.G.G. (Autor de la review)

NBA Live 08

Puntuación Micromanía 86

Así se juega

Me parece un juego apasionante: divertido, muy completo y con una jugabilidad enorme, porque el sistema de control está muy bien implementado y la dificultad se adapta perfectamente a tu nivel de juego. Yo creo que debería haber llevado más nota. ■ Daniel Vergara

La otra nota 94



Por supuesto hemos tenido en cuenta lo excepcional de un juego de baloncesto dentro del aluvión de juegos de fútbol, pero es que la nota que nos propones es muy elevada y el juego tendría que haber sido al menos doblado o haber cuidado aspectos como el apartado multijugador.

A.T.I. (Autor de la review)

Helldorado

Puntuación Micromanía 80

Sin novedad

No me parece que este juego merezca tanta nota como le habéis dado. Para empezar hay muy pocas novedades con respecto a la anterior entrega, sobre todo en lo referente al sistema de juego, que es prácticamente idéntico. Y tampoco es que gráficamente haya mejorado extraordinariamente, que digamos. ■ Toño Valera

La otra nota 70



No podemos tener en cuenta sólo si es o no parecido a la anterior entrega. Habrá gente que pruebe «Helldorado» sin conocer «Desperados 2», y desde su punto de vista la valoración debe ser la de un juego muy correcto, con una gran ambientación y un sistema de juego muy accesible.

J.T.A. (Autor de la review)

Forged Alliance

Puntuación Micromanía 93

No es para tanto

Estoy de acuerdo en que se trata de un gran juego, como lo fue el original, pero me parece que se os ha ido la mano, porque no creo que aporte tanto como para merecer esa nota que le habéis dado. Después de todo no deja de ser una expansión, con unas cuantas misiones, mapas y unidades nuevas. ■ Héctor Díez

La otra nota 88

Sólo por el contenido que aporta esta expansión ya merecería una nota altísima. Incluye además una nueva facción, con las enormes posibilidades que ello implica. Añádele a eso las mejoras gráficas, la nueva IA y que se trata de una expansión autojugable, y lo que te queda es un juegazo.

J.P.V. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA
Blacksite: Area 51

90 Puntuación Micromanía

A favor 95
La otra nota

Acción a tope

Hacía mucho que no me lo pasaba tan bien con un juego de acción. El ritmo es frenético y los combates trepidantes. Está claro que no tiene una gran complejidad, pero creo que tampoco lo pretende. Se trata simplemente de entretener y en ese sentido el juego es divertidísimo. ¿No creéis que se merecía más nota? ■ Gustavo

No, si mientras dura, el juego es apasionante. Pero el problema es que dura muy poco, sobre todo para merecer la elevada nota que propones. Con una campaña que se puede acabar en un par de tardes y un multijugador con pocas opciones, «Blacksite» tiene muy poca rejugabilidad y, por tanto, se hace realmente corto. J.T.A. (Autor de la review)

En contra 84
La otra nota

Poco táctico

Reconozco que, como juego de acción, se le pueden poner pocas faltas, pero me parece que la han fastidiado con la parte táctica. El sistema de órdenes es más simple que el mecanismo de un chupete, todo se basa en pegar tiros y avanzar. ■ Richard Alemany

Es cierto que en «Blacksite» el apartado táctico no tiene tanta importancia como en otros juegos similares –los de la serie «Rainbow Six», sin ir más lejos–, pero es que tampoco va de eso. Aquí se trata de disfrutar de una acción directa y sin complicaciones, y en ese aspecto el juego cumple sobradamente. J.T.A. (Autor de la review)

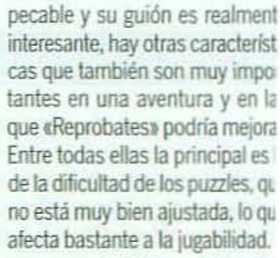
Reprobates

Puntuación Micromanía 75

Absorbente

Me parece que el argumento de «Reprobates» es uno de los más absorbentes y originales que he visto en una aventura y, como éste es un factor crucial en el género, creo que merecía una nota mayor. ■ Andrés Núñez

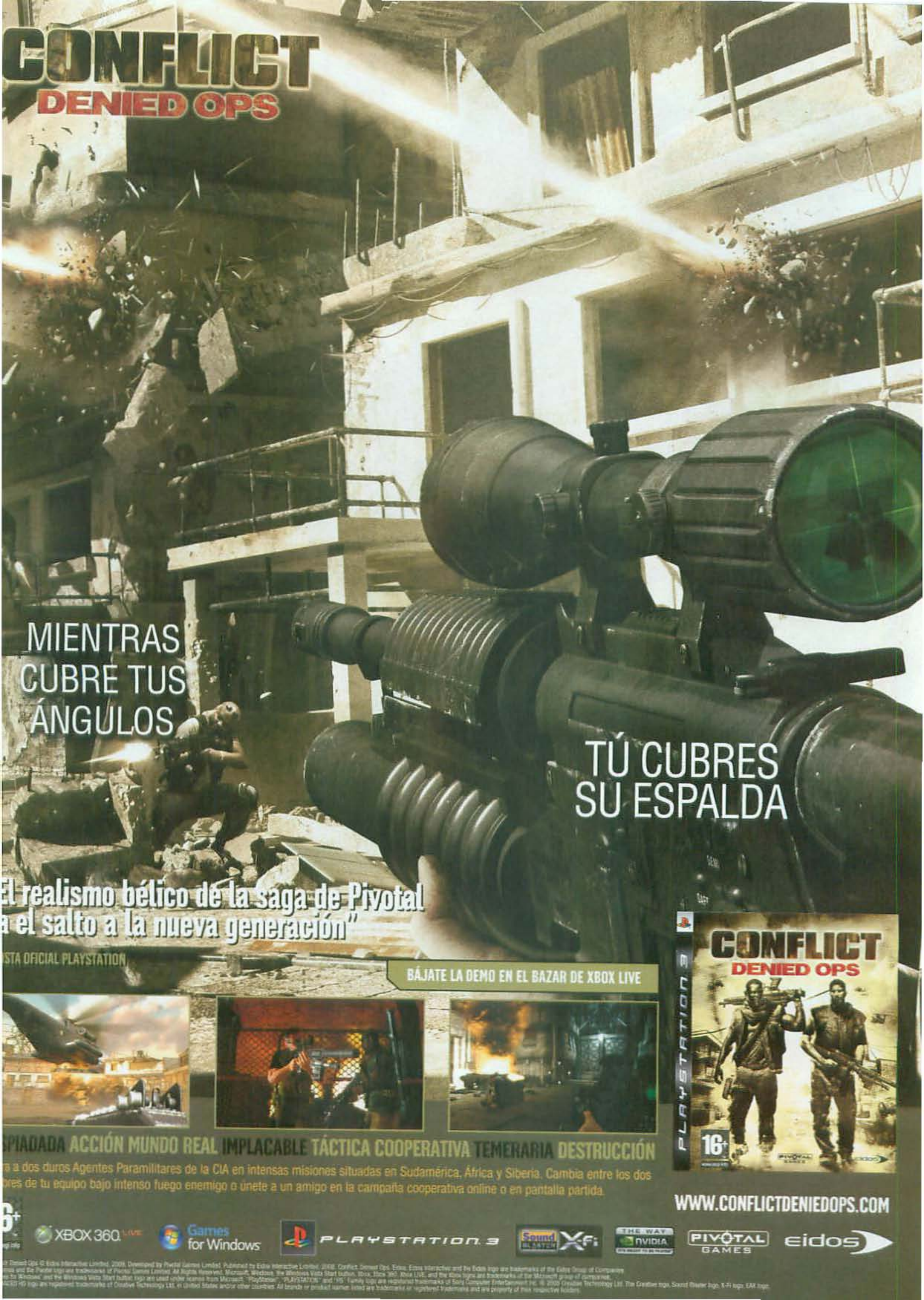
La otra nota 85



Aunque su ambientación es irr pecable y su guión es realment interesante, hay otras caracterist cas que también son muy impo tantes en una aventura y en la que «Reprobates» podría mejora Entre todas ellas la principal es de la dificultad de los puzzles, qu no está muy bien ajustada, lo qu afecta bastante a la jugabilidad.

I.P.S. (Autor de la revie

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.



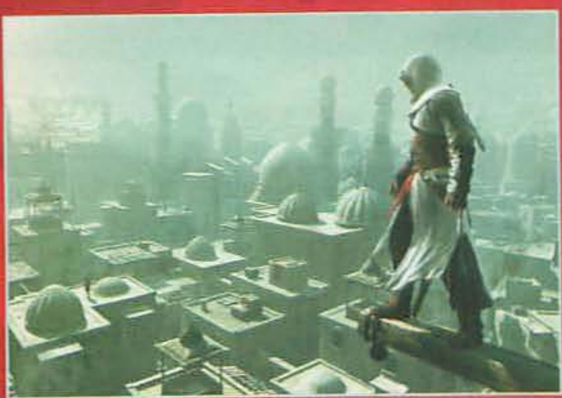
CONFLICT
DENIED OPS
MIENTRAS
CUBRE TUS
ÁNGULOS
TÚ CUBRES
SU ESPALDA
El realismo bélico de la saga de Pivotal
a el salto a la nueva generación"
STA OFICIAL PLAYSTATION
BÁJATE LA DEMO EN EL BAZAR DE XBOX LIVE
CONFLICT
DENIED OPS
PLAYSTATION 3
16+
SPIADADA ACCIÓN MUNDO REAL IMPLACABLE TÁCTICA COOPERATIVA TEMERARIA DESTRUCCIÓN
a a dos duros Agentes Paramilitares de la CIA en intensas misiones situadas en Sudamérica, África y Siberia. Cambia entre los dos
ores de tu equipo bajo intenso fuego enemigo o únete a un amigo en la campaña cooperativa online o en pantalla partida.
WWW.CONFLICTDENIEDOPS.COM
XBOX 360 LIVE
Games for Windows
PLAYSTATION 3
Sound Blaster X-Fi
THE WAY NVIDIA
PIVOTAL GAMES
eidos



EL MUNDO REAL

» «ASSASSIN'S CREED» será, en su versión PC, uno de los auténticos baluartes de eso que se ha dado en llamar "nueva generación" de juegos, donde todo se aúna para crear un conjunto que promete la perfección.

» EL MUNDO DE LAS CRUZADAS será el escenario en el que se desarrolle esta genial aventura, con recreaciones alucinantes de las ciudades de Damasco, Acre y Jerusalén en el siglo XII, encarnando al asesino Altaïr.





Un juego que hará historia en tu PC

ASSASSIN'S CREED

DIRECTOR'S CUT EDITION

Si te gusta la acción te proponemos unas vacaciones... exóticas. ¿Te gustaría conocer el pasado? ¿Viajar en el tiempo? Vivir la aventura de tu vida, la más realista, asombrosa y original que puedas imaginar, ahora está al alcance de tu mano, de tu cuchillo y de tus habilidades como asesino. Y todo, dentro de tu PC.

Parece que, últimamente, las versiones para PC de los grandes juegos que han dejado huella en l mundo de las consolas han ogido la desagradable costumre de salir con unos meses de traso respecto de sus "priias". La contrapartida es que, uando llegan, suelen hacerlo rgaditas de novedades, mayor lidad gráfica, sonora y una jubilidad refinada y con nuevas pciones de juego. ¿A que mola? ues «Assassin's Creed» no va ser una excepción y el hecho e que la versión que vas a poer disfrutar en tu PC a finales e marzo haya sido rebautizada como "Director's Cut Edition" no ha sido una casualidad. Así que, ¿por qué no nos dejamos de preámbulos y te unes a nuestra secta de los Asesinos? ¡Oh!, no te preocupes, que va a ser más divertido de lo que suena. Ven, acompáñanos, vamos a Tierra Santa. Al siglo XII, para más señas, durante la Tercera Cruzada... Ven y únete a nosotros...

REGRESO AL... ¿FUTURO?

Seguro que a estas alturas has oído hablar de «Assassin's Creed». Si no, es que has estado de vacaciones muy, muy lejos, durante mucho tiempo. Pero, por si acaso, hagamos un repaso a la historia de lo que será un juegazo impresionante -ya verás, yapara tu PC. Aunque a primera vista, si miras cualquiera de las pantallas de estas páginas no lo parezca, «Assassin's Creed» es un juego cuyo guión comenzará llevándote al futuro. Al año 2012, para ser precisos.

Eres Desmond Miles, un camarero con un pasado, bueno, en el que tuviste algún encontronazo con la ley. El caso es que pareces el candidato perfecto para unas pruebas que cierta compañía está llevando a cabo sobre la memoria genética en los seres vivos, en un intento por explicar, entre otras cosas, los instintos de los recién nacidos. De este modo empezará un apasionante viaje que te llevará a revivir la existencia de uno de tus antepasados, Altaïr, que vivió en el siglo XII, en Tierra Santa, y fue un antiguo miembro de la secta de los Hashashin -literalmente, ▸▸

Viaja a Tierra Santa en el siglo XII, métete en la piel de un Hashashin y vive la aventura más realista en PC

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- *assassinscreed.es.ubi.com*

LAS CLAVES

- Vivirás una aventura alucinante de un realismo total, ambientada en la Tercera Cruzada.
- Altaïr, el protagonista, será un asesino de la secta de los Hashashin.
- Recorrerás, hasta el último rincón, las ciudades de *Acre*, Jerusalén y Damasco.
- La libertad de acción será absoluta.
- Podrás resolver tus misiones de maneras muy diferentes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Espectacular paso al PC, de uno de los juegazos de nueva generación de 2007. ¡Huele a clásico!



LA CRUZADA TIENE HÉROES SARRACENOS! No sólo los cruzados hacen storia. Los sarracenos también tenían sus héroes, como Altaïr, el asesino.

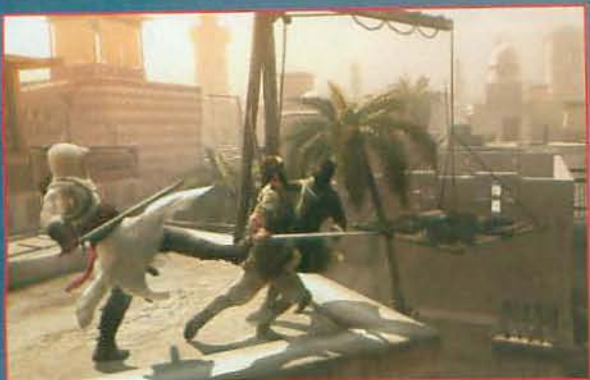


▲UN ASESINO "PROFESIONAL". Para Altaïr no hay obejtivo que se resista. A pie, a caballo, en las alturas o la calle, es todo un "profesional" de lo suyo.





▲ ¡HAS CAÍDO, INFIEL! REZA TUS ORACIONES. Una vez localizados tus objetivos, los movimientos de Altaïr serán ágiles, rápidos, como un ave de presa. En un segundo, ni sus guardaespaldas les librarán de tu implacable ejecución



▲ ARRIBA Y ABAJO. En las alturas de los tejados o a nivel del suelo, Altaïr será sometido a una persecución sin tregua por sus enemigos. ¡Esquívalos!



▲ ¡TÚ VAS A CAER! Hacer que tus enemigos emulen a Ícaro y prueben la ley de la gravedad será un expeditivo método para acabar con ellos.



▲ LOS ENEMIGOS NO ENTIENDEN DE BANDOS. Las misiones de Altaïr te llevarán a descubrir una conspiración oculta que no sólo te enemistará con los cruzados. También en el bando sarraceno hay "malas hierbas" que cortar.

¿DICES QUE NO ESTÁN VIVOS?



» LOS PERSONAJES de «Assassin's Creed», desde el protagonista hasta los "objetivos" del asesino, pasando por los –literalmente– miles de secundarios que poblarán las ciudades de Tierra Santa, serán "casi" humanos.

» EL DISEÑO DE LOS MODELOS será sólo la punta del iceberg de este desmesurado realismo, ya que los gráficos serán de matrícula de honor, pero también animaciones, IA, expresiones faciales, etc.

» CIENTOS DE DETALLES influirán directamente en su comportamiento, lo que podrá cambiar el desarrollo de la acción, radicalmente, en pocos segundos.

►► fumadores de hachís–. Los que han llegado a ser conocidos en nuestros días como los Asesinos, palabra que deriva de aquella denominación original.

Esto, sólo para empezar. Y si semejante punto de partida ya te parece original o, como mínimo, poco frecuente –lo que indica un cuidado por el guión también muy especial– lo que se oculta tras esa historia te va a dejar de una pieza.

¡ALÁ ES GRANDE!

En la piel de Altaïr te verás inmerso, de verdad, en un mundo tan real como hasta ahora sólo podías ver en tu imaginación, pero pocas veces pensaste que pudiera tomar forma en un juego de ordenador. «Assassin's Creed» –con el permiso de «Crysis» o el futuro y tremendo «Far Cry 2»– será el juego más increíble visto en PC, en cuan a realismo gráfico, ambient ción e inmersión en un univer virtual. En cuanto te metas «Assassin's Creed» se te qued rá la boca abierta y sólo acert rás a balbucear un "Dios mío" o casi mejor, un "Alá es grande

Pasados los primeros minut de "shock", empezarás a m verte por el enorme mundo d juego, compuesto por tres gra des ciudades de Tierra Santa la época de la Tercera Cruzac Damasco, Jerusalén y Acre, el timo bastión cristiano donde encontraba la fortaleza templ ria de San Juan, la última en ca ante el empuje sarraceno.

No dejarás, sin embargo, maravillarte a cada paso por u de estas ciudades mientras tentes cumplir tus misiones en juego. Porque Altaïr no sólo se uno de los personajes dotados





UN PERFECTO LUCHADOR. Pese a que el diseño de la acción recompensará el sigilo y táctica, el realismo de los combates y las animaciones de Altaïr serán fabulosos.



¡GH. ACRE, TUS DÍAS DE CRISTIANOS ESTÁN CONTADOS! Belleza, realismo, vida, espectáculo visual... definir de gún modo lo que vas a ver en «Assassin's Creed» es complicado. No hay palabras cuando tu boca está abierta.

Una ambientación de un realismo sobrecogedor en escenarios, IA y animaciones dominará todo el juego

ayor realismo que hayas visto tu PC, sino que todo el mundo l juego estará a la misma altu- sino mayor.

MUNDO SOBRECOGEDOR

pienses, en este punto, que lo te hablamos de un juego presionante en su apartado áfico. Lo será, claro –sólo hace ta mirar las pantallas–, aunque sin un coste importante en anto a los requisitos de hard- re. Te hablamos, en realidad, un conjunto que promete ser impresionante y sólido como uy pocas veces habrás jugado. entos de detalles, sin exagerar, te harán sentir en un mundo casi real: animaciones, conversaciones de los personajes secundarios –que irán a su aire, mientras tú no interfieras–, interacción genial con el entorno, efectos atmósféricos, comportamiento casi humano controlado por la IA, una libertad total de exploración de los escenarios, desde las calles a lo más alto de la más alta torre –como diría Shrek–... Este sentimiento de quedarte pequeño ante tal enormidad y realismo será constante a lo largo del juego, pero lo mejor empezará cuando te acostumbres a ello –¡qué fácil es acostumbrarse a lo bueno!– y empieces a descubrir las enormes, inusuales y fantásticas posibilidades de la jugabilidad de «Assassin's Creed».

DE PROFESIÓN, ASESINO

Apenas nos hemos centrado en tu "trabajo" en el juego. Serás un asesino sarraceno caído en desgracia ante tus señores. La fortaleza de la secta, en la ciudad de Masyaf, será el punto de partida y el refugio seguro al que volverás en momentos de agobio o buscando nuevas misiones para recuperar tu prestigio y la confianza de tus señores. ¿Qué tipo de misiones? Hombre, eres un asesino, no es tan difícil de imaginar, ¿no? No creas, sin embargo, que en «Assassin's Creed» todo será llegar, eliminar un enemigo y buscar a otro. A ver, nos gustan las juegos, claro, pero si nos emocionamos tanto al ▸▸

¡PRUEBA TU FE, ALTAÏR!



- **LA ABSOLUTA LIBERTAD** tanto de acción como de exploración que te permitirá «Assassin's Creed» encontrará uno de sus mejores ejemplos en el llamado "Salto de Fe", donde Altaïr demostrará sus habilidades como Hashashin, una vez llegado a cierto punto.
- **LA PERFECCIÓN DEL DISEÑO** de escenarios y acción, te hará intuir inmediatamente los lugares en los que realizar este movimiento, evasivo, impresionante, espectacular y *no exento de riesgo*...





▲ ¡CHIS, NO LLAMES LA ATENCIÓN! Serás un asesino, vale, pero de vez en cuando te verás convertido en un saltimbanqui, huyendo por calles, tejados, torres... Eso sí, procura siempre no llamear la atención.



▲ ARQUITECTOS DE LA EDAD MEDIA. ¿Cuánto han estudiado los artistas que han diseñado las ciudades del juego? Cada una tendrá su propio estilo.



▲ ¡MI SEÑOR, ALGUIEN NOS ESTÁ DIEZMANDO! Pero tú tranquilo, cruzado, que Altaïr no va sólo a por ti. Eres uno más en su "limpia" de infieles.



▲ PUERTOS, MERCADOS, TEJADOS... La vida bulle por todas partes en Damasco, Jerusalén o Acre. Así que sólo encontrarás refugio seguro en tus habilidades para pasar desapercibido. Si no... ¡a sacar la espada!

CAZADOR Y PRESA

EL SIGILO Y LA DISCRECIÓN serán vitales durante la investigación que te lleve a tus objetivos, ya sean cruzados o sarracenos. Convertido en el cazador, toda tu habilidad se verá puesta a prueba, buscando pistas y ejecutando tus misiones.

LOS REFLEJOS Y LA VELOCIDAD, sin embargo, también podrán ser usados en esta cacería, o en la huida. Al ser descubierto te convertirás en la presa y aunque habrá cientos de vías de escape, también huyendo habrás de ser perspicaz.







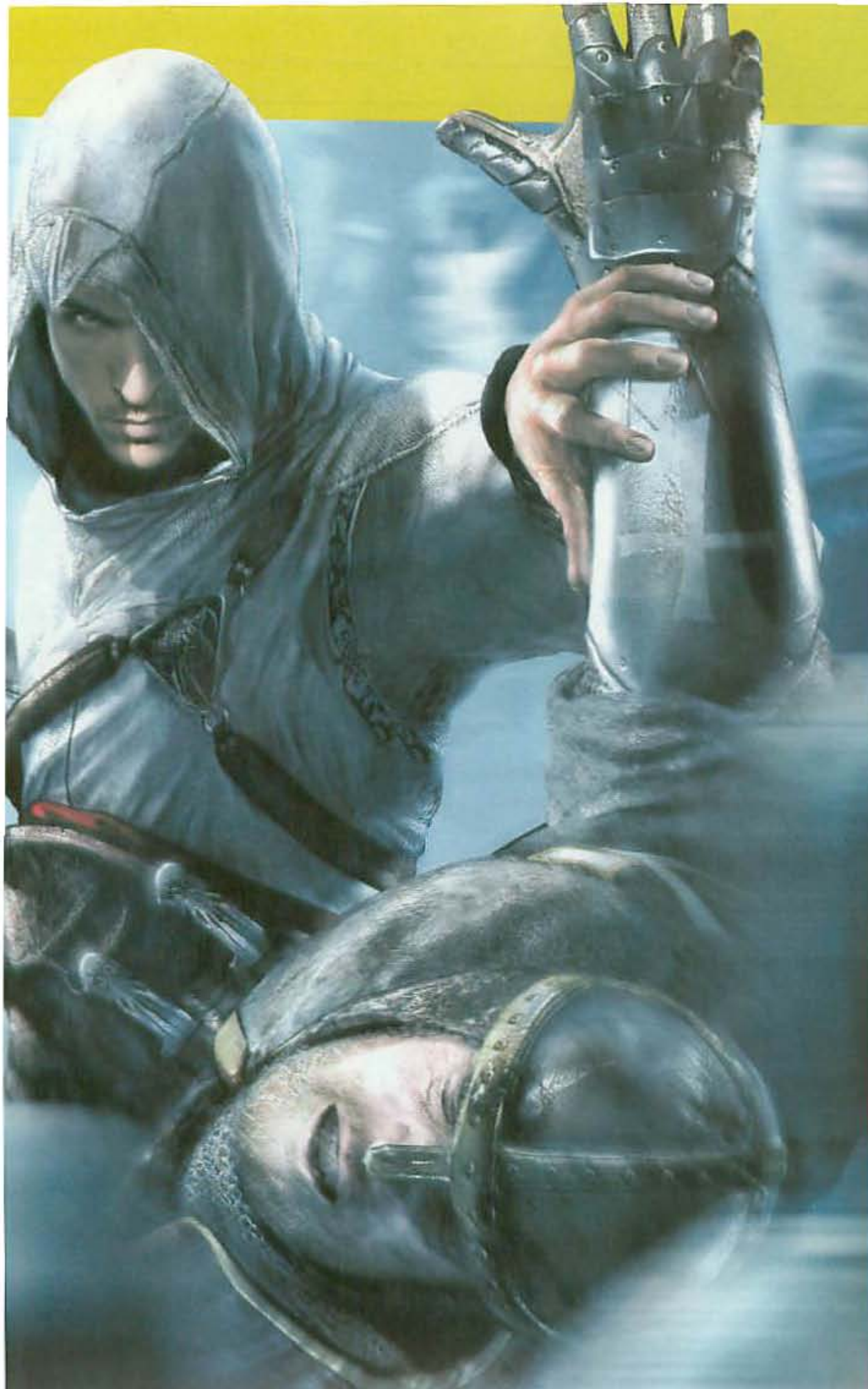
▲ ¡Corre, Altaïr! Que no se te escape... Eh, no, ¡que no te cojan!... Bueno, lo que sea.

►► hablar de realismo y libertad de acción, por algo será...

En «Assassin's Creed» tus acciones tendrán una influencia directa en el mundo en que te moverás. Ten en cuenta el momento y el lugar: cristianos y sarracenos se reparten el dominio de ciertas ciudades, en la Edad Media. Tu labor será usar tus habilidades para entrar en sitios inaccesibles dominados por el enemigo infiel, investigar, localizar a tus objetivos y, entonces sí, acabar con ellos. No serán, sin embargo, tus únicos objetivos, ya que descubrirás una oscura conspiración que afecta no sólo a la cruzada, sino que puede decidir el futuro del mundo, en el que individuos de ambos bandos, cruzados y sarracenos, estarán implicados. ¿Qué harás? ¿Pararás todo esto o serás parte del complot? Y, lo que es más importante, ¿cómo lo harás? ¿Cómo completar tus misiones y eliminarás a t enemigos? ¡Pues como quiera

¡TÚ DECIDES!

Moverte por cualquiera de ciudades de «Assassin's Cree –o por la zona conocida como Reino", situada entre ellas– sólo consistirá en caminar sus calles. También te mezcla con sus habitantes, escucha sus conversaciones –claves, chas veces, para localizar a objetivos–, subirás a los teja de sus casas, apartarás de tu mino a los viandantes, pelea con guardias enemigos, hui de ellos, correrás a caballo, tarás por sus tejados, escala por las fechadas de sus ed cios... ¡La lista es casi infinita lo mejor, casi nada de esto est predefinido. Todo dependerá tus acciones.



Tu comportamiento influirá en el de todos los personajes que te rodeen, sean amigos o enemigos

Imagina que encuentras a un udadano siendo arrestado por guardia cruzado. Si le ayudas escapar, no lo olvidará, y él y s amigos te echarán una mano el futuro, por ejemplo, ayuándote a huir de tus enemigos. Si, en otro momento, te dedis a armar jaleo por las calles y eres capaz de pasar desaperbido, llamarás la atención, te npezarán a perseguir y quizá ebas huir por los tejados, tirar nderetes de los comercios llejeros para obstaculizar a s perseguidores u ocultarte calando a lugares elevados. ssassin's Creed» recompensará el sigilo, la perspicacia y la habilidad, pero no desdeñará la acción directa, el combate o cualquier otra ocurrencia.

MÁS Y MEJOR, EN PC

Ahora viene lo mejor de «Assassin's Creed. Director's Cut Edition». Si conoces la versión de consola, sabrás que el juego te permitía desarrollar tus misiones con cinco estrategias diferentes, a la hora de investigar y conseguir información, en busca de tus objetivos: robando (una carta importante a un mensajero, por ejemplo, o armas a los viandantes, etc.), escuchando conversaciones en plan cotilla, interrogando, asesinando o recogiendo estandartes por la ciudad. Pues bien, en la versión PC, además de las numerosas mejoras técnicas -gráficos, texturas, etc.- tendrás cuatro nuevos estilos de investigación que sumar a los cinco ya conocidos. Nueve en total. Un par de ejemplos de estas novedades serán el Desafío de Carreras por las Azoteas, donde una vez hayas hablado con un soplón, tendrás un tiempo límite para llegar a tu objetivo, o el Desafío de Asesinato Sigiloso de Arqueros, que ayudará a asesinos compañeros de "profesión", para hacer sus misiones de forma más sencilla.

El juego más alucinante que hayas visto en PC está a punto de llegar a tu disco duro. Pon a punto tus armas... y tu hardware, que lo vas a necesitar. ■ F.D.L.



HOGAR, SANGRIENTO HOGAR

MASYAF, LA FORTALEZA DE LOS HASHASHIN. En cierto modo es el "hogar" de la secta de los Asesinos, y allí deberás acudir en busca de misiones que te encargarán tus superiores, casi siempre consistentes en localizar a un objetivo enemigo y dar buena cuenta de él. ¿Serás capaz de recuperar el prestigio y la confianza de tu señor?







LA NUEVA TIERRA SANTA

EL REALISMO EXTREMO que destilarán los escenarios de «Assassin's Creed», en buena parte se deberán al absoluto cuidado en el diseño de cientos de detalles que darán "vida" al entorno, desde los personajes hasta las vasijas o los ladrillos de una vivienda.

UNA LABOR DE AUTÉNTICOS ARTISTAS se esconde detrás de todo. La calidad de las texturas será asombrosa, así como la expresividad de rostros, realismo de animaciones, comportamientos y hasta de los efectos atmosféricos o las luces y sombras. ¡Será increíble!



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Propaganda/Touchstone**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- ***www.turok.com***

LAS CLAVES

- Vivirás la acción más salvaje y original del momento, luchando contra enormes dinosaurios.
- Estarás al mando de un pelotón de soldados, pero controlados por la IA.
- La acción del juego se inspirará en el clásico del mismo nombre, creado hace una década por Iguana.
- Usarás armas de todo tipo, incluyendo granadas y un arco.
- Tendrá hasta seis modos multijugador, incluyendo uno cooperativo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción, tiros y mordiscos. Imagina una mezcla entre "Parque Jurásico" y «Quake IV». ¡Total!

Turok
¡Cuidado, muerde!

¿Ha vuelto a abrir sus puertas el Parque Jurásico? Pues no, los dinosaurios ya se extinguieron en la Tierra, pero no deja de tener guasa que descubras que hay vida inteligente en otros planetas sólo para ser visto como un solomillo. ¡Bon appettit!

El de «Turok» es uno de esos casos en que, al hablar de un juego, se suele hacer mención a eso que muchas veces nos has oído de "los jugadores más veteranos". Pues si eres un jugador de "los más veteranos" éste nombre te sonará, ¿cierto? ¿Que no te suena? Pues no pasa nada, porque el nuevo título que Propaganda está desarrollando para Disney es un curioso "remake" de un clásico de hace una década, en el que curiosamente todo será nuevo.... Sí, parece un poco contradictorio, pero deja que nos expliquemos y te lo aclararemos todo.

EL LEGADO DE TUROK

El «Turok» original era un juego que dejó huella en los juegos de acción 3D no sólo por su calidad, sino también por su originalidad: el protagonista era un indio piel roja y sus enemigos, dinosaurios, como los de «Parque Jurásico». Todo se mezclaba en una ambientación única, que combinaba un aire retro con un toque futurista, marcado sobre todo por las armas de Turok y alguna que otra sorpresa final.

Ha pasado el tiempo, la tecnología ha evolucionado que es una barbaridad, en la vida real y en el juego, y el nuevo «Turok» se insp en aquel de hace años para trae a Joseph Turok, un descendien del prota original, en cuya vida, p esas cosas del destino, se cruz también los grandes saurios, co le pasó a su antecesor.

En un planeta lejano, la acción más brutal te espera para luchar, rifle en mano, contra gigantescos dinosaurios

¿A qué se parece?



Crysis

■ El entorno futurista y salvaje, típico de la jungla, se repite también en el genial «Crysis».



Unreal Tournament 3

■ La acción sin tregua tiene uno de sus máximos exponentes en la última entrega de «U.T.».



▸ Dinosaurios, tiros y un planeta repleto de enemigos. ¡Así será el juego de acción más salvaje para PC!



▸ «Turok» será la puesta al día de todo un clásico de la acción 3D.

¿Sabías que...

...el protagonista del juego, Joseph Turok, es un supuesto descendiente del personaje que protagonizó el «Turok» original hace una década?



▸ Dinosaurios de todos los tamaños y especies se cruzarán en tu camino. ¡Tendrás que sobrevivir como puedas!



▸ Al mando de la Whiskey Company llegas a un planeta habitado por unas criaturas... bueno, ¿muy cariñosas?



Y, ¿cómo será entonces la acción en este "remake-no remake" de «Turok». Pues a eso vamos.

RONÍAS DEL DESTINO

Turok. Hunt or be Hunted» será el nombre completo del juego de Propaganda Games. Su historia te lleva al futuro en la piel del ya mencionado Joseph Turok, antiguo agente especial y actual miembro de un comando de elite del ejército conocido como la Whiskey Company. En una misión tus chicos y tú llegáis, en un accidentado viaje, hasta un remoto planeta para capturar a Roland Kane que... je, casualidades de la vida, además de ser un criminal de guerra es tu antiguo mentor y jefe de operaciones especiales. ¡El universo es un pañuelo! Lo malo es que en ese planeta no sólo está Kane, sino también su ejército particular de mercenarios, la Mendel-Gruman. Y además de que están dispuestos a vender su pellejo bastante caro, el planeta de marras está repleto de dinosaurios que no hacen distinción entre una cabra para cenar o un puñado de soldados, por muy de elite que sean. ¿A que nunca habías pensado en ser confundido con un filete?

CARÁCTER DE CINE

Vista la primera versión disponible de «Turok», todo apunta a que habrá que descubrirse ante él como un juego de acción realmente bien hecho y con una excelente atención a los detalles. Amén de su sobresaliente aspecto, como puedes comprobar por estas pantallas, la narración en «Turok» es un apartado que se está mimando con cariño. Toda la historia del juego y de sus protagonistas se desgranará en base a secuencias cinemáticas con un innegable estilo cinematográfico, amén de escenas tipo "flashback" que también te ayudarán a centrarte en el guión. ▸▸





Aunque los dinosaurios serán los más abundantes en el juego, también te toparás con otos bichejos infectos...





¡Toma, bicho! ¿Muy violento? Bueno, es la ley de la selva. En «Turok» todo será o el bicho o tú. Decide.



La ambientación de «Turok» será uno de sus aspectos más logrados, con entornos de lo más sobrecogedor e impresionante.

¡SOBREVIVE CONTRA TODOS!



EL MULTIJUGADOR EN «TUROK» ofrecerá tanta variedad como permiten seis modos de juego y diez mapas disponibles, incluyendo tres de ellos pensados para un modo cooperativo. Quizá no resulten especialmente originales, pero sus muchos detalles sí los harán muy atractivos.



LAS TÁCTICAS EN EL MULTIJUGADOR derivarán, directamente, de las utlizadas en la acción de la campaña individual, por lo que podrás limitar el número de armas disponibles y el tipo de estas, para crear partidas más tácticas, usando cuchillo y sigilo, o más frenéticas, con armas por doquier.



LOS DINOSAURIOS te acompañarán en casi todos los mapas disponibles, además del resto de jugadores humanos, y aquellos también te obligarán a usar tanto la cabeza como el entorno, para no sólo enfrentarte a ellos sino usarlos como arma, azuzándolos contra el resto de jugadores.

►► Pero, además, ese estilo de cine también lo disfrutarás en la acción en tiempo real.

DINOSAURIOS POR TODAS PARTES

Imagina escenarios de densas junglas en las que apenas puedes distinguir a tus hombre, repletas de peligros en forma de dinosaurios y enemigos. Para afrontar esos peligros, visibles y ocultos, podrás escoger entre dos opciones: el sigilo o la confrontación directa. En el primer caso tendrás que usar el entorno a tu favor, tanto para ataque como para defensa. ¿Cómo? Pues desde usando el cuchillo que llevas, en lugar de un arma de fuego –con las que te oyen los dinos y los humanos–, o el arco –¡ah, ese guiño a los jugadores veteranos!– que también tendrás a tu disposición, hasta llamar la atención de los dinosaurios sobre los enemigos de la Mendel-Gruman, para que haga el trabajo sucio por ti.

Cuando uses el cuchillo verás como la acción pasará de la perspectiva subjetiva a tercera persona, en una escena espectacular, en la que Turok acuchillará a ese dinosaurio que no hace más que incordiar o rebanará el pescuezo de un tipo de la Mendel-Gruman.

Por otro lado, el arco también será muy eficaz para no ser fácilmente localizado, pero sobre todo será eficaz contra enemigos que no estén en movimiento.

ACCIÓN A SACO

Por la parte de las armas de fuego, su doble tipo de disparo te permitirá hacer frente a bichos de lo más peligroso, como los enormes T-Rex que te encontrarás en más de una ocasión. Aquí, nos tememos, el sigilo no será de mucha ayuda.

La intensidad y el estilo cinematográfico serán dos de las claves del diseño de «Turok», cuya acción no te dará respiro



Los dinosaurios más pequeños no son muy peligrosos pero sí un incordio. Así que... ¡agárralos y usa tu cuchillo!

¿Sabías que...

...el protagonista de la serie original, era un personaje de cómic que nació en el número 596 de Four Colour Comics, en 1954?

UNA DE GUIÑOS AL CLÁSICO



COMO ADAPTACIÓN DE UN CLÁSICO JUEGO DE ACCIÓN el nuevo «Turok» se moverá entre el homenaje al título que creó Iguana hace ya una década y las ansias de una renovación casi total, tanto en su guión como en su aspecto visual. Sobre lo último, pocas dudas hay del enorme salto en la tecnología visual, que ofrecerá un realismo enorme en todo momento.

EL DISEÑO DE ACCIÓN EN «TUROK», mostrará en pequeños detalles esa "deuda" que tiene con la serie original. Como el uso del arco, por ejemplo, aunque otras armas clásicas -como el "Cerebral Bore"- hayan desaparecido. Y la idea de, quizás, inaugurar una nueva saga, ha llevado a cambiar al protagonista, aunque en el guión es un descendiente del personaje original.



Aunque no estarás solo, no podrás dar órdenes al resto de tu escuadrón. La IA se hará cargo.



Muchos de tus compañeros te sacarán de más de un apuro. ¡Ahí, ahí, dale duro!



ro sí el escenario, en el que en-
ntrarás numerosos lugares que
sirvan como escondite para es-
par a las dentelladas del mons-
oso bicho.
ueno, hasta aquí el panorama
espectacular, aunque ciertamen-
no será muy agradable vérte-
con tantos bichos tú solo... ¡un
mento!, es que no estarás solo.
sulta que se nos olvidaba am-
rte información sobre la Whis-
Company que te mencionamos
rincipio, y es que un puñado
hombres te acompañarán de
icipio a fin en esta aventura, y
s te vale que sepas confiar en
compañeros, porque no po-
s darles ni una mísera orden.
A del juego se encargará en
 momento de tus chicos, que siempre estarán ahí para cubrirte las espaldas. Pero no esperes un juego en el que planificar tácticas de ataque porque «Turok» no será, ni por asomo, de ese tipo. Lo que «Turok» promete -y dará, seguro- es acción frenética, a saco, contra enemigos descomunales e inteligentes -más de lo que piensas- y una ambientación fantástica.

Y SI SOBREVIVES, HAY MÁS

Pero, además del estupendo aspecto que tiene «Turok» y que promete convertirse en una acción también genial en su modalidad individual, en el apartado multijugador también se perfila como un juego realmente atractivo.

Aunque quizá no reinvente la rueda, parece que tampoco lo pretende y se "conformará" con ofrecerte hasta seis modos distintos, incluyendo uno cooperativo -cada vez más de moda en el género- para hasta cuatro jugadores, además de diez mapas extra, de los que tres serán específicos para este modo cooperativo.

Un escuadrón de cuatro hombres controlado por la IA te acompañará en todo momento

En el multijugador tendrás que hacer gala de todo lo que hayas aprendido durante la campaña individual y verás como en algunos mapas será más adecuado el uso de armas blancas, para sorprender al enemigo... o para matar dinosaurios sin alertar a tus rivales. Sí, también en el multijugador tendrás a los dinos incordiando e intentando darte un bocado. Cosa que no nos extraña, porque a nosotros también se nos hace la boca agua ante las ganas de echarle el guante a la versión final del juego. ¡Ve afilando tus dientes para hincarlos bien! ■ **F.D.L.**



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Stormregion/10Tacle**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Por determinar**
- Fecha prevista: **Abril 2008**
- Página web: ***www.panzers-coldwar.com***

LAS CLAVES

- Jugarás campañas en plena Guerra Fría para evitar una escalada nuclear.
- Controlarás grupos de unidades de la OTAN con infantería, blindados.
- Podrás ocupar edificios, recibir refuerzos y solicitar ataques aéreos entre otras muchas posibilidades tácticas.
- Con el prestigio y la experiencia obtenidas tras cada victoria, mejorarás tus tropas.
- Combatirás en un entorno 3D de extraordinario realismo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Realismo táctico y la tensión de la Guerra Fría. Otro divertido y accesible «Panzers», pero más espectacular.

Codename Panzers: Cold War

Se abre el telón... de acero

Ahora que ya no hay guerra, ¿qué vas a hacer? Quédate en el ejército, que te van a ascender. Y no te va a faltar faena porque los soviéticos están de un impertinente... Además, tenemos unos tanques nuevecitos. ¡Si te vienes a Berlín son tuyos!

Concentrándose casi exclusivamente en el aspecto táctico de las batallas, la serie «Codename: Panzers» captó la atención de aficionados a la estrategia y a los buenos juegos, en general. Ya en sus dos primeras entregas la serie era sencilla, directa y con mucha acción, prescindiendo de aspectos superfluos, salvo un buen repertorio de opciones tácticas. Pero, además, poseía una fenomenal ambientación en la Segunda Guerra Mundial, al frente de varias campañas diferentes para cada bando. Manteniendo el mismo estilo, la cosa cambiará un poco en «Cold War». Ahora los tanques vuelven a la carga, pero en una sola campaña dentro de una más que tensa Guerra Fría.

LA GUERRA FRÍA MÁS CALENTITA

Se trata de un lógico paso que, por su novedad, resulta de lo más sugerente. Pero claro, ¿en qué batallas vas a combatir si es la Guerra Fría? Pues el truco que emplea Stormregion consiste en calentar un poquito la Historia con un incidente que bien podría haber tenido lugar. En esta historia de la que parte «Cold War», ocurrirá un desafortunado accidente. avión de carga norteamerica y un caza soviético colisionan pleno vuelo, elevando la tens entre la URSS y la OTAN. El soviético se pierde, pero el av norteamericano consigue ate

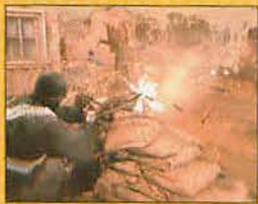
Es la Guerra Fría y la tensión es máxima. Ponte al frente de tus tanques y actúa pa que no se desate una guerra nuclear

¿A qué se parece?



ArmA: Armed Assault

Acción táctica, estrategia y simulación caben en este juego, basado en la guerra moderna.



Company of Heroes

También es muy directo y controlas a grupos de infantería y blindados, pero en la 2ª G.M.



Si eres un hábil comandante combatiendo con un puñado de tanques y soldados podrás controlar la situación antes de que estalle una guerra abierta.



A veces todo consistirá en conquistar o defender puntos críticos, como un puente o un aeródromo.

¿Sabías que...

...algunos de los personajes y héroes que podrás controlar en «Cold War» proceden de anteriores entregas de la saga, como Hans Gröbel?



Conquista los puntos de control y emplea tus méritos para obtener refuerzos y mejorar tus tropas.



En un complejo campo de batalla, todo puede servir a tus tácticas. Emboscadas, calles bloqueadas, cañones escondidos...





en el aeropuerto berlinés de ›pelhof, a sólo unos cientos de ›tros del muro que separa a las potencias, cuyas relaciones ›tuas están, para colmo, en ›momento de máximo recelo. ›estaba el horno para bollos y ›ra este incidente... ¡Es lo que ›iba para encender la chispa! ›s soviéticos darán el primer ›, liándose a tiros contra tus ›ades en el aeropuerto. Así, ›arás tu campaña en «Cold ›» dirigiendo a las fuerzas de la recién creada OTAN, en una serie de incursiones armadas contra el Ejército Rojo.

EL MUNDO PENDIENTE DE TI

Como te decíamos, «Cold War» te traerá de vuelta el mismo estilo de juego que hizo triunfar a sus predecesores. Ya sabes, si algo funciona, ¿para qué cambiarlo?

Controlando pequeñas escuadras, lideradas por héroes con habilidades especiales, recorrerás escenarios urbanos y en campo abierto para cumplir los objetivos principales y secundarios que te impongan. Con cada batalla irás acumulando experiencia para mejorar tus unidades y puntos de prestigio, para reforzar tu ejército y solicitar refuerzos durante la misión. Recuperar edificios, bloquear comunicaciones, restaurar el orden en las calles o abrir el paso a ▶▶



Podrás solicitar ataques aéreos y los refuerzos vendrán casi siempre transportados por helicópteros.





La campaña está diseñada para sorprenderte. Cuando creas tener la victoria a mano llegará un regimiento enemigo, pero siempre hay salida...

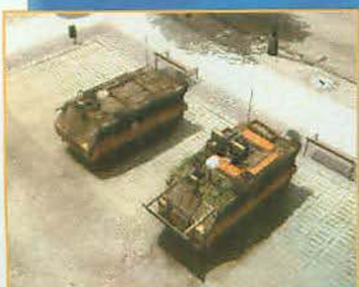


El realismo del entorno será increíble. ¡Cuidado con la grúa!, puede venirse abajo derribando ese edificio donde está tu héroe.

LA EVOLUCIÓN DE TU GUERRA



A MEDIDA QUE CUMPLAS TUS OBJETIVOS secundarios y realices ciertas tareas de un modo más eficiente, ganarás puntos de prestigio con los que podrás mejorar tu ejército. ¡Equipa a tus unidades para las siguientes misiones y demuestra al Alto Mando que no eres un cualquiera!



EL PRESTIGIO SERÁ UN FACTOR ESENCIAL en la campaña de «Codename Panzers: Cold War» pues te permitirá pasar de dirigir un puñado de hombres a disponer de pesados tanques, unidades médicas y secciones de artillería móvil. También los retos que te asignen serán más complicados.



ANTES DE COMENZAR UNA MISIÓN podrás seleccionar los tipos de unidades con las que vas a combatir. Cuanto mayor sea la experiencia que hayas conseguido, mejores unidades tendrás a tu disposición para "comprar". Luego es cuestión de usarlas bien en el campo de batalla. Lógico, ¿no?

►► la artillería serán algunas de las tareas típicas que tendrás que llevar a cabo en «Cold War».

Una vez más, el juego prescinde de la gestión de recursos, sustituyéndola por una asignación de unidades limitadas para facilitar un sistema de juego sencillo y directo que te introduce rápidamente en faena, gracias también a un interfaz de lo más intuitivo.

Lánzate en una campaña con tus blindados e infantería pero úsalos bien; tus refuerzos llegarán muy dosificados

TÓMATELO COMO UN ASCENSO

Si eres un aficionado a los anteriores «Panzers» puedes respirar tranquilo. «Cold War» conservará esos pequeños detalles tácticos que hacían tan divertidas las batallas, como aquello de eliminar a los ocupantes de un edificio para ocuparlo con tus propias tropas o elegir el tipo de munición más adecuada para cada situación. Entre tus unidades contarás con pelotones médicos, camiones acorazados y, por supuesto, ¡tanques!

Pero, ojo, en «Cold War» no todo se limitará a avanzar y disparar. Habrá que acabar con el enemigo, por supuesto, pero hay formas y formas. Podrás, por ejemplo, destruir un blindado si le plantas delante un comando bien entrenado, pero siempre será mejor probar suerte con el bazooka desde la retaguardia. Cada unidad tendrá sus c lidades y puntos débiles. Si n tienes en cuenta te quedarás tus valiosos soldados antes de lleguen los refuerzos.

REFUERZOS EN CAMINO

El juego ofrecerá en total diecio misiones para la campaña in dual, además de un modo de caramuzas en el que podrás re batallas desbloqueadas previan te. La versión de prueba que he empleado para esta preview no



El diseño de las misiones dosifica la acción y a veces concentrará la batalla en unos pocos metros cuadrados.

LA EXPERIENCIA ES UN GRADO



A MEDIDA QUE TUS HOMBRES CUMPLAN OBJETIVOS y conquisten posiciones estratégicas su experiencia en combate se irá incrementando. Los puntos obtenidos se traducirán en un mayor índice de daño al atacar, alcance, movilidad, resistencia, etc. Pero no sólo eso, sino que incluso el aspecto físico de las unidades irá transformándose, de modo que no tendrás problemas en distinguir al comando más *veterano* del pelotón de novatos recién llegados a tus filas.

ADQUIRIR ESTOS PUNTOS DE EXPERIENCIA será vital para aprovechar al máximo las habilidades de tus unidades. Por ejemplo, te permitirán excavar túneles o incorporar un lanzallamas a tus tanques o solicitar más refuerzos.

¿Sabías que...

...el diseño de los edificios está pensado para que destruirlos, además de aportar realismo, tenga diversas aplicaciones tácticas?



Muy pronto descubrirás la utilidad de las nuevas armas instaladas en tus unidades.



El interfaz te permitirá acceder a todas las funciones tácticas en apenas dos clics.

ınía de modos multijugador, por lo ıe no podemos ofrecerte más que ı esbozo de lo que será. Los chicos ı Stormregion nos han prometiı más de veinte escenarios para mbatir en los tres modos de juego habituales: Dominación, Partida r Equipo y Cooperación.

Considerando ya la realización «Cold War», para empezar desza la banda sonora, que promeser impresionante y ambientar rfectamente, con marchas milies que te meterán en situación. ro lo que te va a dejar con la boca ierta es, desde luego, el entorno e lucirá el juego. Una tecnología ífica totalmente renovada –meınte el nuevo motor 3D "Gepard - con la que se mostrarán esceríos, unidades y efectos con un soberbio realismo visual. El mismo nivel de detalle se ampliará a las propiedades físicas del entorno donde todo –edificios, vegetación, puentes, muros, vehículos pasivos, etc.– será interactivo. Completarán este despliegue los efectos de las explosiones y las espectaculares escenas cinemáticas.

OPORTUNIDAD Y DESAFÍO

En resumen, si disfrutaste con el estilo de las anteriores entregas de la saga, no deberías perder la pista a este «Cold War». Pero es que, además, ¡la experiencia de juego será más alucinante que nunca! Así que si eres nuevo en esto, lee con atención: entretenimiento bélico sin complicaciones, ambientación increíble y gráficos para quedarte con la boca abierta. ¿Crees que esta guerra te va a dejar frío? ■ J.P.S.



Combatirás en un entorno realista e interactivo al máximo. Tus tanques podrán dejar las ciudades en ruinas



Soulstorm

Expansión autojugable para «Warhammer 40K: Dawn of War»

El emperador lo tiene crudo...

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Iron Lore/Relic**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2008**
- ***www.dawnofwargame.com***

LAS CLAVES

- Será una expansión autojugable que continuará el estilo de «Dawn of War».
- La estrategia en Warhammer 40K se ampliará con dos nuevas razas: Eldar Oscuros y Hermanas de Batalla.
- El campo de batalla estará compuesto por cuatro planetas distintos, que tendrás que conquistar.
- Por primera vez en la serie aparecerán unidades aéreas.
- En el multijugador sólo podrás controlar a las nuevas razas.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Más Warhammer 40K que nunca!
Una expansión que ampliará a tope el universo Warhammer.

Ni Orkos, ni Tau, ni Necrones, ni nada. Cuando el pobre emperador creía tener dominados a sus enemigos, llegan nuevas razas que imponen su ley a base de fe, mamporros y devorar almas. ¿Es que no hay talante en el mundo de Warhammer?

El de Warhammer 40.000 es uno de esos raros casos en que no sólo una adaptación de juego de tablero a juego de ordenador ha sido un éxito de público y crítica, sino que la diversión y calidad han ido subiendo de nivel con cada nueva expansión. La clave, desde luego, ha estado en primer lugar en la incorporación de nuevas razas jugables a cada una de estas expansiones –y es que el universo Warhammer 40.000 otra cosa no, pero rico en razas y alienígenas furibundos y con mala leche, es un rato– y, en segundo, en ampliar las opciones estratégicas manteniendo el excelente diseño base de la acción del primer juego. Algo que seguirá a pies juntillas el más que prometedor «Soulstorm». ¡Justo lo que podías esperar!

MÁS RAZAS, MÁS GUERRA

Las nuevas razas que se añadirán en «Soulstorm» a las siete existentes en los juegos anteriores de la serie son quizá de las menos conocidas, pero de un potencial que te va a dejar tan pasmado como a nosotros. Los Eldar Oscuros y las Hermanas de Batalla –algo así como unos elfos espaciales malignos y un ejército de monjas guerreras, respectivamente– te ofrecerán nuevas habilidades, recursos y posibilidades estratégicas que desplegar en el campo de batalla. Las Hermanas, por ejemplo, basarán gran parte de su potencial bélico en la fe –una habilidad que hasta ahora sólo ciertas unidades concretas explotaban en condiciones–, mientras que los Eldar... ¡buf!, bueno, vamos a ver, cómo decirlo, ¿te gusta ser de los malos, mali... mos? Porque los amigos Eldar O... curos serán una de las razas c... más mala leche que hayas visto ... un juego de Warhammer 40.00... y si eres un poco "sádico" –dic... desde el cariño, claro– vas a d... frutar como un enano.

Para que te hagas una idea, l... Eldar, como el resto de razas, te... drán que aprovechar recursos ca... turando puntos estratégicos y g... nerando energía –construyen... generadores, etc.–, pero un te... cer recurso, las almas, les prop... cionarán todo lo necesario pa...

Vuelve al campo de batalla futurista de Warhammer, con dos nuevas razas y nuevos planetas para conquistar

¿Sabías que...

...los responsables del desarrollo de «Soulstorm» son los mismos estudios que crearon el estupendo «Titan Quest»?



Los ejércitos futuristas de Warhammer 40.000 vuelven a la batalla, con dos nuevas razas jugables.

¿A qué se parece?



El Universo en Guerra
La ambientación es muy similar, con razas alienígenas como protagonistas de la acción.



Dawn of War
El origen de la serie sigue marcando las líneas maestras del diseño de acción y tácticas.



«Soulstorm» perpetuará las carnicerías en las batallas.



La estrategia en el mundo de Warhammer alcanzará ya a nueve facciones distintas, en «Soulstorm».



Las poderosísimas Hermanas de Batalla son todo un espectáculo.



:enciar habilidades especiales no la Corrosión –nubes tóxicas e matan enemigos, que da gus-rerlo– o la Tormenta de Almas "Soulstorm" que da nombre ɪego–, una especie de tornado ɪaz de arrasar todo cuanto se :uentre a su paso, sea amigo nemigo.

ara recoger almas podrás utili-los cadáveres de enemigos caí-en combate o construir salas ortura como mejora y amplia-ı de ciertos edificios. Todo muy icante, en cierto sentido...

SISTEMA POR CONQUISTAR

l conocido diseño estratégico ıs partidas de la serie «Dawn of » –los ya mencionados puntos atégicos a capturar, las fuentes nergía, etc.– les unes las posi-ades que abren estas nuevas razas –¡a las que hay que sumar las siete ya disponibles!– en la campaña individual, no puedes dejar de lado tampoco los nuevos campos de batalla, el otro aspecto fundamental del diseño de «Soulstorm». Los combates se desarrollarán en la superficie de hasta cuatro nuevos planetas que forman el sistema solar de Kaurava, cuyas superficies se dividirán en provincias a conquistar, siguiendo el esquema del genial «Dark Crusade». En resumidas cuentas: más razas, más planetas, más habilidades, más unidades, más estrategia, más acción y más Warhammer 40.000. ¿Qué? ¿Promete o no? ■ **F.D.L.**

LA GUERRA DE LOS MUNDOS



UN NUEVO SISTEMA SOLAR aparecerá en «Soulstorm» como campo de batalla. Cuatro planetas diferentes en los que se continuará el diseño de invasión y conquista que se inició con «Dark Crusade», capturando territorios y expandiendo tu facción, paso a paso. En resumidas cuentas, «Soulstorm» será cuatro veces más grande que «Dark Crusade». ¡Una pasada!



Simon The Sorcerer Chaos Happens

La magia de la aventura ha vuelto

Un mago adolescente, un armario ropero que sirve para viajar entre dimensiones paralelas, personajes bordes y hasta de pesadilla, de cuentos de hadas, un doble que ocupa tu identidad y engaña a tus amigos... ¡Uf, Simon, qué aventura te espera!

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Silver Style/PlayLogic**
- Distribuidor: **Virgin PLAY**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Abril 2008**
- ***www.simon-the-sorcerer.com***

LAS CLAVES

- Serás un mago adolescente en la cuarta entrega de una de las series de aventuras más populares en PC.
- Aunque seguirá la historia de los juegos anteriores, no será necesario conocerlos para jugarlo.
- Su diseño seguirá la escuela clásica de dialogar con personajes, recoger objetos y resolver puzzles.
- Su interfaz de usuario también será de estilo clásico, usando el ratón para todo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un clásico puesto al día. **Vuelve una de las series más populares en PC, en un universo más real que nunca.**

Han pasado tres lustros (¡15 añazos!) desde que Simon, el mago adolescente, hiciera su aparición en los PCs de medio mundo. «Simon the Sorcerer» era heredero de una larga tradición de aventuras gráficas en 2D, de estilo totalmente clásico, iniciada por títulos como multitud de juegos de la mítica LucasArts, entre los que se encuentran desde los juegos de Indiana Jones hasta la serie «Maniac Mansion» -la fuente original-. Ya desde sus inicios la serie protagonizada por Simon, el joven hechicero, dejaba a las claras que no se trataba de una aventura más. Destacaba su cuidado guión, sus personajes secundarios, sus diálogos, su "gamberrismo", un sentido del humor muy fino y una serie de bromas entre las que hasta se reía de sí mismo como juego y personaje. Pues bien, todo esto y mucho, muchísimo más, volverá en breve con «Simon the Sorcerer. Chaos Happens» (o «Simon 4», como más te guste), para regocijo de los viejos jugadores del lugar, "abueletes" de los que te cuentan batallitas tipo "en mis tiempos sí que se hacían aventuras gráficas de las buenas".

¿Sabías que...

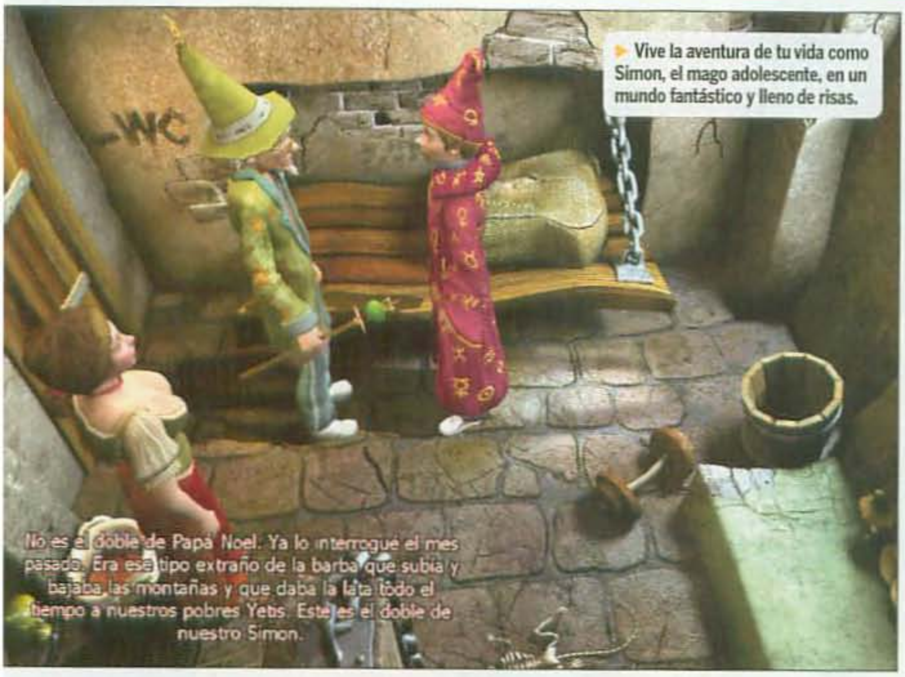
...el nombre del protagonista se debe a que uno de los dos hermanos que crearon el primer juego se llama Simon?

Conviértete en un mago adolescente y viaja a un universo paralelo al mundo real, para vivir la aventura de tu vida

¡VUELVE EL MAGO!

Tanto si eres un viejuno de éstos como si el nombre de Simon te suena más a tetrabrik que a aventura, te aseguramos que se avecina un señor juego, con visos de dar en la diana allí donde muchas otras aventuras las han pasado canutas: aprovecharse a tope de la tecnología gráfica más actual y pasar de las dos dimensione las 3D en un pedazo de avent de las buenas.

Simon vuelve, pese a tod como ya te hemos menciona manteniendo la esencia inta de la más pura aventura de la ja escuela: interfaz de usuario cional por completo con ratón guión que promete ser excele diálogos chispeantes, viejos cundarios de entregas anteri de la serie -no te asustes, qu hará falta haberlas jugado- "look" tan estupendo como el puedes comprobar en las im



▸ Vive la aventura de tu vida como Simon, el mago adolescente, en un mundo fantástico y lleno de risas.

¿A qué se parece?



CSI Pruebas Ocultas

■ La tecnología gráfica más actual también se usa en uno de los más recientes «CSI», en PC.

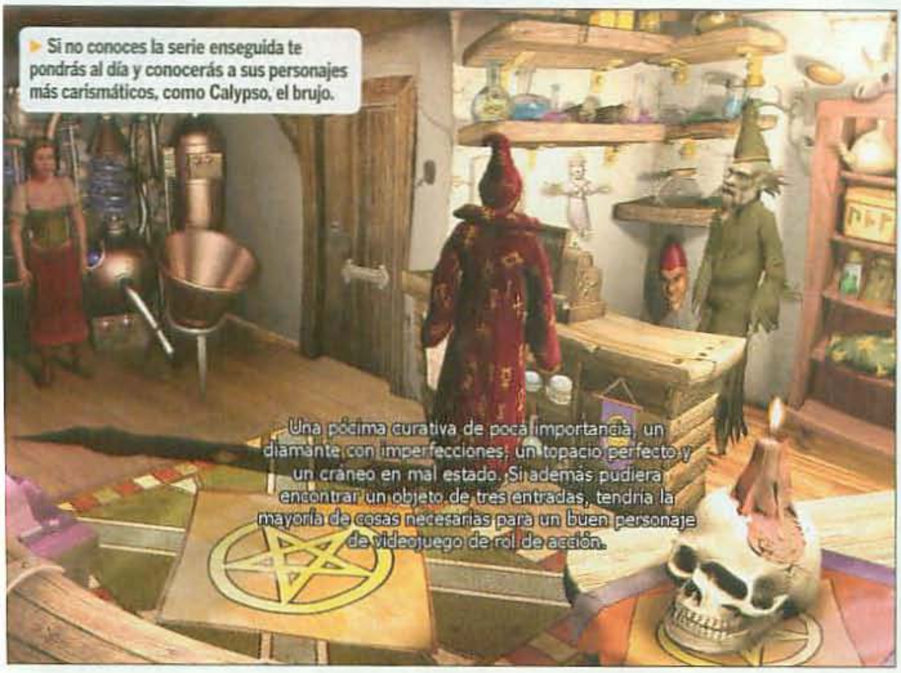


Runaway 2

■ El máximo *exponente de las* aventuras gráficas clásicas tiene un sistema de juego muy similar.



▸ ¿Caperucita Roja? ¿Esta cría tan borde? ¡Cómo está el patio!



▸ Si no conoces la serie enseguida te pondrás al día y conocerás a sus personajes más carismáticos, como Calypso, el brujo.



▸ Los constantes diálogos te harán lucir más de una sonrisa.

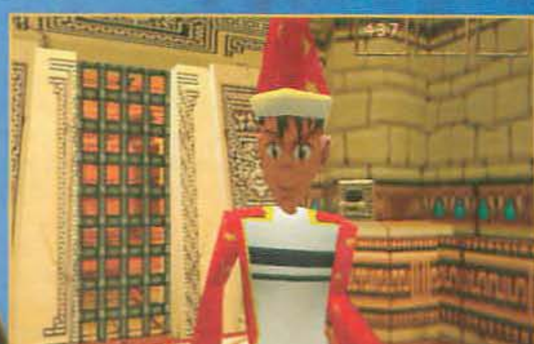
ıes de estas dos páginas. En re-
ımen: promete ser un aventurón
le tomo y lomo.

ʼN EL MUNDO MÁGICO

ımon regresará en su cuarta ventura al mundo mágico don-e personajes como el hechicero alypso, su sobrina Alix y muchos tros -una caperucita roja un tan-ı borde, un lobo feroz alcoholiza-o, etc.- te esperarán para des-ıbrir el misterio que amenaza ı mundo y que conocerás en un ıeño en el que aparece Alix. Al ırecer, alguien se está portando ıuy, muy mal en el mundo má-co y está haciendo cosas rarísi-ıas. ¿Quién? Pues... ¡tú! Sí, sí, has ído bien. Y es que al llegar allí, ıjando en tu querido y viejo ar-ario ropero -cuando lo juegues, ı lo entenderás-, descubres a un doble, un sosias que es igual que tú en todo, excepto en el color de tu traje de mago. El muy pillastre está haciendo mil perrerías a los habitantes de mundo mágico y tú debes "desfacer" el entuerto y limpiar tu nombre. Para ello tendrás que superar muchos desafíos, resolver puzzles tan lógicos como divertidos, y muchas veces nada evidentes -¡estarás en un mundo un tanto surrealista, amigo!-, y prepararte para pasarlo en grande con un juego que apunta como unas de las más grandes aventuras del año. ■ F.D.L.



¡JO, SIMON, MENUDO CAMBIO!



■ LA SERIE «SIMON THE SORCERER» ha sido una de las más populares en PC, en las aventuras gráficas, en los últimos 15 años. De las aventuras 2D tradicionales la serie dio el salto al 3D en 2002, con unos resultados, bueno, un poco "cúbicos". Pero el tiempo transcurrido no ha sido en balde y ahora Simon está hecho todo un pimpollo.



Speedball 2 Tournament

¿Deportividad? ¿Para qué?

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **Kylotonn/Frogster**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Abril 2008**
- *www.speedball2.com*

"Fair play", deportividad, respeto... ¡Tontunas! El futuro del deporte se resume en ganar como sea. Y es que las reglas han evolucionado tanto como uno de los juegos clásicos de los 16 bit, que vuelve al PC más espectacular que nunca.

LAS CLAVES

- Será un juego deportivo futurista, inspirado en el fútbol y balonmano actuales.
- Podrás escoger entre 32 equipos distintos o crear el tuyo propio.
- Habrá modos de práctica, de partido rápido (Fuera de Combate), de Liga, Copa y multijugador.
- Podrás editar el diseño de vestuario de tu equipo y modificar habilidades de los jugadores.
- La velocidad de juego será vertiginosa y la jugabilidad, enorme.

PRIMERA IMPRESIÓN

Deporte y violencia. **"Remake" de todo un clásico, que promete la misma diversión y jugabilidad originales.**

Aunque su verdadero momento de gloria ocupó la primera mitad de los años 90, el nombre de The Bitmap Brothers está asociado para siempre a la historia de los juegos de ordenador. Suyos son muchos clásicos de los 16 bit que marcaron una época: «Gods», «Xenon», «The Chaos Engine» y, por supuesto, «Speedball 2». Lo que entonces era una revolucionaria y original apuesta por la diversión, con una visión futurista y extrema -léase violenta- del deporte, vuelve ahora, más de una década después, con un lavado de cara sustancial que lo va a dejar más bonito que un San Luis y con la promesa de mantener toda la esencia, diversión y jugabilidad del título original.

DEPORTE Y ESPECTÁCULO

En «Speedball 2 Tournament» no pienses que estarás ante un juego deportivo más. Digamos que su esencia deportiva se podrá encontrar en una mezcla del fútbol y el balonmano actuales: dos equipos frente a frente y una portería por cada lado. Ahí se acaba toda similitud. Y es que un espectáculo de acción más vertiginosa que en la NBA, con un equipo formado por Gladiadores -es como se llamarán, no nos lo hemos inventado-, Amazonas y Cyborgs, trampas magnéticas y eléctricas en el campo, artefactos para dar mayor potencia al balón rebotando en ellos y un modo muy peculiar de disputar el balón al contrario, basado en el contacto físico directo -sí, a golpes, para hablar claro-, no parece muy "deportivo", ¿no Pero ya te decimos que «Spee dball 2 Tournament» te parecer más un juego de acción que de portivo. Y es que, ante todo, ser espectáculo puro en el que n tendrás un segundo de respiro.

Descubre el deporte más popular del futuro, en tu PC: una combinación de fútbol, lucha, táctica y acción vertiginosa

¿Sabías que...

...The Bitmap Brothers, creadores del juego original, han estado asesorando y supervisando el desarrollo del "remake"?

FRENTE A FRENTE

Aunque en «Speedball 2» encon trarás múltiples modos de jueg con opciones de práctica, Cop Liga y Fuera de Combate -part do rápido-, el enfrentamiento co otros jugadores, ya sea en torne online o en simples partidos ur



iBienvenido al deporte del futuro! Enfúndate tu armadura, agarra el balón y lleva a tu equipo a la victoria.



Acción vertiginosa, tiros especiales, estética futurista... toda la esencia de «Speedball 2» estará ahí, ¡pero mejor!

¿A qué se parece?



Chaos League
Otro adaptación del fútbol, aunque en esta ocasión fantástica en vez de futurista.



FIFA 08
Máximo *exponente del fútbol* en PC, deporte en el que también se inspira «Speedball 2».



Parece que la portería y el gol están cerca, sí, pero en «Speedball 2» marcar será todo un desafío.



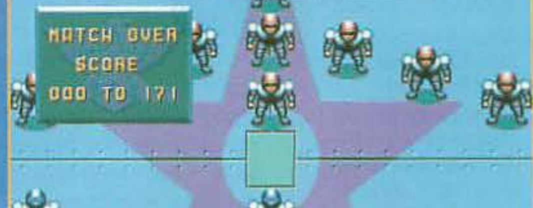


ontra uno, será su verdadera raón de ser. No será un juego sólo nultijugador, pero todo en él esará orientado a ello. Campeona-es, clasificaciones mundiales, tc. servirán para que tu equipo dé a conocer como uno de los nejores. Y si decimos tu equipo s porque, aparte de los 32 que odrás escoger para el modo indiidual, el más importante será el ue tú crees, con tu nombre, coores y habilidades que mejores a is hombres, mujeres y robots.

RACTICA Y VENCERÁS

'racticar con los Brutal Deluxe, os Faraones o los Tigres en los nodos individuales será muy *ecesario* -*coger* el tranquillo a lgunos tiros especiales, pases habilidades no será cosa de un ito, te lo aseguramos- para estar en condiciones de saltar a la arena online y batirte en duelo contra otros jugadores de todo el mundo. Pero, sobre todo, con lo que tendrás que tener cuidado en «Speedball 2» es con el reloj. Sí, porque apunta maneras de ser uno de esos juegos que más valdría que vendieran con una etiqueta de "cuidado: engancha". En cuanto te descuides, después de decir eso de "un partido más y lo dejo", te creerás que has estado cinco minutos y llevarás varias horas pegado al monitor, disfrutando de este más que divertido... ¿deporte? ■ F.D.L.

EN EL FONDO, ES EL MISMO



SER TAN JUGABLE Y DIVERTIDO COMO EL ORIGINAL, aparecido en ordenadores como Amiga, Atari ST o PC -el de hace unos años, claro- es lo que quiere conseguir este "nuevo" «Speedball 2». Porque todo estará ahí. Los equipos de nueve jugadores, los campos, la velocidad, el juego duro y la enorme, enorme jugabilidad y diversión del original. ¡Descúbrelo!



- Género: **Aventura/Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **28 de febrero de 2008**
- ***www.lostgame.com***

Perdidos

Un misterio más en el vuelo 815

¡Vete de vacaciones, te decían! Pues ya es casualidad que eligieras el vuelo 815 de Oceanic, para huir de Sidney. Ahora estás en una isla, rodeado de desconocidos, misterios, peligros y, encima, ¡no sabes quién eres! ¡Toma vacaciones!

LAS CLAVES

- Serás uno de los supervivientes del accidente del vuelo 815 de Oceanic.
- Tu personaje, *Elliot*, será inédito en la serie de TV. En el juego has perdido la memoria y deberás descubrir tu pasado.
- Mezclará acción y aventura, en un estilo «Tomb Raider».
- La historia usará un diseño de secuencias de "flashback" para desarrollar el guión, como en la serie.
- Los personajes y escenarios de la serie saldrán en el juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Como vivir en la isla de "Perdidos". **Aventura y acción en tu PC, para meterte de lleno en la serie.**

Desde su estreno en televisión, "Perdidos" ha sido una de esas series que han conseguido auparse como producto "de culto" y crear una legión de fieles seguidores que, capítulo a capítulo, siguen de forma apasionada los misterios y secretos que envuelven las vidas de los supervivientes del accidente del vuelo 815 de Oceanic, y de la isla en que se hallan. Una isla que guarda tantos o más misterios que sus forzosos habitantes, poblada por extrañas y muchas veces invisibles criaturas, y llena de extraños edificios, máquinas y más supervivientes: "los otros". Bueno, tampoco te vamos a descubrir ahora la historia ni las virtudes de una de las series de más éxito en TV en los últimos años... ¿o tal vez sí?

UN NUEVO SECRETO

Tú mismo –bueno, tu personaje en «Perdidos»– serás un misterio más en esta adaptación de la serie a juego de PC. El protagonista, Elliot, es inédito en la serie de TV y tú te meterás en su piel para relacionarte con Kate, Sayid, Desmond, Locke y los demás, averiguar de una vez por todas qué demonios pasó en el accidente del avión y qué hacéis en la maldita isla, qué pasa allí y por qué. Casi nada.

Pero desentrañar este misterio va a ser de todo menos fácil. «Perdidos», a diferencia de otros nombres de series reconvertidas en juego de PC que se pueden venir a tu cabeza, como «CSI», no será una aventura gráfica de estilo clásico en la que resolver uno puzzles, recoger unos objetos y y está. Al contrario, su diseño ter drá más coincidencias con juego del corte de «Tomb Raider», pla gados de acción, combate y ca rreras frenéticas, que se unirá a la exploración, los diálogos co todos –o casi– los personajes c nocidos de la serie de televisió con el objetivo de descubrir la hi toria de Elliot, tu personaje, qu ha perdido la memoria y no sab ni quién es, para redondear la fa nita de estar perdido en una isl en medio de la nada, rodeado p

Métete en la piel de un superviviente más de la serie de TV y descubre una historia totalmente nueva en "Perdidos"

¿Sabías que...

...las voces en castellano del juego, de los personajes más populares en la serie, están dobladas por los mismos actores?



En «Perdidos» te meterás de lleno en la serie de TV, encarnando a un nuevo y desconocido personaje, Elliot.

¿A qué se parece?



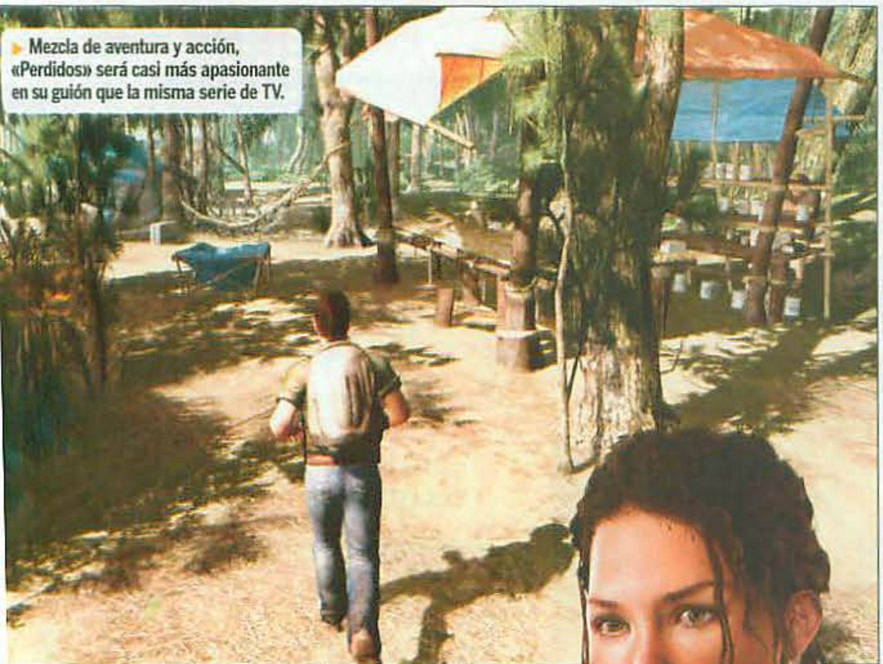
Splinter Cell Double Agent
Acción y algo de sigilo también serán claves en la adaptación al PC de la serie «Perdidos».



Tomb Raider Anniversary
La ambientación y el diseño de muchos niveles de «Tomb Raider» son similares a los de «Perdidos».



Sí, sí, estos parecen ser los buenos pero... ¿y "los otros"?



Mezcla de aventura y acción, «Perdidos» será casi más apasionante en su guión que la misma serie de TV.



Encontrarás a los personajes más populares de la serie.

rsonajes en los que no es fácil nfiar. Y es que ese juego de la ıbigüedad, las medias verdas y los secretos más oscuros de da personaje, que tan bien se nejan en la serie, estarán tamn presentes, y de qué modo, el juego de «Perdidos».

MINO A CASA

Ubisoft, pese a que el juego á ya ahí, a la vuelta de la esna, no quieren descubrir por ıra –los muy puñeteros– mus de los detalles ni secredel guión del juego. Y es que rte de jugar con nuestras extativas, como ya hacen en tesión, no está aún claro si en rdidos» te van a ayudar a coer muchos de los misterios de nisma serie o, por el contrase van a añadir aún más. Es significativo que el nombre original del juego en inglés –«Lost. Via Domus»– se pueda traducir como "el camino a casa". ¿Acabará todo en «Perdidos» cuando Elliot logre huir de la isla? ¿Será en realidad él la clave para desvelarlo todo? ¿Encontrarás por fin el sentido a esos malditos números, a esa cuenta atrás, a esa niebla que te persigue, a la presencia de "los otros", o todo ello no será más que una vuelta de tuerca más a los tremendos misterios que rodean el accidente del vuelo 815? Que quieres saberlo ya, ¿no? ¡Toma, y nosotros! Pero nos tememos que, de momento, el misterio se mantiene. ■ F.D.L.



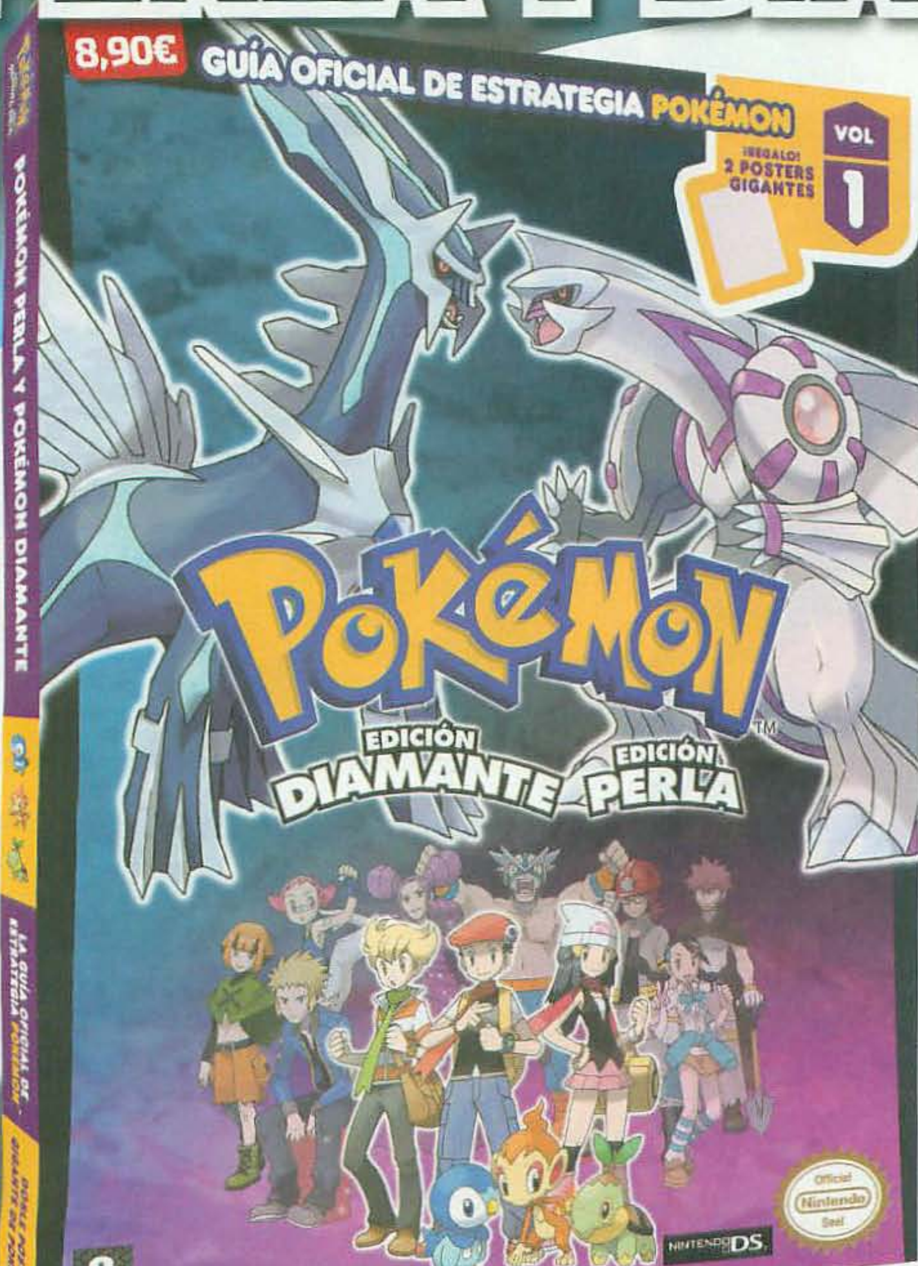
¿MEJOR QUE EN LA TELE?



¿QUERÍAS SER SUPERVIVIENTE EN "PERDIDOS"? Así podrías desentrañar todos los secretos de la isla. ¿Por qué Locke iba en silla de ruedas? ¿Quienes son *los otros*? Ahora podrás desvelar muchos de estos misterios en una adaptación casi mejor que la *mismísima serie* y que contará con las voces de los actores de la tele. ¡Más fiel, imposible!

Nintendo Acción Presenta...

GUÍA MAESTRA PARA POKéMON PERLA Y DIAMANTE



SOLUCIÓN COMPLETA PASO A PASO



- **Guía de recorrido** con detallados mapas y los secretos de la región Sinnoh.



- **Todas las tablas** con información exclusiva de los Pokémon más potentes.

¡¡300 páginas + 2 posters gigantes!!

¡¡YA A LA VENTA!!

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía *considera* el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI
3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR



Las tres caras del apocalipsis

El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

Con todas las pelis de invasiones alienígenas que hemos visto y nos pillan así de desprevenidos. Claro, que si ya es difícil combatir a una raza invasora, imagínate a tres que además se pelean por dominar la Tierra. Lo único que podemos hacer es mirar, a ver si se aniquilan mutuamente. ¿Apuestas por alguna?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Español (textos) Inglés (Voces)
- Estudio/Compañía: Petroglyph/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95€
- Web: *universeatwar.sega-europe.com/es/* Web oficial con info, capturas y zona de descarga

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Líneas de campaña:** 3 (+ preludio)
- **Campaña global:** 4 puntos de partida diferentes
- **Escaramuzas:** 25 mapas
- **Héroes:** 3 por facción
- **Unidades/estructuras:** 33/42
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores) en Games for Windows Live

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** (GeForce 7300 SE 256 MB, 2 GeForce 6800 Ultra 256 MB SLI)
- **Conexión:** Banda Ancha (ADSL 4 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX 9 (Radeon 9500, GeForce 6200)
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

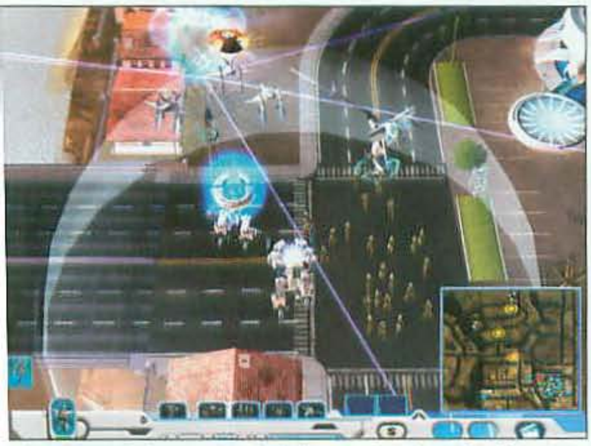
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz, Doble nucleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB libres
- **Tarjeta 3D:** 256 MB Radeon X2600 o Nvidia 8600). Optimización para DirectX 10 en Windows Vista.
- **Conexión:** Banda Ancha



▲ Cada facción puede explorar tres ramas de investigación tecnológica. Cuesta dinero, pero los resultados son espectaculares. ¡Arrasarás!



▲ Las unidades y estructuras están muy cuidadas en sus detalles haciéndolas todavía más diferentes y reconocibles unas de otras.



▲ Las misiones de la campaña principal se resuelven de modos diferentes dependiendo de la facción con la que estés jugando.



▲ Estás en el año 2012 y la Jerarquía se propone acabar con la Tierra. En tus manos está luchar contra ellos, como Novus o como Masari, o unirte a sus fuerzas de destrucción. No, humanos ya no quedan.



▲ Las habilidades de las unidades se quedan pequeñas cuando las comparas con las de los héroes.

Si hace dos años los chicos de Pethoglyph irrumpieron en la estrategia en tiempo real con «El Imperio en Guerra» ue -inspirado en "La Guerra de las alaxias"- resultó ser estupendo, hora van más allá. Sirviéndose una ez más de la ciencia-ficción, nos resentan «El Universo en Guerra. salto a la Tierra», que llega con un completo repertorio, no sólo de modos de juego, sino de estilos diferentes para las tres campañas, acompañadas, además, de una original historia que deja, esta vez, ¡fuera de juego a los humanos!

LA TIERRA EN 2012

Como lo oyes, aquí la humanidad ya no tiene posibilidades de heredar la Tierra. Pero el planeta es el campo de batalla para una guerra total entre tres faccciones: La Jerarquía, -que ya casi ha exterminado a los humanos-, los Novus, una civilización de robots que tratará de impedir que la Jerarquía acabe con otro planeta, y los Masari, que emergen de la Atlántida para combatir a sus enemigos ancestrales, de nuevo la Jerarquía.

La campaña principal desarrolla esta historia permitiéndote afrontarla con cualquiera de las tres facciones. Incluso hay un preludio donde aparecen los últimos focos de resistencia humanos.

TRES ESTILOS DE JUEGO

Entre todo esto, el grado de diferenciación entre las tres facciones es, sin duda, uno de los grandes logros del juego. Más si tienes en cuenta que consi- ▸▸

Elige una de las tres facciones alienígenas y conquista La Tierra. ¡Nada está decidido!



La referencia

World in Conflict



«El Universo en Guerra» es un juego de ciencia-ficción, en cambio, en «World in Conflict» estalla una Tercera Guerra Mundial.

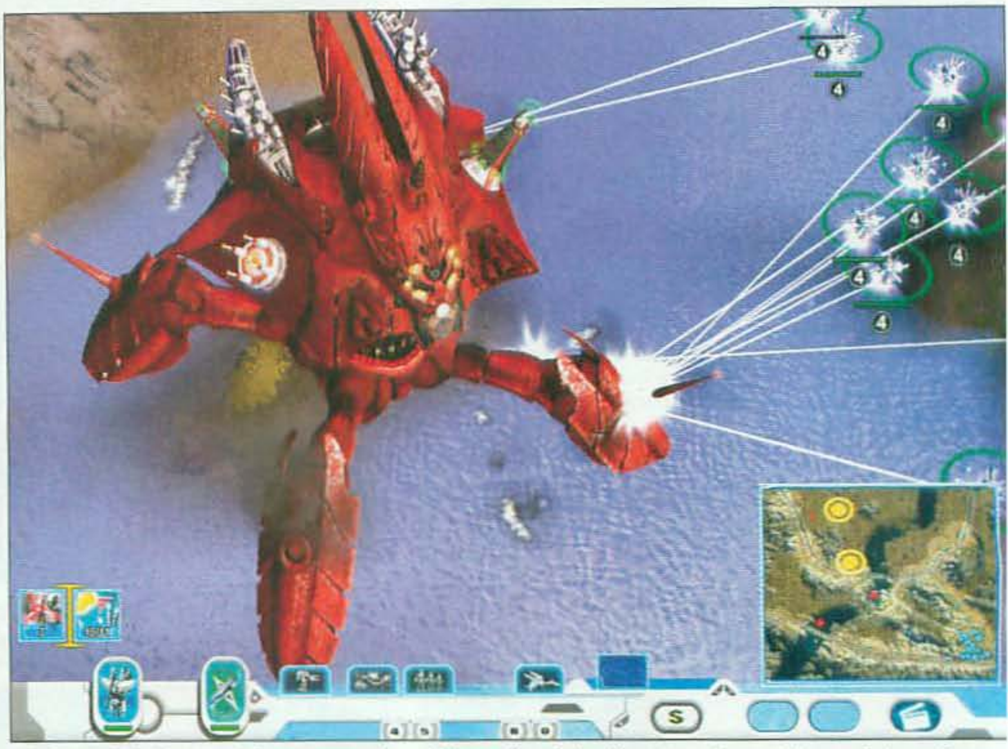
Las dos facciones que se enfrentan en «WiC» son muy similares, mientras que las de «El Universo en Guerra» requieren estrategias totalmente diferentes.

«WiC» se centra en las batallas, en el juego de Petroglyph hay más que considerar.





▲ Si buscas un oponente a tu altura prueba a unirte a una partida personalizada en modo multijugador.



▲ Cada una de las facciones te da acceso a una forma de juego diferente. Los Novus y sus ataques relámpago, la Jerarquía y sus grandes caminantes y los Masari con sus modos de luz y oscuridad. ¡Pruébalos todos, es como jugar a tres juegos distintos!



▲ Cada facción tiene sus puntos fuertes y otros que las sitúan en desventaja. No tardes en descubrirlos observando cómo atacan y dónde buscan la confrontación, o acabarás aniquilado.



▲ Jugar escaramuzas con los Novus recuerda al vertiginoso estilo de «Starcraft» o de «C&C».



TRES FACCIONES, TRES JUEGOS



NO ES FÁCIL ENCONTRAR UN JUEGO con bandos tan diferentes y tan equilibrados al mismo tiempo. Las unidades de la Jerarquía son terriblemente destructivas y se pueden configurar sobre la marcha. Los Novus aceleran tu ritmo de juego con su velocidad y capacidad de producción. Los Masari, por su parte, dominan fuerzas místicas y basan su táctica en pocas unidades, pero muy poderosas.

▶▶ gue mantener en todo momento el equilibrio de fuerzas. Al estilo de la estrategia más clásica, las tres deben obtener recursos, construir unidades y estructuras, iniciar investigaciones de mejora y acabar con sus adversarios sin perder de vista su propia base. El caso es que la manera de hacerlo difiere totalmente según la raza con la que has elegido jugar.

Los Novus pueden teletransportarse entre sus edificios a gran velocidad. Del mismo modo, el bajo coste de sus unidades y su velocidad de producción hace temibles sus ataques relámpago.

La Jerarquía, por su parte, es sin duda la facción más destructiva, sus caminantes, aunque lentos, sirven como plataforma de armas y como bases móviles que construyen más unidades, y pueden configurarse sobre la marcha cambiando así a diversas las tácticas.

Los Masari, por último, cuentan con las mejores unidades -y las más caras- que pueden evolucionar en dos vertientes distintas, la luz o la oscuridad.

SIEMPRE DIFERENTE

Cuando arranca la campaña, en cualquier caso, el desafío y la dificultad de las misiones está muy bien ajustado pese a las diferencias entre las facciones. El interfaz intuitivo del juego, con teclas de acceso rápido a los puntos de control hace que el manejo sea senci-



Aunque selecciones grupos diferentes de unidades, en la parte inferior izquierda de la pantalla puedes acceder a ...das sus habilidades. El interfaz está bien diseñado y permite manejar a las tres facciones sin "cambiar el chip".



La Jerarquía son "los malos" de la peli, pero es también la facción que sirve de eje para toda la trama, dando sentido a ... campaña. Quizá por eso son la facción más original, con su Súper Caminante como base móvil y mutable.



▲ Las escenas cinemáticas intercaladas completan una historia bien construida que te introduce en la campaña.

LA TIERRA A TUS PIES





CUANDO JUEGAS LA CAMPAÑA GLOBAL emprendes la conquista del mundo de cuatro formas diferentes con las tres facciones jugables: Un inicio con pocas tropas y un territorio; acorralado en América y rodeado de territorios hostiles; con el planeta divido a partes iguales o con tus tropas separadas en territorios alejados.

PARA EL MODO MULTIJUGADOR, la campaña global da lugar a una de las propuestas más divertidas de «El Universo en Guerra». Aquí irás conquistando territorios enfrentándote en partidas rápidas a otros jugadores que estén esperando para conquistar la misma región. Mediante este sistema, además de grabar tus progresos, puedes conseguir logros y medallas. Lo malo es que necesitarás tener una suscripción Gold a Windows Live para participar.

La variedad de modalidades de juego y opciones multijugador hacen de cada partida un desafío nuevo

...llo. Por otra parte, la combinación de las habilidades diferentes para cada unidad, un ...roe por facción y las líneas de ...ejora, dan lugar a una amplísima jugabilidad. Existe además un modo de conquista planetaria -al estilo del "Risk" de tablero- a nivel global o táctico, y también hay un modo de ...scaramuzas.

...VERSO INFINITO

...) es en el multijugador, integra...n Windows Live, donde «El Universo en Guerra» explota al máximo sus posibilidades, enfrentándote de mil maneras a jugadores de PC y Xbox 360 de todo el mundo, aunque para acceder a las opciones más interesantes del multijugador -y esto no te va a gustar- exige una cuenta Gold eno Windows Live, lo que implica una cuota mensual de 6,99 €. Era demasiado bueno...

De todas formas, incluso renunciando a la cuenta Gold, «El Universo en Guerra» es un juego completísimo, repleto de contenido, con una gran variedad de modos y un divertidísimo multijugador, sin olvidar su espectacularidad. Y que, con cada facción, es como jugar a "otro" fenomenal juego. ■ **I.R.L.**

Alternativas

- **Supreme Commander**
  Otro de los grandes dentro de la estrategia en tiempo real de ambientación futurista.
  ▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95
- **Command & Conquer III Tiberium Wars**
  La estrategia en tiempo real de ambientación futurista.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

ESTRATEGIA EQUILIBRADA Y A TU MEDIDA. *Juega el prólogo para identificar el estilo de cada facción, elige una y prepárate para poner a pruebas tus tácticas, pocos juegos ofrecen un equilibrio de fuerzas tan conseguido.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El equilibrio entre las tres facciones.
- La variedad de modos de juego.
- Las posibilidades de configuración del modo multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Que haya opciones multijugador que exijan el pago de suscripción.
- La IA de algunas misiones.
- Que las voces no estén dobladas.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SALVA LA TIERRA O ARRÁSALA.** *Si tu ambición es conquistar el planeta empóllate las habilidades de tus héroes, pero también las de tus rivales.*

90

MODO MULTIJUGADOR

▶ **OLVÍDATE DE LA IA** *y disfruta como nunca de diferentes modos de juego en los que tus oponentes no dejarán de sorprenderte. ¡Diversión asegurada!*

92



¡Esto sí es velocidad!
RFactor

Sí, sí, bien que te ríes cuando Hamilton se salta una chicán o le da al botón que no es, ¿pero sabes lo difícile que son las carreras? En «Rfactor» vas a ponerte a prueba. ¡Y hasta podrás subirte a un Fórmula 1!



▲ **Aunque con el teclado se deja controlar bastante bien, lo ideal es un conjunto de volante y pedales con los que realizar maniobras de pilotaje avanzado.**

La velocidad cuenta con un segmento de simuladores creados para las carreras online, en títulos como «Live for Speed» y este «RFactor», que ya desde hace dos años estaba disponible mediante descarga por Internet. Durante este tiempo lo hemos seguido de cerca en La Comunidad, hablándote de su avanzada tecnología, su jugabilidad y su arquitectura abierta para hacerlo "modeable" como ninguno. Tras una evolución constante, ha alcanzado una versión final que por fin está disponible en formato DVD, para que puedas entrar en una inmensa comunidad que te espera con los motores rugiendo y las ruedas echando humo.

UNIVERSO DE COMPETICIÓN

En «RFactor» empiezas creando un perfil de piloto para elegir coche y equipo. Seguro que se te han ido los ojos al monopla[...] BMW Williams de Fórmula 1, r[...] creado al milímetro gracias a [...] licencia oficial de esta escuder[...] Pero no menos calcados est[...] los brutales Nascar american[...] bólidos GT y GTR, diversos tur[...]mos y compactos de compe[...]

La referencia

Need for Speed. ProStreet



- **«ProStreet» cuenta con licencias oficiales,** «RFactor» no, pero admite infinidad de mods con reproducciones de coches reales.
- **El realismo es muy alto en ambos,** pero «ProStreet» tiene mejores gráficos.
- **Disponen de modos invididuales** con una desafiante IA y estupendos modos multijugador, pero «RFactor» está más enfocado a las carreras online.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Image Space Incorporated
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: **www.rfactor.net** Mucha información y enlaces a las mejores páginas de comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 3 (práctica, gran premio y creación de campeonatos)
- **Categorías/Circuitos:** 14/15 en la V.O. (+ 50/+200 con mods)
- **Tuning:** Sí, configuración mecánica e instalación de kits.
- **Multijugador:** Sí, 2-16 jugadores (en red local o Internet)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo, 3 GHz Core 2 Quad, 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256 MB, GeForce 8800 GT 512 MB
- **Conexión:** Cable, ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** DirectX9.0c con 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 256 MB o Radeon HD 2600
- **Conexión:** Banda ancha



Compite en realistas carreras online de múltiples categorías, dentro de una multitudinaria y activa comunidad o tú
ılo frente pilotos con una avanzada IA. Además, ¡por fin te puedes poner al volante de un F1 oficial, el BMW!



▲ Tendrás que mantener un ojo en los retrovisores para evitar ser adelantado.



▲ Cada categoría tiene su propio carácter en pilotaje, física y colisiones.



En cada carrera obtienes puntos para mejorar los coches que hayas comprado con kits de competición. Para que coche sea admitido en una carrera, deberá cumplir las especificaciones, ¡tendrás que tunearlo!



▲ Los coches están modelados a escala; discos al rojo vivo, suspensiones comprimiéndose y piezas dobladas o desprendidas por los impactos.

n, así como fogosos utilitarios. : circuitos se han trasladado a ala con tecnología GPS, repro- ;iendo clásicos como Monza, les de la Nascar, recorridos de ıtaña para los rallies y traza- urbanos.

TONOMÍA Y REALISMO

ta aquí el equipamiento "de e" de «RFactor» porque su ıitectura abierta a la crea- ha permitido la aparición de ls gratuitos de categorías y ıitos, como los de la F1 más al, los turismos WTCC, copas de marcas, coches de época y hasta pruebas de resistencia como las 24 horas de Le Mans. El juego, es sólo la punta del iceberg...

Aunque bien mirado «RFactor» es, sobre todo, un simulador de velocidad creado por y para los que disfrutan del pilotaje ►►

Vive la velocidad a tope en carreras online repletas de realismo y emoción



EXPANSIÓN INFINITA



IDEADO COMO UN SIMULADOR ABIERTO. «Rfactor» cuenta con un montón de herramientas para crear coches, circuitos y retocar la física. Los mods son fáciles de instalar y abarcan una gran variedad de categorías, algunos incluso oficiales de las marcas. Hasta podrás emular a Fernando Alonso con los Fórmula 1 de esta temporada, disputar los campeonatos WTCC y GTR, copas de marcas —BMW, Megane, Mini, Golf, Leon—, pilotar camiones o karts, rallies por etapas y de aventura, etc. Y los circuitos ¡se cuentan por centenares!



▲ Puedes darte una vuelta virtual por los boxes para empaparte de ambiente racing. Todas las vistas pueden controlarse como si llevaras la cámara y hasta puedes montar secuencias de video como si hicieras una película.



▲ Las huellas de goma quemada en el asfalto y las chispas en cada impact dejan paso a unas colisiones con deformaciones espeluznantes.



▲ Puedes configurar la habilidad de la IA de los pilotos. Con los niveles 100% te costará mucho superarlos.



▲ ¡Afina la configuración de de tu coche! O no te compliques y activa el configurador básico.

COMPETICIÓN A TODAS HORAS





NACIÓ PARA EL MULTIJUGADOR ONLINE y eso se nota en el estupendo funcionamiento de las conexiones, las carreras van que vuelan en fluidez y estabilidad. El servicio "RaceCast" es una web donde puedes ver al detalle los datos de cada carrera, sus normas y progreso. Si entras a mitad de una carrera puedes permanecer como espectador con acceso a todas las cámaras.

APÚNTATE COMO PILOTO en una comunidad española, algunas como SpeedInLive y XtremeRacers disponen de servidores dedicados de gran capacidad. Organizan competiciones más que serias con mods que simplemente debes instalar para poder participar. También puedes hacer de anfitrión lanzando tu PC como servidor.

Las categorías y circuitos son casi infinitos si cuentas la enormidad de mods gratuitos disponibles

▸▸ más auténtico. Recrea la tracción independiente para cada rueda, el agarre, la aerodinámica, la mecánica... *En fin, un realismo* exhaustivo que aún así da lugar a una jugabilidad extrema, con un pilotaje instintivo, en el que aprecias la sensacional respuesta y tacto de los controles. Puedes aprovechar los pianos y los peraltes y, si entras "pasadito" en una curva, puedes corregir con un contravolante o ganar agarre con el acelerador. ¡Genial!

Por otra parte, aunque la razón de ser de «rFactor» está en el multijugador online, su modo individual tampoco se queda atrás porque los rivales controlados por la IA mantienen un comportamiento sorprendentemente humano que inyecta tanta emoción a las carreras como los jugadores en el modo multijugador. Por último, las ayudas a la conducción permiten que «rRFactor» se adapte a cualquier nivel de experiencia.

UNA PRECISA PUESTA A PUNTO

Pero si el control es crucial, también los gráficos contribuyen en la tremenda sensación que transmite «RFactor». Enseguida aprecias la gran definición de los coches y los circuitos pero al pilotar vas percibiendo efectos como la vibración de la cámara –cuando el asfalto es bacheado–, o cómo ésta se balancea para reproducir las fuerzas G. ¡Impresionante!

El sonido no se queda atrás y para rematar el espectáculo las repeticiones despliegan multitud de encuadres y una cámara libre de 360º. Y no te preocupes si tu PC es normalito, el rendimiento de «RFactor» es muy bueno bajando un poco el nivel de detalle.

Sí, la versión en DVD ha tardado, pero «RFactor» ya está aquí para hacerte sentir la velocidad como nunca, compitiendo en una inmensa comunidad en la que se disputan las carreras más emocionantes de la Red. ■ A.T.I.

Alternativas

• Sega Rally
Por si te apetece un pilotaje más arcade pero igualmente divertido con un buen multijugador online.
▸ Más inf. MM 154 ▸ Nota: 89

• Test Drive Unlimited
Multitud de coches con licencia oficial y un modo multijugador en un mundo persistente online.
▸ Más inf. MM 147 ▸ Nota: 95

Nuestra Opinión

PILOTA CON TODOS LOS SENTIDOS al límite, con un gran realismo y una total jugabilidad, sea cual sea tu nivel de experiencia. Además su comunidad es una fuente casi ilimitada de coches, categorías de competición y circuitos.

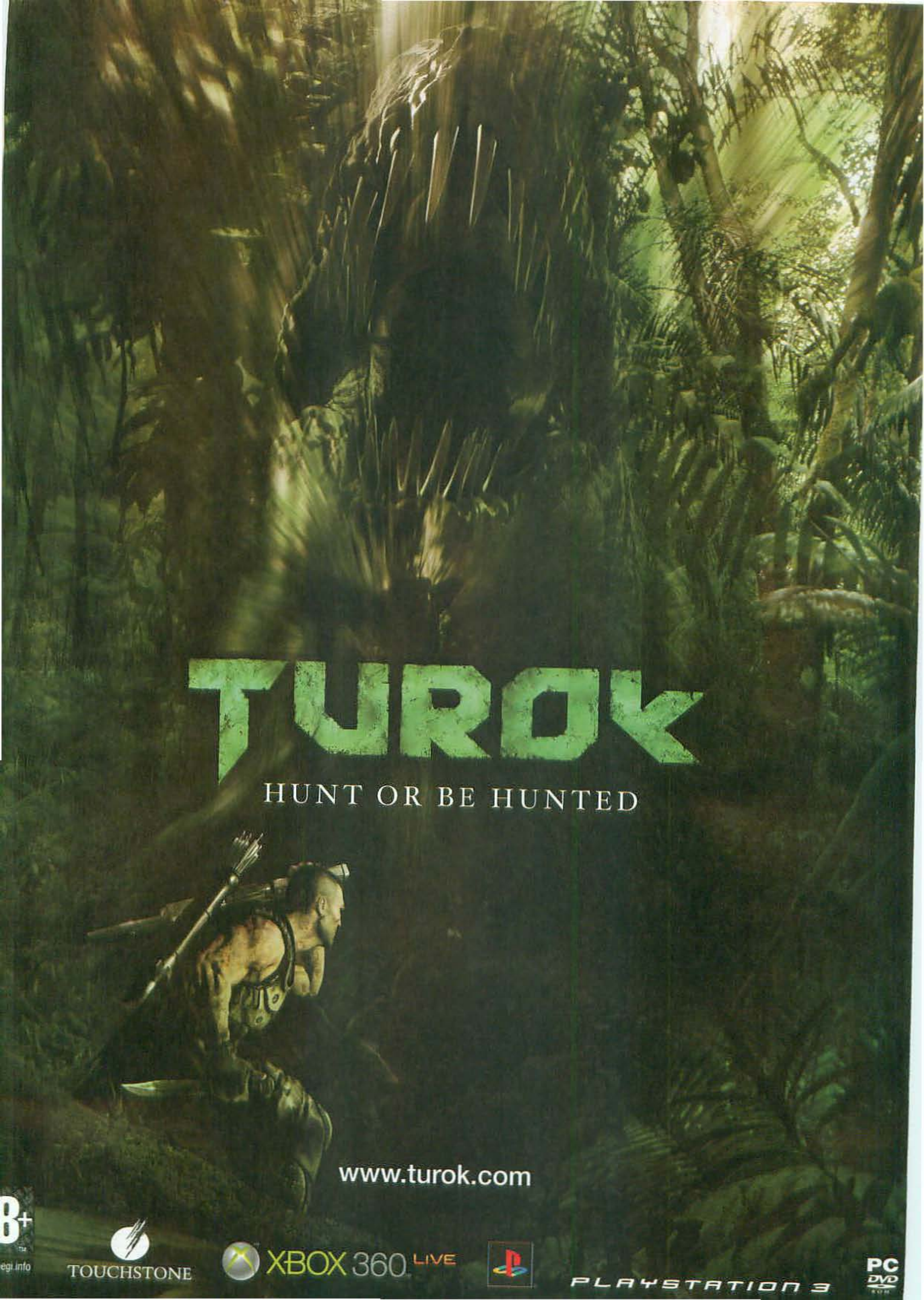
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su jugabilidad, por el pilotaje y la IA.
- Casi infinito en coches y circuitos, si cuentas con los mods descargables.
- En multijugador online no tiene rival.
- Excelentes gráficos y bien optimizados.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La física de las colisiones resula algo excesiva en los monoplazas.
- ¡Le faltan campeonatos oficiales!

MODO INDIVIDUAL 94
▸ *PELEA CADA CURVA contra la IA más humana que has visto. Conduce al límite desde un FI hasta un camión pasando por decenas de categorías y circuitos.*

MODO MULTIJUGADOR 98
▸ *VIVE LAS CARRERAS más competitivas gracias al multijugador más fluido y emocionate, con una comunidad que no para de organizar pruebas.*


TUROK
HUNT OR BE HUNTED
www.turok.com
8+
TOUCHSTONE
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
PC DVD



Dioses terrenales

Hard to Be a God

No es culpa tuya, ¿qué le vas a hacer si los demás te creen un dios? Eso sí, más te vale emplear bien tus poderes de mortal y estar a la altura, porque como te pillen, te echan de este planeta a patadas.



▲ Tienes que guardar las apariencias, pero cuando te ataca una hueste armada con armas medievales, ¡qué bueno es contar con un fusil de plasma!

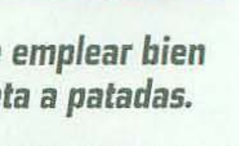
Aunque hay otras, entre los juegos de rol predominan dos vertientes: la fantasía medieval y la ciencia-ficción. Pero, ¿qué pasaría si uniésemos ambas? ¡No, no nos hemos vuelto locos! Hablamos en serio: un escenario medieval en donde se pasean seres venidos de otro planeta, con tecnologías de vanguardia. ¿Te parece imposible? Pues hagámoslo un poco más difícil, añadiendo un toque a lo James Bond. Aunque parezca difícil de creer, esa es la original mezcla que nos propone «Hard to be a God», inspirándose en la novela "Qué difícil es Ser un Dios" -de los hermanos Strugatsky- que ha vendido más de un millón de ejemplares en todo el mundo.

NOSOTROS LOS ALIENÍGENAS

El protagonista del juego es un espía recién salido de la Academia de Inteligencia, que opera en el Reino Arkanar, un planeta que lleva siglos sumido en la era medieval. En tus primeras misiones te las verás con ladrones, secuestradores, asesinos y otros malhechores a los que tendrás que superar usando la espada o los sobornos

La referencia

The Elder Scrolls IV: Oblivion



- **Los dos te permiten explorar** libremente, con habitantes que reaccionan según tus acciones.
- **«Hard to be a God»** mezcla rol con espionaje, mientras que el más clasico «Oblivion» consiste en explorar mazmorras.
- **«Oblivion» es mucho más** impactante gráficamente, tiene muchas más líneas argumentales que seguir y ofrece una aventura con más profundidad.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Akella/Burut CT
- Distribuidor: Nobilis Ibérica Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.hardtobeagod.com/es En castellano, con información, un vídeo y un foro

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de rol:** Fantasía medieval con infiltración, espionaje y aventura
- **Misiones no lineales:** Sí
- **Finales diferentes:** 5
- **Disfraces:** 6
- **Armas:** Más de 100 (6 variantes)
- **Ataques superiores:** 12
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX 768 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 1,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (1,5 GB en Vista)
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2,5 GB
- **Tarjeta 3D:** compatible con DirectX 9 y con 256 MB



▲ El mundo de Arkanar está atrapado en el medievo y oculta grandes secretos. Tú eres un agente imperial que persigue a ladrones y asesinos y vas a descubrir el poder de la tecnología. ¡Te tomarán por un dios!



▲ En las misiones puedes involucrar a otros personajes que serán tus aliados.



▲ No puedes crear a tu espía medieval, pero sí ir modelando sus habilidades.



▲ En los combates puedes defenderte y usar dos tipos de golpes, uno de ellos depende de las habilidades que hayas desarrollado.



▲ ¡Cuidado! Al combatir, siempre contra enemigos en grupo, baja la resistencia de tu personaje, se cansa y tiene que parar.



Pero tus investigaciones te llevarán a conocer a los terrícolas, una civilización avanzada que esconde el secreto del estancamiento de Arkanar. De ellos conseguirás armas sofisticadas que te permitirán simular hechizos mágicos y otros poderes, hasta el punto de que la gente comenzará a verte como un dios. Tu objetivo será convertirte en barón y descubrir el gran secreto de tu mundo.

ROL DEL CLÁSICO

Puede que el argumento de «Hard to be a God» sea original pero, en cambio, su planteamiento es de lo más tradicional. Hay un gran mundo abierto a la exploración y, hablando con los personajes, accedes a las misiones con las que se desarrolla la trama, mientras que otros te proponen misiones opcionales. Casi todas se pueden resolver de diferentes maneras y existen cinco desenlaces diferentes.

Tu personaje puede reclutar aliados y aumenta sus habilidades a medida que combate, aunque son sólo unas pocas, así que en este aspecto el juego es más ▶▶

Eres sólo un espía medieval, pero al descubrir a los avanzados terrícolas te convertirás en un dios para tu mundo

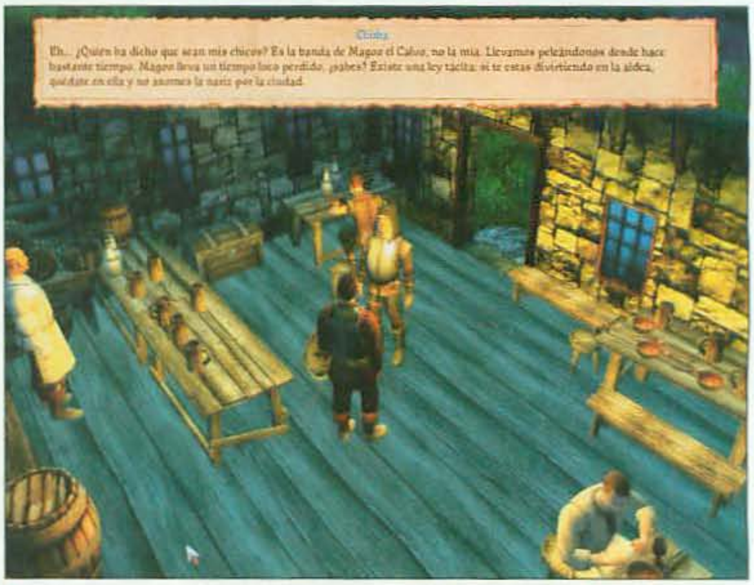
NO SIN TU CABALLO



EN LOS JUEGOS DE ROL, los escenarios suelen tener grandes extensiones como en este caso, así que es crucial contar con un medio de transporte adecuado para recorrerlos. En «Hard to be a God», puedes comprar caballos que evitan que te canses, aunque ellos mismos pueden agotarse. Si luchas a caballo, el animal recibe todo el daño, pero a cambio tus golpes normales son el doble de potentes y tus ataques superiores, el triple. Cuesta creerlo, pero por fin puedes montar y combatir a caballo en un juego de rol.



▲ Si te dicen que tienes que embarcar, al instante apareces en otro puerto. El juego no se interrumpe con secuencias de transición, aunque esta puesta en escena te descoloca un poco.



▲ Como se trata de un entorno abierto, en el mundo de «Hard to be a God» puedes hablar con cualquier personaje. La conversación cambia según el atuendo o disfraz que lleves.



▲ La cámara se sitúa en una vista aérea cuando entras en un edificio. Puedes hacer un "zoom", pero nunca te acercas demasiado. Así puedes ver todo lo que ocurre en la estancia y aquí esta perspectiva es más eficaz si hay que combatir.

EL ARTE DEL DISFRAZ





ESPÍA MEDIEVAL. Una de las características más originales y divertidas de «Hard to be a God» es la posibilidad de usar disfraces, para pasar desapercibido o para poder relacionarte con ciertos personajes. No se trata de una curiosidad, algunas misiones sólo podrás resolverlas si llevas el disfraz adecuado, y los habitantes de Arkanar reaccionarán de forma distinta según el que lleves.

EXPERTO EN TRAPOS. Puedes disfrazarte de seis clases diferentes: profesor, ladrón, ciudadano, monje, bandido y Gris. Existen seis tipos de ropa: sombrero, armadura pesada, armadura ligera, pantalones, calzado y capa. Para que un disfraz sea válido, tiene que tener cinco partes de una misma clase. Si llevas menos, se te considerará un mercenario. Las apariencias engañan, pero no tanto.

Dejarás a tus paisanos boquiabiertos con tu "espada de fuego", vamos, la escopeta... pero, ¿y ellos qué saben?

▸▸ limitado que lo habitual en el género. Los combates, en tiempo real, son primero con espadas, hachas y arcos, y más adelante con tecnología de ciencia-ficción, que viene a ser una forma de usar "magia" pero diferente. A partir de aquí es cuando el juego se hace más divertido.

Claro que, sin apartarse de lo tradicional, «Hard to be a God» también aporta cosas nuevas al género. Por un lado están los combates a caballo -por fin en un juego de rol- y por otro está el uso de disfraces, necesarios para ir a ciertos sitios de incógnito.

PROFECÍA MEDIEVAL

Combinando lo original de su argumento, el rol clásico y algunos detalles únicos, lo único que no encaja en «Hard to be a God» es un apartado técnico que, si bien se mantiene a un nivel aceptable, tiene algunos fallos y en conjunto está más que superado. Por otra parte, la diversión de verdad tarda un poco en arrancar, hasta que puedes usar tecnología futurista en el medievo. Superada esta fase y si pasas por alto sus limitaciones, su rol te engancha y se va haciendo más divertido. ■ J.A.P

Alternativas

- **The Witcher**
  En este universo de fantasía medieval, eres un cazador de monstruos con poderes mágicos.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 97
- **Overlord**
  Si lo que quieres es hacer el mal puedes sembrar el caos con una horda de alborotadores goblins.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

ENTRE LO DIVINO Y LO HUMANO. *Imagina viajar a la Edad Media con futuristas avances tecnológicos: serías un dios. Pues de eso se trata, claro que no te faltarán desafíos para poner a prueba tus "poderes" adquiridos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los escenarios y la ambientación están muy cuidados.
- Fabricarte el disfraz es todo un arte.
- Su original argumento te engancha.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tu personaje evoluciona poco a lo largo de la aventura.
- La puesta en escena es algo pobre y hay situaciones y desafíos superfluos.

MODO INDIVIDUAL

▸ ¡COMO DIOS! *No te sorprenderá con nada que supere a los grandes del género, pero si eres aficionado al rol te resultará entretenido y su trama te divertirá.*

82


Siempre hay dos caras para una misma moneda,
dos versiones para una misma verdad,
ahora la Historia está en tus manos.
Marzo 2008
CRUSADERS
THY KINGDOM COME
Recomendado por
H
CANAL DE HISTORIA
12+
www.pegi.info
Con la colaboración de:
Logitech
ASUS
MEDION
NEOCORE
Virgin PLAY
V.2 PLAY
www.virginplay.es
aders: Thy Kingdom Come© 2008. Published by V.2 PLAY. V.2 PLAY and the logo of V.2 PLAY and Crusaders: Thy Kingdom Come are registered trademarks or marks of Virgin Play, S.A. All Rights Reserved. Developed by Neocore Games.
ore Games and the logo of Neocore Games are registered trademarks of Neocore Games. All Rights Reserved.



En el jardín del Edén, baby...

Viva Piñata

¡Qué sí, que este juego que vamos a comentar va de Piñatas! Pero no es lo que tú te crees, así que ve soltando el palo y quítate la venda de los ojos. Con estas piñatas no te vas a hinchar de caramelos pero, ¿diversión? ¡A manos llenas!

La referencia



Zoo Tycoon 2

- **En ambos juegos,** debes hacer lo imposible para que los animales estén contentos, satisfaciendo las necesidades que puedan tener.
- **Los gráficos de «Zoo Tycoon 2»** ya están un poco desfasados y no pueden competir con la espectacularidad de «Viva Piñata».
- **«Zoo Tycoon 2»** dispone de muchas más opciones, herramientas y modos de juego.

Si eres un gran aficionado al género de la estrategia de gestión, seguro que has estado al frente de empresas y comunidades, desde aldeas medievales y ejércitos contemporáneos hasta hospitales y cadenas de televisión. Pero, ¿a que no te has planteado el difícil reto de ser granjero? Pues en «Viva Piñata» tienes la oportunidad de serlo. Aunque olvídate de eso de criar gallinas y ordeñar vacas... De lo que te vas a ocupar es de cuidar piñatas, ¡toma ya!

TRÁTALOS COMO SERES VIVOS

De entrada, abandona toda idea que tengas sobre las piñatas; no son simples muñecotes a los que atizar. En este juego estamos hablando de criaturas vivas, con sus propios sentimientos y personalidad. Las piñatas se ven atraídas por los jardines bonitos y bien cuidados, así que como granjero-jardinero que eres, tu deber es crear un lugar idílico para atraer a estos seres y asegurarte de que estén cómodos y felices allí.

Para ello tienes a tu disposición diferentes opciones que se ampliarán poco a poco a medida que avances en el juego. Así, es posible crear zonas ajardinadas con senderos adoquinados por donde las piñatas puedan pasear, plantar flores para dar más

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Rare/Microsoft Games
- **Distribuidor:** Microsoft Games **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** www.vivapinata.com Info, imágenes, minijuegos... Muy completa, pero en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de piñatas:** Más de 60
- **Personajes del jardín:** 5
- **Herramientas de edición:** 3
- **Tiendas del pueblo:** 4
- **Número de casas:** Más de 60
- **Golosinas:** 4
- **Ayudantes de alquiler:** 5
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DX9 GeForce 5900 o Radeon 9600

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, DX9 GeForce 8600, Radeon HD 2600



▲ Entra en el jardín de las piñatas y ocúpate de su felicidad. Eres su cuidador y el jardinero, y tendrás que encargarte de comprarles casas, poner plantas y adornos... y, en ocasiones, defender el jardín de los depredadores.



▲ Las piñatas te piden cosas distintas, las hay con gustos de lo más excéntrico.



▲ ¿Para niños? Vale, di que lo tienes para tu sobrinito, pero tú también jugarás.



▲ A medida que obtienes experiencia, se van desbloqueando más casas, flores y todo tipo de opciones para mejorar tu jardín. ¡Hay un montón!



▲ Es posible cambiar el nombre de todas las piñatas del jardín, así podrás hacerlas más tuyas, bautizándolas con tus nombres favoritos.



colorido al lugar, cultivar verduras para que algunas piñatas puedan alimentarse, construir casas donde puedan vivir y colocar adornos para que el paisaje resulte más bonito. Todo esto se consigue comprando en las tiendas del pueblo cercano, que irán apareciendo gradualmente conforme tu experiencia como jardinero vaya aumentando.

TODOS CONTENTOS

Cada piñata tiene sus propias necesidades y es fundamental conocerlas para elevar la población de la comunidad, y así que los nuevos visitantes se queden a vivir en el jardín. Algunas necesitan zonas con mucho césped, una verdura o planta determinada, y otras solamente se acercarán si hay una piñata específica en el jardín o si has plantado tal o cual flor y es noche cerrada.

Además, siempre puedes mejorar sus estados de ánimo comprándoles golosinas. Y para saber si estás haciendo bien las cosas, es posible consultar a las piñatas en cualquier momento para conocer su nivel de felicidad y si es- ▶▶

Diseña un jardín idílico para atraer a piñatas de todos los colores y que puedan vivir felices a tu cargo

¡NIÑOS, NO OS PELEÉIS!



ADEMÁS DE CUIDAR DEL BIENESTAR DE LAS PIÑATAS, también tendrás que encargarte de las peleas internas que se produzcan entre ellas. Algunas especies son enemigas de otras, y no tardarán en verse inmersas en algún conflicto. La única forma de detener estas peleas es o bien emplear la pala o la regadera con las dos piñatas, pero ni siquiera eso garantiza que vayan a parar. Menos mal que en el pueblo hay un médico, porque si no, con estas peleas, hasta poco iba a durar la comunidad de piñatas.



▲ Si dos piñatas buscan amor, puedes emparentarlas en una casa. Pero antes de que tengan una piñatita tienes que hacer que se enamoren a través de un divertido minijuego.



▲ No sólo hay que estar atento al indicador de felicidad de las piñatas, también hay que ocuparse del mantenimiento del jardín -vamos, de regar- para que se mantenga exuberante.



▲ Las casas que construyas sirven como alojamiento para que las piñatas puedan dormir de noche y como lugar donde procrear y tener más piñatas de la misma especie. Hay diferentes tipos de casa, según la especie de piñata.

CONSTRUYE NIDOS DE AMOR





ATRAER A LAS PIÑATAS A TU JARDÍN no es el único método que existe para aumentar la población. También puedes hacer que dos piñatas procreen. Para ello, hay que estar atento al corazón que aparece sobre ellas. Cuando dos de la misma especie tienen un corazón sobre la cabeza, ambas están preparadas para enamorarse. Pero antes, necesitan una casa donde reunirse.

LA CASA ES SÓLO EL PRIMER PASO, porque una vez que ambas piñatas estén dentro, empieza el juego. En un pequeño laberinto rodeado de bombas, tendrás que controlar a una de las piñatas para que recorra el camino y llegue hasta la otra. Si golpeas alguna de las bombas, perderás una vida, pero ya que dispones de varias y en general hay espacio de sobra, no resulta difícil llegar hasta el final.

> *Lo principal en el juego es conocer las necesidades de cada piñata para que estén siempre contentas y felices*

▸▸ tán satisfechas o no con la situación actual del lugar.

Pero no sólo tienes que preocuparte de que las piñatas se sientan felices. También debes defenderlas de los enemigos que se acerquen al jardín, como las piñatas salvajes, que se dedicarán a molestar a las demás y a destruir tus plantas. También están los lacayos del Profesor Pester, el malo malísimo de la isla, que intentarán destruir el jardín para robar todas las golosinas que encuentren. Para combatirlos sólo tienes pala con la que ponerlos en desbandada.

TÚ QUE SIGUES SIENDO NIÑO

A simple vista, «Viva Piñata» te puede parecer un juego para niños, ¡pues no! Plantea tal cantidad de retos que cualquiera, sin importar su edad, puede encontrarlo divertido y desafiante. Si a eso le añades unas piñatas en plan dibujos animados muy bien diseñadas y muchas opciones disponibles para crear el jardín que uno prefiera, lo que te queda es un divertido juego de estrategia que ningún aficionado al género debería perderse ya tenga diez o noventa años. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Imperium Civitas II**
  Si lo tuyo es gestionar una comunidad, pero a mayor escala, prueba con una ciudad romana.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 92
- **Empire Earth III**
  Estrategia, también estilo "cartoon" que te da la oportunidad de conquistar el mundo.
  ▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

ACEPTAMOS PIÑATA COMO ANIMAL DE COMPAÑÍA. *Sé el cuidador de piñatas más famoso de la región y haz que tu jardín rebose vida y felicidad. Un original juego de estrategia que divertirá tanto a niños como a adultos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La gran cantidad de opciones disponibles y desafíos diferentes.
- El interfaz es muy sencillo de utilizar.
- Buenos gráficos y bajos requisitos.

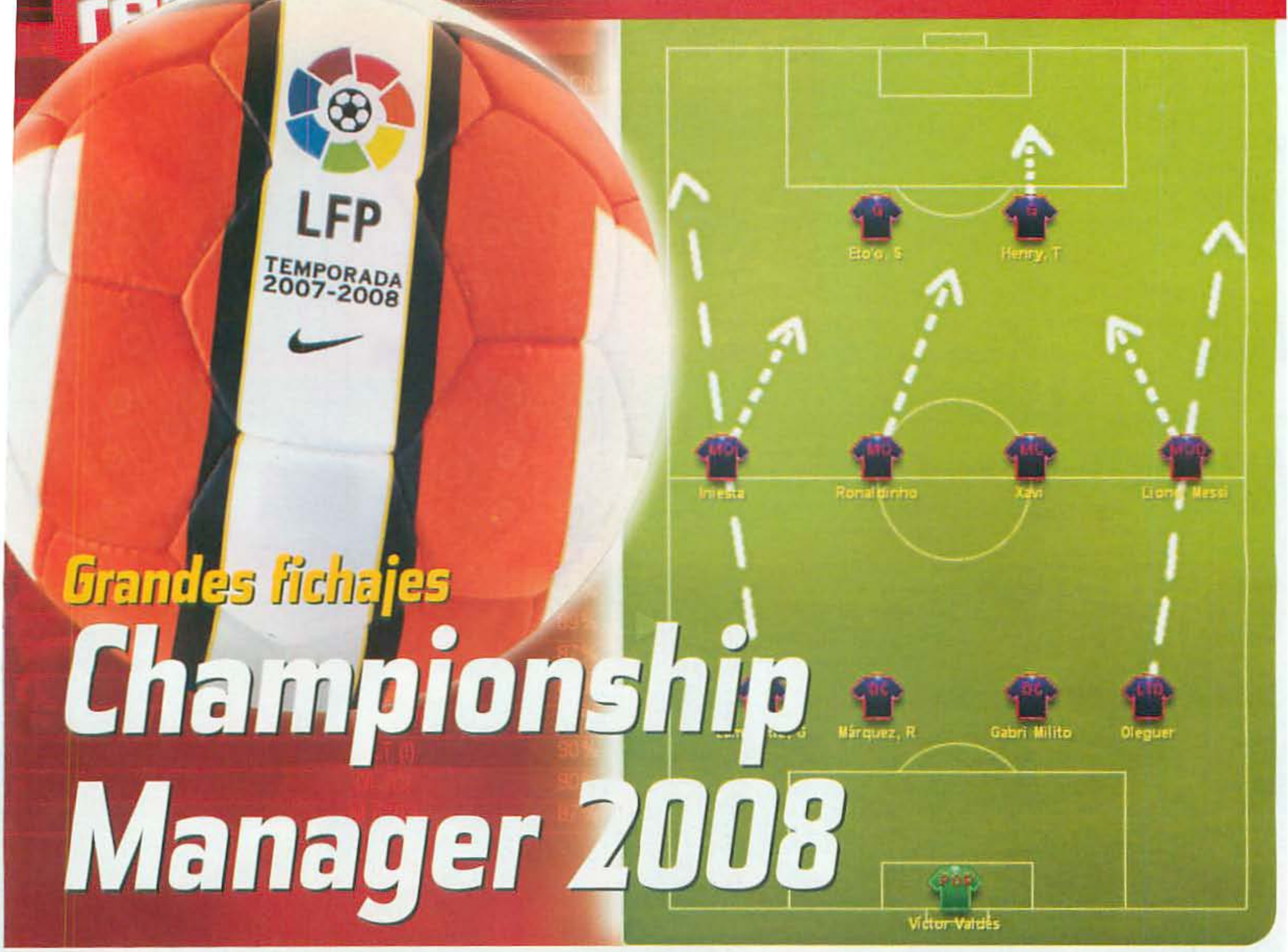
LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces resulta difícil controlar la perspectiva de cámara.
- No es que no se agradezca la ayuda pero te da demasiados consejos.

MODO INDIVIDUAL

▶ FIESTA DE COLORES. *Divertido, sencillo y con muchas opciones de gestión, aunque a veces se pasan un poco con tantos consejos y ayudas.*

90



Grandes fichajes

Championship Manager 2008

Los fichajes ya están cerrados y en la segunda vuelta hay que echar el resto para asegurar el título... Bueno, pues la clasificación... Vale, pues para evitar el descenso... ¿Y si fueras el entrenador, qué? ¿Quieres intentarlo?



▲ **Con la herramienta de análisis "Pro Zone" podrás estudiar a conciencia cada aspecto del juego para ir _puliendo_ los errores de cada partido.**

Mucho antes de que «PC Fútbol» hiciera del mánager un género popular, la serie «Championship Manager» ya tenía muchos seguidores enganchados a su rigurosa recreacción del fútbol. Sus creadores originales, SI Games, cambiaron de compañía para crear «Football Manager y Beautiful Games se hizo cargo de la saga ajustando la dificultad para acercarla a los nuevos aficionados e introduciendo los partidos en 3D.

Esta nueva entrega sigue estas pautas y viene repleta de buenos "fichajes": una base de datos mayor que incluye 27 ligas oficiales, competiciones europeas e internacionales, selecciones, etc.

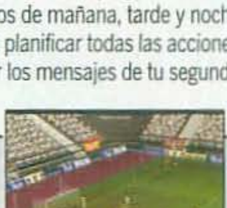
A POR EL TRIPLETE

Puedes elegir qué competiciones serán simuladas para navegar por ellas con todo detalle y hasta visualizar los partidos en 3D, aunque, eso sí, de un modo muy esquemático.

El sistema de juego se basa en turnos de mañana, tarde y noche para planificar todas las acciones y ver los mensajes de tu segundo

La referencia

FIFA Manager 08



- **La referencia está a otro nivel** en la recreación visual de los partidos, mucho más realista.
- **La dificultad es más elevada** en «FIFA Manager 08», en «CM 2008» es fácil empezar la temporada con buen pie.
- **«Championship Manager 2008»** se centra en las tareas de entrenador, mientras que «FIFA Manager 08» aborda la gestión económica y la creación de estadios.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo/Manager
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beautiful Games/Eidos
- Distribuidor: Eidos Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.championshiomanager.com** Repleta de info y enlaces de comunidades pero en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Áreas de gestión:** Plantilla, fichajes, tácticas, entrenamientos, finanzas y traspasos
- **Ligas nacionales:** 1ª Div., 2ª y 2ªB
- **Selecciones nacionales:** Sí
- **Ligas en total:** 27
- **Multijugador:** En el mismo ordenador

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Quad Q6600, Intel Core Duo E6850
- **RAM:** 4 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT, Radeon X1600
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1.5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 250 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 64 MB compatible con DirectX 9 (GeForce 4, Radeon 9500)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz, Doble núcleo o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB compatible DirectX 9 (GeForce 7300, Radeon X1300)



▲ ¿Tienes ganas de probar cómo es eso de ser entrenador pero sin complicarte? Éste es tu mánager. Crea fútbol de tica-taca, sácale todo el partido a los entrenamientos y escucha a tus jugadores... para ignorarlos convenientemente.



▲ Hay cámaras laterales, aéreas, isométricas y de fondo con gran amplitud de perspectiva para que analices los movimientos sin balón como corresponde a un entrenador de categoría.



▲ Cada día que entrenas cuenta para mejorar las tácticas y el rendimiento.



▲ Conseguirás muchos puntos perfeccionando las jugadas a balón parado.



▲ La moral es decisiva en la actitud del jugador, muchas veces tendrás que animarlos y otras tantas dejarte la voz a gritos para que se ponga las pilas.

Demuestra que eres un entrenador nato creando tácticas, perfeccionando las jugadas y acertando con los fichajes

:ntrenador, la directiva, comenta- ios de los jugadores, rumores... Y uando ya lo tengas claro puedes vanzar hasta el siguiente parti- o. A la hora de fichar puedes jear jugadores, entrar en el toma daca de las negociaciones o uscar en la cantera.

. BANQUILLO TIENE DUEÑO

capítulo de finanzas se limita balance de cuentas. Y es que, :hampionship Manager 2008» centra en la figura del entrena- r. Así, con el editor táctico pue- s crear tu propio fútbol. En las strucciones al equipo puedes finir los pases, la presión, mentalidad, contraataque, etc. Pero la llave para romper la defensa rival son las órdenes individuales a cada jugador. Los entrenamientos determinan con realismo el rendimiento del equipo en múltiples facetas -forma física, tácticas, habilidades- y como novedad, el desarrollo individual abarca 32 apartados diferentes para hacer de ese jugador un fenómeno.

Todo ello en conjunto consigue plasmar un fútbol muy realista en desmarques, coberturas, apoyos y todo tipo de jugadas, con una IA que refleja tus tácticas. Y es que, aparte de un multijugador online, lo único que se echa en falta en «Championship Manager 08» son cosillas como las fotos de los jugadores o una prensa más influyente. Detalles, en fin, que no impiden que sea un juego de lo más entretenido para los que disfrutan de un fútbol creativo. ■ **A.T.I.**

Alternativas

• Football Manager 2008
Aporta más profundidad táctica pero a costa de una dificultad reservada a sus incondicionales.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 85

• PC Fútbol 2007
Aunque con los datos de la temporada pasada es el manager más exhaustivo de la LFP.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

REALISTA PERO SENCILLO. ***Su fútbol tiene la profundidad que esperas de un buen manager pero con un sencillo sistema de juego. Poco más se le puede pedir en tácticas, entrenamientos, fichajes y en la simulación de las jugadas.***

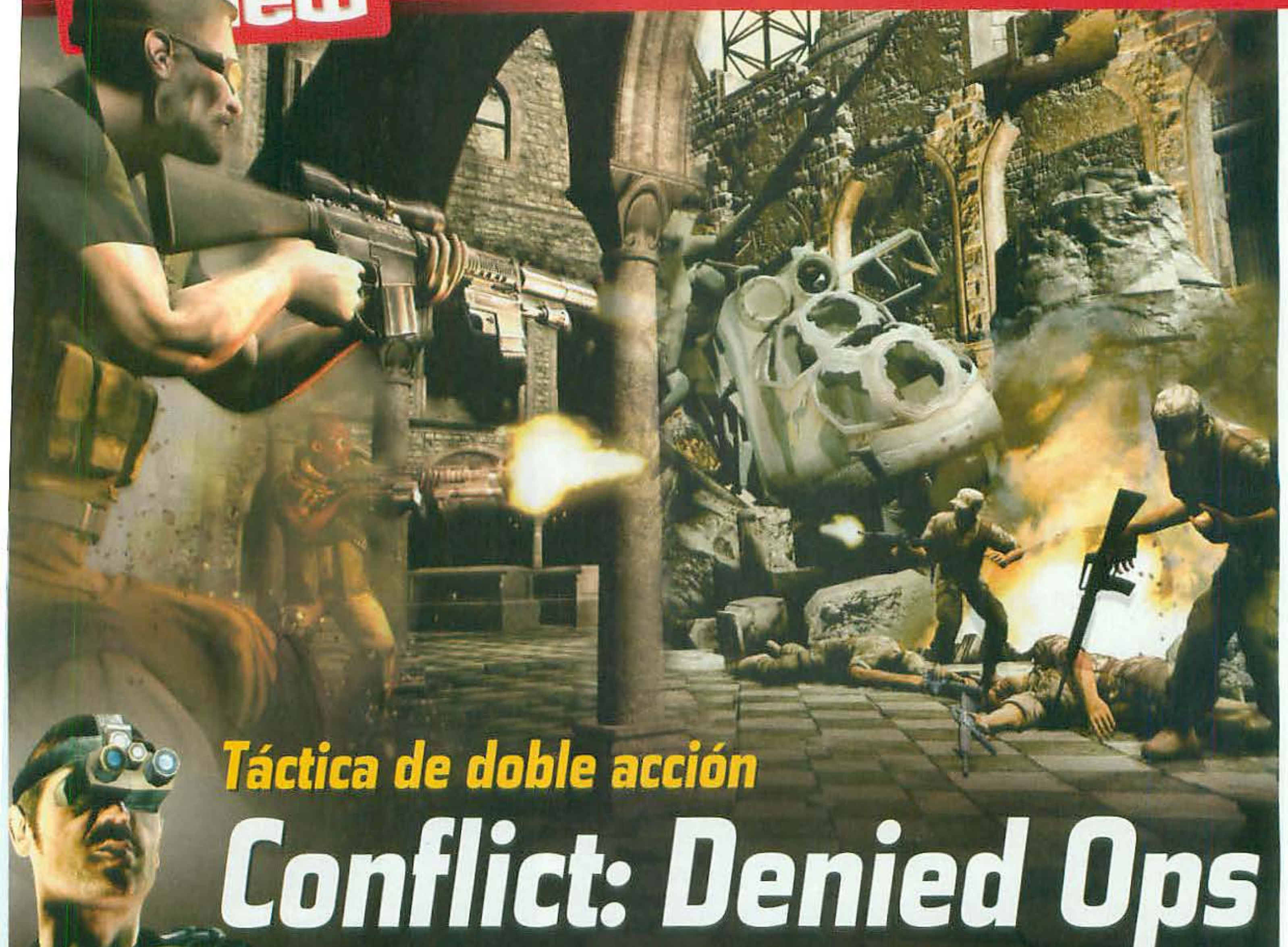
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Engancha por su facilidad de juego y los buenos resultados iniciales.
- Recrea un fútbol auténtico en las tácticas, las jugadas y los entrenamientos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Sin fotos de los jugadores en las fichas.
- El multijugador, sólo en el mismo PC.
- Los partidos, aunque realistas en las jugadas, carecen de espectacularidad.

MODO INDIVIDUAL
▶ ***TEMPLA LOS NERVIOS en el banquillo de tu equipo y saca todo tu temperamento en las tácticas, los entrenamientos y el diálogo con los jugadores.***

83



Táctica de doble acción

Conflict: Denied Ops

La referencia



Crysis

- **Ambos van de misiones especiales** pero «Crysis» es más futurista y espectacular, te enfrenta a una invasión alienígena.
- **En las misiones de «Conflict Denied Ops»** controlas a dos personajes alternativamente, en «Crysis» solo a uno.
- **Aunque los dos ofrecen acción táctica, la de «Crysis»** es más directa y también más variada.

Cuando te hiciste agente sabías que ibas a combatir a los malos por todo el mundo pero, qué pensabas, ¿ser un James Bond? ¡Cochazos y chicas que no te quitarían el ojo de encima, ya! Pero, aquí, el único que no te quitará ojo será tu compañero de armas.

Han pasado ya casi seis años desde el lanzamiento de «Conflict: Desert Storm», título que originó esta serie de juegos bélicos de acción táctica. Con cada entrega la serie ha ido adquiriendo fama y ha reunido a un buen número de incondicionales. Ha ido variando el escenario, pero siempre controlabas desde una perspectiva en tercera persona a varios personajes de un mismo comando. Con esta quinta entrega, «Denied Ops», la serie por primera vez adopta la perspectiva en primera persona y reduce el comando a sólo dos personajes. ¿Ha ganado con el cambio?

NEGARÁN SABER ALGO DE TI

La historia en este «Conflict» gira en torno a un grupo de operaciones especiales al que recurre el gobierno de los EE.UU. sólo en ciertas ocasiones, pero siempre que necesite llevar a cabo una acción en ur país extranjero y no quiera verse implicado oficialmente en ella. Tu equipo –un dúo en realidad– lo forman Graves, un experto fran cotirador, y Lang, un especialista en armas pesadas. Deberás acom pañarles a lugares como Améric del Sur, África y Rusia asumiendo el papel de uno u otro y realizando la acciones encubiertas que enca guen los jefazos del gobierno.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Pivotal Games/Eidos
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *www.conflictdeniedops.com/es/* Bien diseñada y en castellano, con información del juego

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Número de misiones:** 10
- **Personajes controlables:** 2
- **Tiempo de juego:** 10-14 horas
- **Multijugador:** Sí (hasta 2-16)
- **Modos multijugador:** 3 de enfrentamiento más cooperativo
- **Mapas multijugaador:** 11

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL 4 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9 y soprte Pixel Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible con DirectX 9 y soporte Pixel Shader 3.0 (GeForce 8600, Radeon 2600 HD)
- **Conexión:** ADSL 3 MB



▲ Toma el papel de dos soldados de élite pertenecientes a un grupo de fuerzas especiales encargado de garantizar la seguridad de los EE.UU. sin generar titulares en la prensa y en cualquier rincón del mundo.



▲ El entorno 3D permite tal grado de interacción que incluso muchos de los edificios pueden acabar derrumbados a golpe, eso sí, de cañonazos.



▲ Lang domina el cuerpo a cuerpo pero está indefenso en espacios abiertos donde Graves es superior.



▲ Además de alternar los personajes, puedes darle órdenes al que no estás controlando en ese momento.



▲ En varias ocasiones, es posible utilizar vehículos para desplazarte por el escenario. Tú conduces, mientras el otro personaje se encarga del arma, mediante su propia IA.

Únete a las fuerzas especiales con dos expertos soldados y completa misiones "sucias" por todo el mundo

Como controlas a Graves o Lang ılternativamente, la coordinación ıntre ambos y el empleo de sus ıabilidades personales es crucial ıara completar cada misión, sin ol- ıidar que también puedes transfe- r órdenes del personaje que con- olas al otro y tener en cuenta las ıferentes limitaciones de ambos. ara que este desafío perdure a lo rgo de todo el juego no puedes coger las armas de los enemigos ın ninguno de los dos, aunque sí ıtener mejoras para las que ya ıseen. Luego están diversos ve- culos, como blindados o aero- ıslizadores, que podrás pilotar asionalmente.

¡ DE LEJOS, YO DE CERCA

fórmula, como ves, es simple, ıro funciona bien! Y es que, onflict: Denied Ops» es un juego bastante entretenido desde la primera misión. Hay acción en cantidad pero también te da unos segundos, los justos, para respirar y plantear tu táctica.

Por otra parte, sus gráficos no son los más detallados y espectaculares, pero los escenarios permiten tal grado de interacción con tus armas que puedes echar abajo cualquier cosa, incluso los edificios. Los efectos de los disparos y de las explosiones consiguen que te sientas dentro de un entorno bélico realista. A eso hay que añadir una IA que hace a tu compañero muy competente y a tus enemigos muy puñeteros. Y luego están las secuencias entre misiones, muy bien realizadas, que refuerzan el hilo argumental.

¿TENEMOS BAJAS?

Lo único que desluce este «Conflict: Denied Ops» son algunos fallos que se dan en el movimiento y la ubicación de los personajes. ¡Qué lástima! No son frecuentes, pero pueden llegar a exasperar al jugador más veterano. Cuando no, bueno, el juego te ofrece acción de primera con un buen diseño de misiones y una variedad considerable donde, incluso, hay espacio para la táctica. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Splinter Cell Double Agent**
  Misiones también encubiertas, pero que requieren más sigilo.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 97
- **Call of Duty 4 Modern Warfare**
  Un modo más oficial de combatir con una acción de vértigo.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98

Nuestra Opinión

ACCIÓN PARA DOS. *Mientras no apuntes a tu compañero, puedes disparar a todo lo que se mueva. La acción es muy directa, pero no sin ciertas dosis de táctica al tener que compaginar las armas y habilidades de los dos personajes.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La interactividad con los escenarios permite destruir casi todo.
- La IA de los enemigos es buena.
- Alternar los personajes aporta variedad y le da un toque cinematográfico.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los movimientos, bruscos y articiales.
- De vez en cuando se producen fallos en el entorno 3D que te descolocan.

MODO INDIVIDUAL — 84
▶ **DIVERSIÓN Y MUERTE SÚBITA.** *Si puedes pasar por alto ciertos fallos de diseño y algún "cuelgue" es un juego de acción que te da intensidad y variedad.*

MODO MULTIJUGADOR — 86
▶ **PERFECTO PARA JUGAR A DUO.** *Jugar la campaña en modo cooperativo resulta de lo más emocionante... Si no es tu amigo, lo acabará siendo.*



¡Rumbo a la fantasía!

La Brújula Dorada

¿Una niña pequeña con un extraño artilugio? Sí, sí, pasó por aquí... ¡menuda lianta la niñita! Si la ves, dile que nos devuelva al oso parlanchín, ¡que era la estrella del circo, diantres!

Coincidiendo con su estreno en los cines, hace unas semanas nos llegó el videojuego de la película de fantasía "La Brújula Dorada", ¡la gran producción de la temporada navideña! Los personajes y la historia de la peli están presentes en esta aventura, en la que recorres los mismos escenarios –en tercera persona– con el objetivo de rescatar a los niños secuestrados por la Junta de Oblación, una malvada organización que quiere privar a los pequeños de sus espíritus animales, esos que llaman "daemon".

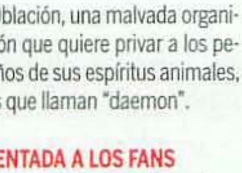
ORIENTADA A LOS FANS

En «La Brújula Dorada» adoptas el papel de tres personajes, lo que da lugar a una variada jugabilidad. Así, el engaño y la evasión predominan jugando con la protagonista, la jovencita Lyra. Con el pequeño Pan –un hurón que es el daemon de la niña– puedes tomar la apariencia de otros animales. Y, finalmente, controlando al imponente oso Iorek, el juego desata la acción más salvaje, mientras combates a tus enemigos a zarpazos.

Pero sin duda, el manejo de "la brújula" es el elemento más característico del juego. Combinando los símbolos que señala, Lyra halla las respuestas a los enigmas que se va encontrando, siempre tras explorar cada escenario con la ayuda de su fiel Pan.

Simple, ¿no? Bueno, pues sí, pero «La Brújula Dorada» es desde luego un juego entretenido, con una realización técnica modesta –en contraste con la de la película–, pero más que válido para pasar el rato, aunque no seas un fan de la historia. ■ J.P.S.

La referencia



Harry Potter y la Orden del Fénix

- En «La Orden del Fénix» también hay fantasía, aunque con retos y minijuegos más variados.
- La acción en «La Brújula Dorada» sólo se da con uno de sus tres personajes, en el resto del juego predomina la exploración, diágolos y resolución de enigmas.
- Ambos son fieles a sus películas, pero la realización de «Harry Potter» es mejor.



▲ Iorek es un Panzerbjorne, una raza de fieros osos nacidos para la guerra capaz de realizar ataques tan devastadores como éste.



▲ Cada símbolo de la brújula dorada lleva parejo tres significados. Para hallar las respuestas, tienes que observar todo cuanto te rodea.



▲ Lyra debe resolver una serie de minijuegos si quiere engañar a su interlocutor y llevarle a su terreno. ¡Es la picaresca frente a la fuerza!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano (traducido y doblado)
- Estudio/Compañía: Shiny Entertainment
- Distrib.: Sega/New Line Cinema   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 30 €
- Web: www.sega-europe.com/es/Game/573.htm
- Info técnica y sobre el argumento en castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos:** 1, (aventura)
- **Extras y minijuegos desbloqueables:** Sí
- **Escenarios y personajes inéditos:** Sí
- **Personajes jugables:** 3
- **Número de misiones:** 13
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 1,86 GHZ o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 7,3 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible con DirectX 9.0c y Pixel Shader.
- **Conexión:** No aplicable

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Los trepidantes combates cuando controlas a Iorek, el oso polar.
- El ingenioso funcionamiento de la brújula, o alethiómetro.
- Los extras y las escenas de vídeo de la película.

LO QUE NO NOS GUSTA

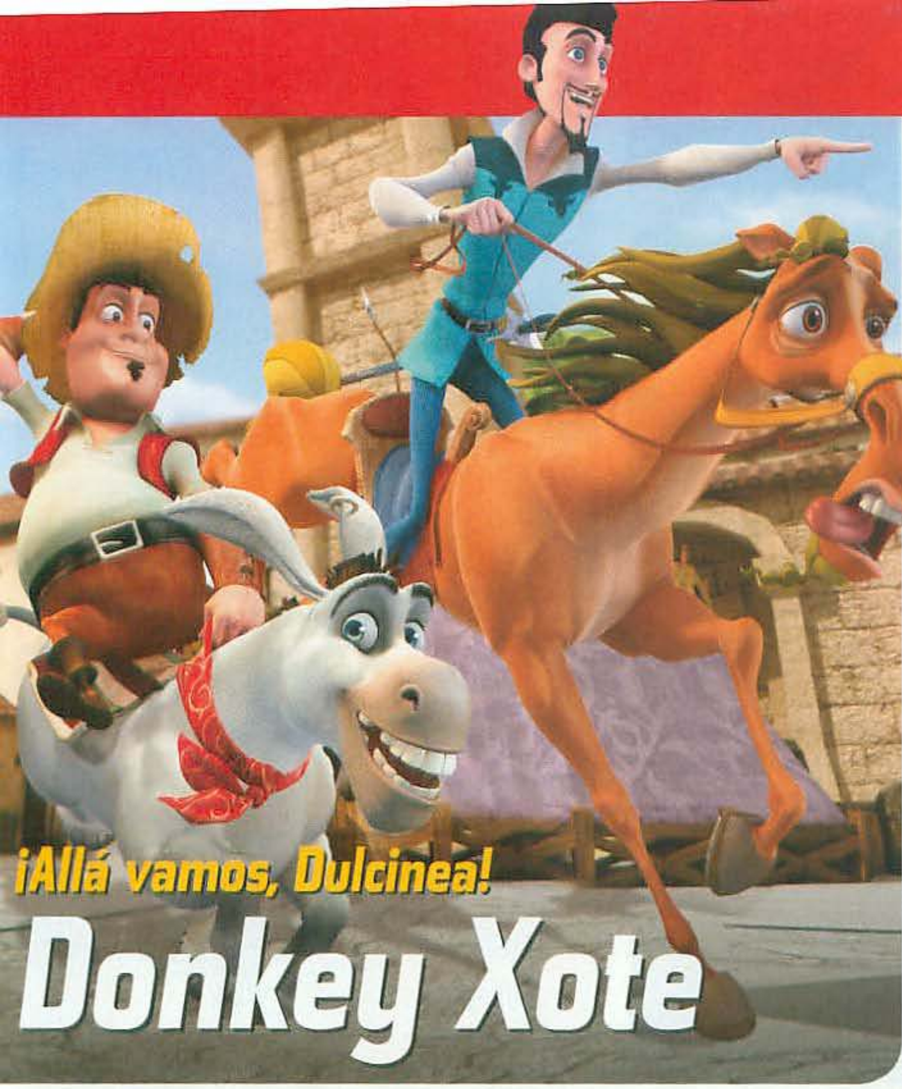
- La dificultad excesiva de algunos minijuegos.
- Echas de menos una cámara libre.
- No poder grabar en mitad de un capítulo.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

UNA CORRECTA ADAPTACIÓN *de la película, que está dirigida sobre sobre todo a los fans. Pero también es una aventura que, sin mucha espectacularidad, sí resulta fácil de jugar y añade ideas interesantes al género.*

75



¡Allá vamos, Dulcinea!

Donkey Xote

¿Un torneo? ¿En Barcelona? ¿El ganador conocerá a la bella Dulcinea? Ensilla el caballo, mi buen Sancho, y súbete a tu fiel mula que ahora es cuando empieza todo el jaleo.

En un lugar de tu disco duro, vivía una aventura española basada en una película de animación del mismo origen, al igual que los personajes que la protagonizaban. «Donkey Xote» es una aventura con los principales ingredientes del género en la que el universal personaje de Don Quijote junto a Sancho y Rucio, una mula que sueña con ser un caballo, buscan y pelean por el amor de la hermosa Dulcinea. ¿Una tarea difícil? Seguro. ¿Divertida? Es probable que también.

CAMINO DE BARCELONA

«Donkey Xote» alterna fases en las que manejas a Rucio y sus distintas habilidades -salto, cabezazos y coces- con otras protagonizadas por Sancho y, finalmente, otras en las que sacarás provecho de la combinación de los talentos de ambos. Además, durante el minijuego del torneo de justas tendrás ocasión de manejar al mismísimo Don Quijote.

Los objetivos son bastante habituales en el género: acceder a sitios difíciles, recoger monedas para desbloquear galerías de arte y vídeos del film, resolver algunos puzzles y conseguir objetos. Hay enemigos -gallinas, soldados, ladrones...- y extraños mecanismos que activar, todo con tal de que consigas llegar al final del juego a la Feria de Barcelona, donde te espera Dulcinea.

El camino será divertido aunque no exento de problemas: unos los de la propia aventura y otros, como las cámaras o el control, molestias ocasionales. Pero al final, el bien triunfa, el amor también, y el juego deja un sabor de boca agradable. ■ T.G.G

La referencia



Ratatouille

- **Ambos juegos son la adaptación** a videojuego de una película de animación.
- **«Ratatouille» es más completo,** con más variedad de acción y escenarios, y tiene no uno sino siete minijuegos.
- **Los dos coinciden** en convertir la película original en un juego asequible para los más jóvenes e incorporar mucho contenido multimedia como extras.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

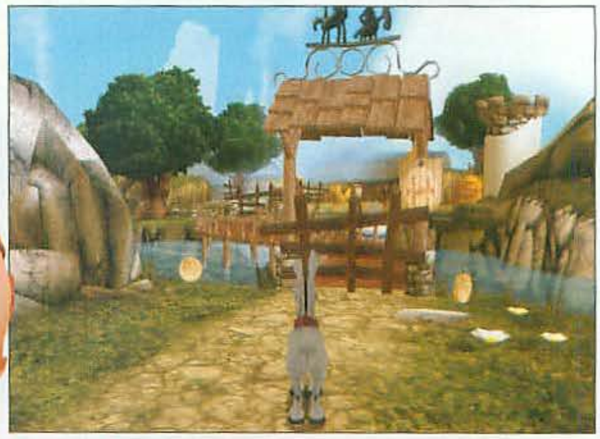
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Revistronic/Virgin Play
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.virginplay.es/paginas/juego.php?Cod=785 Información básica sobre el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 3 (Sancho, Rucio y Don Quijote)
- **Modos de juego:** 1
- **Jugadores:** 1
- **Escenarios:** 8
- **Fases Bonus:** 5
- **Extras desbloqueables:** Sí

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1,3 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** No



▲ Maneja a Rucio en su empeño de ayudar a Don Quijote a estar con Dulcinea. Por el camino te esperan saltos, coces, puzles y mil cosas más.



▲ Los soldados, los bandidos y, sobre todo, las gallinas, estarán entre el repertorio de enemigos a los que se enfrentarán Rucio y Sancho Panza.



▲ Una de las virtudes de «Donkey Xote» es su diseño artístico: a la vez que posee una estética propia, se inspira fielmente en paisajes y casas reales.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Personajes, lugares, historia, humor... todo con sabor español.
- Accesible para todos los públicos, incluyendo jugadores novatos y los pequeños de la casa.

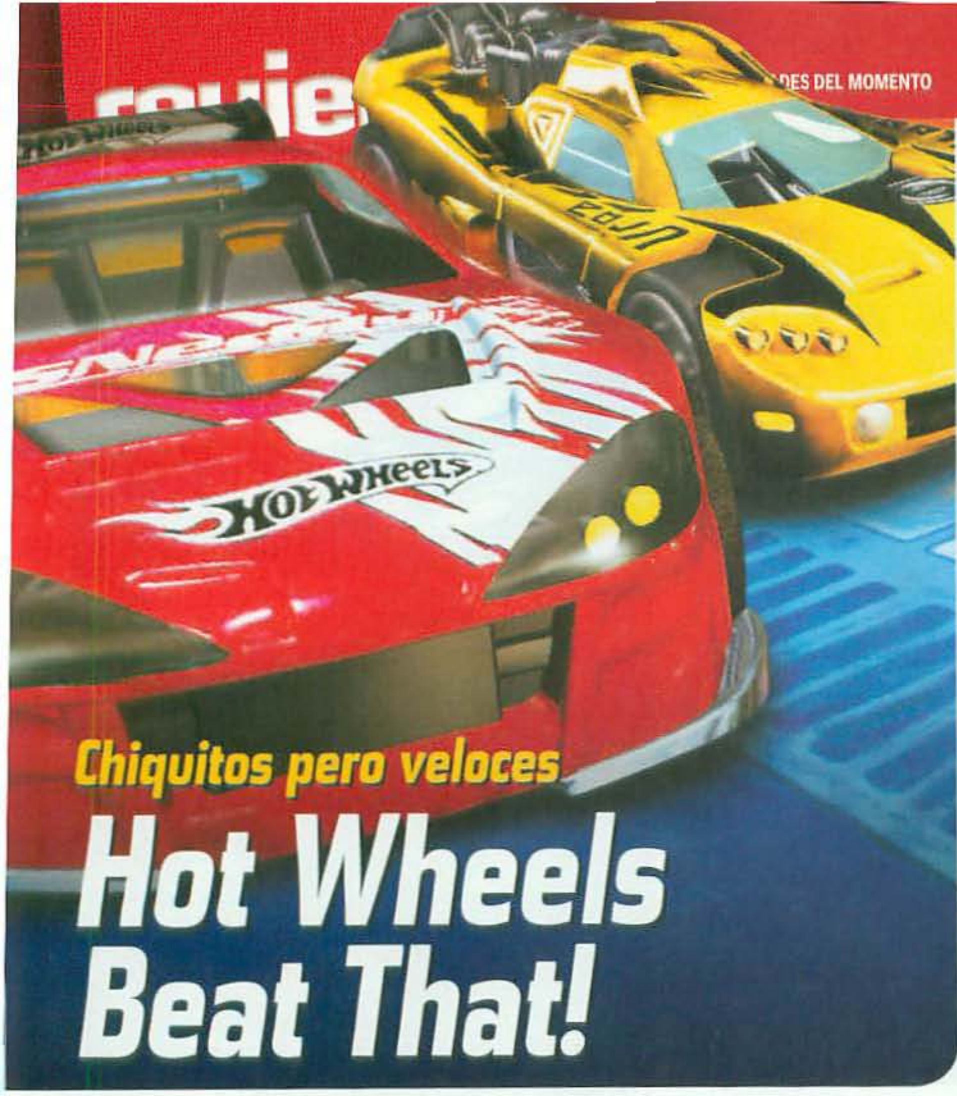
LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunas animaciones son mejorables.
- Resulta corto para los más expertos.
- Ciertos fallos de cámaras que se presentan en algunas ocasiones.

GRÁFICOS ■■■■□□	DIVERSIÓN ■■■■□□
SONIDO ■■■□□□	DIFICULTAD ■■■□□□
JUGABILIDAD ■■■■□□	CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

MODO INDIVIDUAL **80**

▶ **AVENTURA PARA MUCHOS, DESAFÍO PARA POCOS.** *Los fans del género apreciarán los ingredientes clásicos pero les resultará poco novedoso, mientras que los jugadores más jóvenes e inexpertos pasarán un buen rato.*



Chiquitos pero veloces

Hot Wheels Beat That!

Giras el volante, derrapas, tomas la curva por los pelos... pero también lanzas cohetes a tus rivales, atraviesas tuberías y saltas montañas de libros. ¡Son carreras muy peculiares!

La fórmula es de lo más atractivo y tentador: treinta de los mejores, más potentes y veloces coches del mundo en fiera competición a través de ¡entornos domésticos! No es algo nuevo, pero sí una propuesta que habitualmente resulta muy divertida. Si además, como es el caso de «Hot Wheels Beat That!», sumas la presencia de potenciadores para recoger y utilizar en carrera, puntos que sirven para desbloquear contenidos y varios modos de juego, la cosa pinta muy, pero que muy bien, ¿no?

ACELERAR SÍ, FRENAR NO

No tiene mucho secreto. En «Hot Wheels Beat That!» te subes a un coche y empiezas a correr. Hay tres niveles de dificultad y cuatro entornos con distintos circuitos, pero todo está inicialmente bloqueado, así que no hay elección.

Sí podrás escoger entre varios modos de juego para correr, desde la Carrera Rápida habitual a los Torneos o el divertido "Eliminator" en el que cada treinta segundos estalla el coche que va en última posición. Para cada carrera hay un objetivo principal y otros secundarios con los que obtienes puntos saltando, derrapando, destruyendo rivales, etc, que servirán para desbloquear contenido. Por desgracia, el multijugador se limita a ofrecer carreras en pantalla partida y compartiendo teclado.

El juego es divertido porque el concepto está más que probado y disfrutado, pero pronto se revela insuficiente en opciones y poco original. Arrancar y correr es divertido, sí, pero no tardarás en conducir a medio gas. ■ T.G.G

La referencia

Micromachines V.4



- **Los dos tienen** una jugabilidad similar, pero la referencia ofrece más circuitos y coches.
- **Ambos juegos** están basados en coches de juguete, pero mientras «Hot Wheels Beat That!» mantiene un tono más serio y "realista", el de la referencia es más divertido y desenfadado.
- **«Micromachines V.4»** tiene modo multijugador y editor de circuitos.



▲ Conducir en «Hot Wheels Beat That!» significa correr a través de rampas, loops, túneles, saltos imposibles... y frenar en contadísimas ocasiones.



▲ El juego te permite sentarte al volante de un total de treinta potentísimos vehículos, pero al principio sólo catorce de ellos están disponibles.



▲ Si además de llegar antes que tus rivales lo haces mediante millones de espectaculares "vaciles", conseguirás puntos para desbloquear contenido.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Arrancas la partida, te sientas, conduces y te diviertes. Así de simple.
- El diseño de los escenarios y circuitos, retorcidos y diábolicos, es muy imaginativo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los gráficos son muy normalitos.
- Se echan a faltar más opciones y algo más de profundidad de juego.
- Aunque no impida jugar, el texto está en inglés.

GRÁFICOS ■■■□□□	DIVERSIÓN ■■■■□□
SONIDO ■■■□□□	DIFICULTAD ■■■■□□
JUGABILIDAD ■■■■□□	CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

MODO INDIVIDUAL

75

▶ **SÓLO PARA CARRERAS RÁPIDAS.** *Te divertirás con los primeros desafíos y carreras, pero te será difícil encontrar algo que lo haga destacar respecto a los juegos en los que se inspira y es muy posible que termines aparcándolo.*

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Velocidad/Arcade
- Idioma: Castellano (manual), Inglés (textos)
- Estudio/Compañía: Eutechnyx/Activision
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: es.hotwheels.com Info sobre el universo Hot Wheels. Atractiva, pero sin info del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Coches:** 30
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Zonas:** 4 (Bedroom, Minigolf, Attic, Bowling Alley)
- **Escenarios:** 12
- **Jugadores:** 2
- **Extras desbloqueables:** Sí

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 1 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



¡Es divertido ser abeja!

Bee Movie Game

Ver todos los días las mismas celdas hexagonales es una tortura para tu espíritu inquieto. Y, sí, dicen que el mundo exterior es duro, pero quizá merezca la pena el riesgo, ¿no?

Verte metido en la piel de una abeja -¿las abejas tienen piel?- es, probablemente, la experiencia más surrealista que puedas vivir en un juego de PC, pero, ¡eh!, de eso van los juegos, ¿no? Asumir papeles y afrontar desafíos que nunca encontrarás en la vida real es su base, y créenos si te decimos que en «Bee Movie Game» esa máxima se cumple tan a rajatabla como en muchas otras adaptaciones de películas de animación, al ordenador.

FUERA DE LA COLMENA

En «Bee Movie Game» eres Barry B. Benson -el juego de palabras con la pronunciación en inglés es intraducible-, una abeja de Nueva Colmena que sueña con ver el mítico mundo exterior. Un buen día su sueño se hace realidad y sale fuera, a Nueva York, a vivir aventuras, pero sus habilidades no están desarrolladas del todo para afrontar los peligros de la gran ciudad, así que tienes que echarle una mano para moverse de flor en flor, usar su polinizador, recoger ciertos objetos que lo harán más fuerte y poderoso, y solventar enfrentamientos con los terribles humanos.

Como adaptación de película de éxito, dirigida sobre todo a los más jóvenes, «Bee Movie Game» cumple con creces sus objetivos: está bien hecho, es sencillo de jugar y posee una variedad considerable de opciones. Como también es habitual en estos casos, en el área técnica no es nada del otro mundo, pero tampoco lo pretende. Es, eso sí, de lo más divertido y fiel a la peli, y eso, aquí, es lo que importa. ■ F.D.L.

La referencia

Ratatouille



- **Ambos juegos adaptan** películas de animación, con niveles basados en las mismas.
- **Los minijuegos** se incluyen en ambos juegos como parte básica, pero en «Bee Movie» se orientan también al multijugador.
- **La ambientación y calidad gráfica** es similar en «Ratatouille» y «Bee Movie Game», aunque éste posee algunos efectos más logrados.



▲ Encarnar a una abeja que escapa de la colmena para ver el mundo exterior, es más divertido de lo que te puedas imaginar.



▲ Los minijuegos basados en carreras están en «Bee Movie Game» orientados, sobre todo, al multijugador, aunque este modo sea algo limitado.



▲ La ambientación del juego es muy fiel a la película, y algunos de sus niveles están calcados de distintas secuencias del film.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beenox/Activision
- Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.beemoviegame.com** Buena navegación, sencilla e interesante, pero en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de niveles:** 20
- **Ambientes:** 2 (Nueva York y Nueva Colmena)
- **Habilidades de abeja:** 5
- **Objetos/armas:** 6
- **Multijugador:** Minijuegos (carreras) sobre el mismo PC

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,6 GHz, Athlon XP 1600
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** No aplicable

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA
- La adaptación es bastante fiel a la película.
- Buena ambientación, variedad de minijuegos y de lo más divertido.
- Buenos efectos y variedad de acciones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- De lo más normalito en gráficos, aunque es fiel a los diseños de la peli.
- Multijugador sólo en el mismo PC.
- Las carreras podían ser algo más variadas.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

¡VETE DE AVENTURAS POR NUEVA YORK!

Encarnar a uno de los personajes más originales vistos en PC resulta de lo más divertido gracias a la variedad de opciones, los minijuegos y una fiel adaptación de la película.

82

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



WARHAMMER: MARK OF CHAOS
Batallas épicas

Toda la espectacularidad y fantasía oscura del universo Warhammer en este vibrante «Warhammer Mark of Chaos» que vuelve a bajar su precio y, por tanto, aumenta nuevamente su interés: ahora por 19.95 €.



CLIVE BARKER'S JERICHO
El mismo horror, más asequible

Acción española teñida de sangre, sobresaltos y casquería que ha atemorizado a medio mundo y pretende atemorizar ahora al otro medio al reducir su precio. Atari lo ha puesto ahora a 19.95 €, una relación susto-precio insuperable.



PACK 10-3
Un cajón con diez juegazos

No sobra ni uno en esta impresionante caja de Ubisoft: diez títulos que van de la acción de «Brothers in Arms» o «Rainbow Six Vegas» a la estrategia de «Age of Empires», «Heroes of Might & Magic» o «The Settlers» por 29.95 €.



WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR THE COMPLETE COLLECTION
Completa y a la última

Se merece la etiqueta de colección completa pues esta edición de la estrategia futurista de «Dawn of War» ofrece por 49.95 € el juego y sus expansiones, incluyendo «Soulstorm».

El Señor de los Anillos Online Gold

Aún más Tierra Media



▲ Recorre los lugares más legendarios de "El Señor de los Anillos", conoce a sus personajes y enfréntate a sus enemigos. Un universo fantástico que cobra vida en tu ordenador.

ANTES DECÍAMOS

La amenaza del Brujo de Angmar necesita de la unión de todos los habitantes de la Tierra Media: enanos, hobbits, elfos, humanos... podrás encarnar un personaje dentro de un contexto fiel al universo de Tolkien y a la vez con historias y y lugares nuevos. La ambientación es de lujo y y su sistema de juego tiene todos los elementos que necesita un juego de este género para ofrecerte una experiencia divertida y realmente única.



AHORA DECIMOS

En una bonita caja metálica, Atari ha devuelto a las tiendas este juego de rol online adjuntando esta vez cuatro objetos extra exclusivos –una montura entre ellos–, 45 días de juego y las tres actualizaciones desarrolladas: una oferta casi irresistible.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Rol Online
- PVP Rec.: 49.95 €
- Comentado: MM148 (Mayo 2007)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Turbine/Codem.
- Distrib.: Atari
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.lotro-europe.com

LA ANTIGUA NOTA 92

▶ FUERA DE SERIE. *Un universo extraordinario fielmente recreado y la presencia de lo mejor del género. Lástima que esté en inglés.*

LA NUEVA NOTA 95

▶ NO TE LO PIERDAS. *Todo el contenido nuevo, los objetos exclusivos y los 45 días de juego mejoran el juego y lo hacen aún más atractivo.*



▲ Una vez superes el nivel 10 sin haber muerto ninguna vez, conseguirás un título que se asociará a tu nombre y personaje. ¡A presumir!



▲ El juego ofrece una inmensa cantidad de misiones muy variadas y en las que combatirás contra toda clase de criaturas de la Tierra Media.

Rayman Raving Rabbids

Pequeños, puñeteros ¡y divertidos!

ANTES DECÍAMOS

Que te secuestren una horda de pequeños bicharracos y te obliguen a superar una serie de pruebas para obtener la libertad suena mal, pero es mucho mejor de lo que puedas pensar. Especialmente si, como es el caso, las pruebas son tan locas y divertidas como las que forman este juego. El diseño de personajes y escenarios es estupendo y aunque no permite la competición multijugador on-line, sí te lo puedes pasar en grande compartiendo ordenador en el Modo Familiar o subiendo tus logros al ranking mundial. Diversión rápida y bien realizada.

AHORA DECIMOS

El simpático «Rayman Raving Rabbids» es como la sopa instantánea: alimentar no alimenta mucho, pero sabe bien y te hace entrar en calor. A veces no te apetece iniciar un juego en el que tienes que planificar tus acciones, resolver puzzles o desarrollar una historia que te llevará semanas jugar y una partida de media hora en la que reírte, hacer el gamberro y disfrutar de mil parodias es todo lo que puedes querer. No te enganchará durante tiempo, pero si lo tienes a mano seguro que lo juegas más de una tarde, y a este nuevo precio... bien vale la pena.



▲ Que no te den pena: son monos pero malvados, además de que lo que disparas es... ¡zumo de zanahoria!



▲ Fases de disparo, de habilidad, de baile... pierde la vergüenza y apúntate a todo: te lo pasarás en grande.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Puzzles
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM147 (Abril 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.raymanzone.com

LA ANTIGUA NOTA 85
▶ UN RAYMAN DISTINTO. *Resulta inmediato y divertido, y permite participar y pasártelo bien en partidas rápidas en cualquier rato perdido.*

LA NUEVA NOTA 90
▶ PARA LAS OCASIONES. *Un buen puñado de minijuegos graciosos y muy jugables que no hacen historia pero tampoco pasan de moda.*



▲ Controla y dirige los destinos de tu pueblo. Sólo tú tienes el poder absoluto para guiarlo hacia la supremacía mundial a través de la diplomacia, la economía, la política... y la guerra.

Civilization IV Complete

Un lote de historia universal

ANTES DECÍAMOS

Explora el mundo, levanta ciudades, establece rutas comerciales, contacta y relaciónate con otros pueblos, crece, crece, crece... Lidera una civilización desde los inicios de la historia hasta nuestros días, te aseguramos que pocas cosas hay tan divertidas. El sistema es el clásico de la serie pero hay novedades como que -¡por fin!- el juego da el salto gráfico a las 3D y el mapa está lleno de animaciones, se puede modificar el terreno, se incorporan religiones... Pocas cosas tan absorbentes y rejugables como una campaña de «Civilization IV».

AHORA DECIMOS

Si de por sí «Civilization IV» incluye horas para aburrir -si es que ese momento llega alguna vez con este juego- la cantidad de cosas que se unen al juego en las dos expansiones que suma esta edición lo hacen casi eterno: «Warlords» añade más civilizaciones, maravillas y escenarios junto a un enfoque más bélico, mientras que «Beyond the Sword» toma el camino contrario y potencia el espionaje, la diplomacia y el comercio. Todo junto es... ¿recomendable? No, más que eso: imprescindible.





▲ El desarrollo de tecnologías es un aspecto crucial para la expansión de tus dominios.



▲ En «Civ IV» conoces las civilizaciones que han dejado su huella en la Historia.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 39,95 €
- Comentado: MM131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K
- Distrib.: Take 2
- Nº de DVDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.civIV.com

LA ANTIGUA NOTA 96
▶ ¡OBRA MAESTRA! *Toda la diversión del sistema clásico de la serie combinada con un montón increíble de novedades. ¡Es tremendo!*

LA NUEVA NOTA 98
▶ NO PODRÁS CON TODO. *Tanto contenido, tanta calidad y tan absorbente y divertido de jugar... ¡lo que nos falta es más tiempo!*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Star Wars Starfighter	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
BALANCE GAMES	
Heroes of Annihilated Empires	19,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95€
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95€
Black & White 2	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 06	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims 2 Deluxe	59,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live 07	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 07	9,95€
FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Dreamfall	19,95€
Guild Wars Ed. Platino (GW+ Exp. EotN)	49,95€
Guild Wars Nightfall	29,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Paradise	19,95€
Pro Cycling Manager 2006	9,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Cossacks Anthology	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas	19,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€
MICROSOFT	
Age of Empires 3 Gold	44,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	29,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Camera Café	9,99€
Earth 2160	9,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Made Man	14,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Panzer Elite Action	19,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI	
El Matador	9,95€
Final Conquest	9,95€
PC Fútbol 2007	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	19,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	19,95€
TAKE 2	
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Max Payne 2	9,99€
Oblivion	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Pack Heroes of Might & Magic Complete	79,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	19,95€
Rush for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
VIVENDI	
Caesar IV	14,99€
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Larry Magna Cum Laude The Collection	6,99€
Scarface	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft	14,99€
World of Warcraft Battlechest	34,95€

Wildlife Park 2 Gold

Del parque al zoo

ANTES DECÍAMOS

Dirigir un parque natural y tener satisfechas decenas de especies animales diferentes no es tarea fácil: necesitan un tipo de suelo, de vegetación, de alimentación... eso sí, observar luego el resultado recompensa los esfuerzos. «Wildlife Park 2» simula los comportamientos y necesidades de numerosos animales y te desafía a crear y gestionar un conjunto de hábitats para ellos. Los comportamientos son realistas y los gráficos están bien resueltos, pero salvo que seas un entusiasta del mundo animal, perderás el interés una vez completadas las misiones.

AHORA DECIMOS

Si decíamos que «Wildlife Park 2» sufría de la falta de contenido y opciones, hay que reconocer que la expansión «Crazy Zoo» solucionó parte de esos problemas: crear atracciones animales, disfrutar del zoo como un visitante más o sobrevolarlo para ver y supervisar todos sus atractivos, abren el juego y lo hacen más divertido e interesante para quienes no se sentían tan atraídos por el aspecto de simulación biológica del título original. Con el juego y la expansión, es mucho más gratificante enfrascarte en su propuesta y participar en sus desafíos.



▲ Recrea el hábitat ideal para cada animal, su comida, adiestramiento... hay mucho de lo que ocuparse.



▲ Cuando un animal necesita algo, un icono aparecerá sobre su cabeza. En este caso, los pandas quieren bambú.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM141 (Oct. 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Deep Silver
- Distrib.: Virgin Play
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.wildlifepark2.com

LA ANTIGUA NOTA 81
▶ JUEGO VOCACIONAL. Si no es un tema que te apasione y, aunque es divertido, como juego de gestión le faltan opciones y contenido.

LA NUEVA NOTA 85
▶ AHORA, PARA MÁS PÚBLICOS. La expansión incluida añade un nuevo punto de vista al juego y muchas más cosas que hacer.

SW: El Imperio en Guerra Gold Pack

La guerra de todas las galaxias



▲ Elige entre el Imperio o la Rebelión y lleva a tus ejércitos a controlar hasta el último planeta de la galaxia. La ambientación reproduce hasta el mínimo detalle de la famosa saga.

ANTES DECÍAMOS

El Imperio está fortaleciéndose y la Rebelión comienza a dar sus primeros pasos. El enfrentamiento es inminente y este juego retoma sucesos y personajes de las películas pero te permite modificar y continuar tú mismo la historia. Su original sistema de juego combina la gestión militar y económica a nivel galáctico con combates en tiempo real tanto en el espacio como en los planetas, y mucha capacidad de decisión. Si buscas profundidad estratégica no la encontrarás, pero sí un juego completo y variado con ambientación soberbia y un acabado de lujo.



▲ La expansión incluye una nueva facción, otra campaña, más escenarios, unidades...



▲ Las batallas galácticas lucen muy bien, aunque se desarrollan en un solo plano.

AHORA DECIMOS

El juego y la expansión «Las Fuerzas de la Corrupción» forman la galaxia más completa para los fans. Con más contenido y la misma fórmula de combinar aspectos estratégicos no muy complejos, el pack encantará a los muchos fans de la saga y a los estrategas que busquen un sistema variado y asequible con el único inconveniente de que sus gráficos se han quedado un poco atrás.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 24,95 €
- Comentado: MM134 (Marzo 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Petroglyph/ Lucasarts
- Distrib.: Activision Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.swempireatwar.com

LA ANTIGUA NOTA 86
▶ ESTRATEGIA TOTAL. El conflicto entre Imperio y rebeldes en muchos frentes: gestión, batallas espaciales, combates terrestres... mucha variedad.

LA NUEVA NOTA 89
▶ STAR WARS VIVE. Más contenido, más posibilidades y de nuevo el más intenso espíritu Star Wars. Asequible, divertido y peliculero.

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



¡De regalo!

Un CD con los mejores extras de tus SIMS

- Todas las herramientas oficiales
- Los objetos más exclusivos
- Las mejores creaciones de los fans de todo el mundo



El nº 9 en tu quiosco a partir del 14 de febrero

Revista + CD por sólo 5,95 €

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Un par de novedades entran la lista -la estrategia de «El Universo en Guerra» y la velocidad de «RFactor»-. En la cabeza se alternan «Call of Duty 4» y «Crysis» y el resto se mueven arriba y abajo, animando el cotarro.

1 Call of Duty 4: Modern Warfare



- Acción - Infinity Ward/Activision
- Activision - 59,95 €

El regreso de esta emblemática serie no ha decepcionado a nadie: un espectacular juego llamado a marcar un antes y un después en su género, con una explosiva campaña individual y un modo multijugador que está enganchando a miles de jugadores en todo el mundo.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 98



2 Crysis



- Acción - Crytek/Electronic Arts
- Electronic Arts - 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año, por su jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y ha cumplido las expectativas.

- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 98



3 The Orange Box





- Acción - Valve/Electronic Arts
- EA - 49,95 €

La verdad, cuesta trabajo creer todo lo que viene incluido en este alucinante pack: «Half-Life 2», sus dos expansiones, «Portal», «Team Fortress 2»... ¿Te lo vas a perder?

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 96

8 R-Factor





- Velocidad - Sniper
- Virgin Play - 44,95 €

Un juego impecable donde la sensación de velocidad se aúna con un realismo extremo. Todo tipo de coches y pruebas, y un modo multijugador que quita el hipo.

- Comentado en Micromanía 158
- Puntuación: 94

9 World in Conflict





- Estrategia - Massive Entert.
- Vivendi - 49,99 €

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 97

10 Tabula Rasa



- Rol Online - Destination/NCSoft
- Friendware - 44,99 €

Con la firma del legendario creador Richard Garriot, un título de rol online que aporta novedades al género y que promete mejorar y aumentar su contenido progresivamente.

- Comentado en Micromanía 156
- Puntuación: 91



11 Gears of War





- Acción - People Can Fly/Epic
- Microsoft - 54,95 €

Tras obtener un éxito colosal en su paso por Xbox 360 llega a nuestros PCs este fantástico juego en una increíble edición mejorada y aumentada en todos sus aspectos.

- Comentado en Micromanía 155
- Puntuación: 96

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

- Massive/Sierra - Vivendi - 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 - Puntuación: 97



Acción — Crysis

- Crytek/Electronic Arts - EA - 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

- Comentado en MM 156 - Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Imperivm Civitas II (+12)	Estrategia	FX Interactive
2. Brain Trainer 2 (+7)	Inteligencia	Planeta
3. Sombras de Guerra (+12)	Estrategia	Planeta
4. Sparta (+16)	Estrategia	FX Interactive
5. Los Sims 2 Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Imperivm Civitas Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
7. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
8. Pro Evolution Soccer 2008 (+3)	Deportivo	Konami
9. Los Sims 2 Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a enero de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2008 (+3)	Deportivo	Sega
2. Call of Duty 4 (+16)	Acción	Activision
3. The Sims. Castaway Stories (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Crysis (+18)	Acción	Electronic Arts
5. Unreal Tournament III (+18)	Acción	Midway
6. Championship Manager 2008 (+3)	Deportivo	
7. The Sims 2. Bon Voyage (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. World of Warcraft. Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
9. The Sims 2 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
10. C&C. Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Orange Box	Acción	Electronic Arts
2. Sins of a Solar Empire	Estrategia	Stardock
3. The Sims 2 Freetime	Estrategia	Electronic Arts
4. Call of Duty 4. Modern Warfare	Acción	Electronic Arts
5. Spore	Estrategia	Electronic Arts
6. World of Warcraft. Battlechest	Rol Online	Blizzard
7. The Sims. Castaway Stories	Estrategia	Electronic Arts
8. The Sims 2. Kitchen & Bath...	Estrategia	Electronic Arts
9. World in Conflict	Estrategia	Sierra
10. SimCity 4 Deluxe Edition	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2008.



El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

4 N

Estrategia · Petroglyph/SEGA · SEGA · 49,95 €

Un juego de estrategia que abunda en las virtudes de grandes clásicos como «Starcraft», también con la ciencia ficción como telón de fondo.

Comentado en Micromanía 158 · Puntuación: 90







Clive Barker's Jericho

5 =

Acción · Merc. Steam/Codem. · Atari · 39,95 €

La acción más terrorífica viene con sabor español y la firma del rey de lo sobrenatural, Clive Barker, en un juego impactante, con un extraordinario diseño y jugable a más no poder.

Comentado en Micromanía 154 · Puntuación: 95



Unreal Tournament III

6 ↓

Acción · Epic Games/Midway · Virgin Play · 54,95 €

Divertidísimo en el modo para un jugador e imbatible en sus partidas multijugador, la cantidad de armas, vehículos y novedades te engancharán sin remedio.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95







The Witcher

7 ↑

Rol · CD Projekt/Atari · Atari · 48,95 €

De una de las mejores series de novelas de fantasía de los últimos tiempos surge un juego de rol imprescindible para cualquier fan del género. Tienes que verlo para creerlo.

Comentado en Micromanía 155 · Puntuación: 97



NFS Pro Street

12 ↓

Velocidad · EA Blackbox/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Carreras al límite, tuning y cochazos de los que quitan el hipo. Multitud de posibilidades y velocidad, mucha velocidad. Una vez empieces a pisar a fondo te costará levantar el pie.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 95







Blacksite: Area 51

13 ↓

Acción · Midway · Virgin Play · 44,95 €

Toda una invasión alienígena para que combatas junto a tu equipo de élite, lo que al final se traduce en una acción frenética y un estupendo diseño de escenarios y enemigos.

Comentado en Micromanía 157 · Puntuación: 92



Bioshock

14 =

Acción · 2K Boston/Australia · Take 2 · 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables que quedan a tu albedrío. Nadie debe dejarlo escapar...

Comentado en Micromanía 152 · Puntuación: 96







FIFA 08

15 =

Deportivo · Electronic Arts · EA · 34,95 €

No hace falta decir nada sobre uno de los dos simuladores de fútbol más jugados. Viene cargado de novedades y, gracias a ellas, la experiencia sobre el césped resulta aún mejor.

Comentado en Micromanía 154 · Puntuación: 94

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

La expansión autojugable «Forged Alliance» entra directamente en el tercer puesto, pero por lo demás poco movimiento. El mes que viene «El Universo en Guerra» augura cambios...



1 *World in Conflict*
28% de las votaciones
= MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



2 *Imperivm Civitas II*
26% de las votaciones
N MM 156 · Puntuación: 92
Haemimont Games/FX
FX Interactive



3 *Supremme Commander Forged Alliance*
18% de las votaciones
↓ MM 157 · Puntuación: 94
Gas Powered Games/THQ
THQ

4 *Company of Heroes Opposing Fronts*
16% de las votaciones
= MM 154 · Puntuación: 93
Relic/THQ
THQ

5 *Command & Conquer 3 Tiberium Wars*
12% de las votaciones
↓ MM 147 · Puntuación: 95
EA
Electronic Arts

Acción

Ninguno de los juegos aparecido en los últimos meses parece ser una amenaza para «Crysis». Tampoco hay este mes novedades que incorporar a la lista de acción.



1 *Crysis*
28% de las votaciones
N MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts



2 *Call of Duty 4 Modern Warfare*
26% de las votaciones
↓ MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision



3 *Bioshock*
24% de las votaciones
↓ MM 152 · Puntuación: 96
2K Boston/2K Australia
Take 2

4 *The Orange Box*
11% de las votaciones
↓ MM 155 · Puntuación: 96
Valve
Electronic Arts

5 *Unreal Tournament III*
11% de las votaciones
N MM 156 · Puntuación: 95
Epic Games/Midway
Virgin Play

Aventura

No todos los meses la lista de la aventura recibe dos novedades. La llegada con fuerza de «Reprobates» y «CSI: Pruebas Ocultas» desplaza a varios clásicos consagrados. ¡Qué mérito!



1 *Runaway 2 El Sueño de la Tortuga*
30% de las votaciones
= MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 *Fahrenheit*
29% de las votaciones
= MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



3 *CSI: Pruebas Ocultas*
17% de las votaciones
= MM 157 · Puntuación: 85
Telltale Games/Ubisoft
Ubisoft

4 *Reprobates*
14% de las votaciones
= MM 157 · Puntuación: 77
Future Games
Friendware

5 *Paradise*
10% de las votaciones
N MM 141 · Puntuación: 70
White Birds/Micro Application
Friendware

Rol

Los seguidores del rol consideran que los que ya estaban en la lista son los que deben permanecer. No hay novedades, aunque sí algo de movimiento entre los adversarios del género.



1 *The Witcher*
31% de las votaciones
= MM 155 · Puntuación: 97
CD Projekt/Atari
Atari



2 *Oblivion Shivering Isles*
25% de las votaciones
= MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K
Take 2



3 *World of Warcraft The Burning Crusade*
20% de las votaciones
= MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi

4 *El Señor de los Anillos Online*
18% de las votaciones
= MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari

5 *Tabula Rasa*
8% de las votaciones
N MM 156 · Puntuación: 91
Destination Games/NCSoft
Friendware

Velocidad

Saliendo del rebufo, «Need For Speed. ProStreet» consigue adelantar a «Test Drive Unlimited» que llevaba meses en cabeza. También «Juiced 2» entra este mes en la lista.



1 *Test Drive Unlimited*
29% de las votaciones
= MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari



2 *Need for Speed ProStreet*
28% de las votaciones
N MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España



3 *Moto GP 07*
18% de las votaciones
↓ MM 157 · Puntuación: 95
Climax / THQ
THQ

4 *Colin McRae DIRT*
17% de las votaciones
↓ MM 157 · Puntuación: 92
Codemasters
Codemasters

5 *Juiced 2 Hot Import Nights*
8% de las votaciones
↓ MM 157 · Puntuación: 80
Juice Games/THQ
THQ



El espontáneo

"Cuando me muera me dejaré la cabeza en el quiosco para seguir leyendo Micromanía"

Rubén López Martínez

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Tal vez por su próxima expansión, «Silent Hunter 4» no sólo se mantiene arriba, sino que aumenta su ventaja sobre los demás, entre los que apenas hay cambios.



1 Silent Hunter 4 (=)
30% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft



2 Los Sims 2 Bon Voyage (↑)
24% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 91
EA
EA España



3 Flight Simulator X (↑)
22% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 90
Aces/Microsof
Microsoft

4 X3: Reunion (=)
17% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 85
Egosoft
Ludisgames

5 Los Sims Historias de Mascotas (↓)
7% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 85
EA
EA España

Deportivos

Manteniéndose arriba «FIFA 08» se consolida como el líder de la clasificación, seguido de cerca por «Pro Evolution Soccer 2008» y el recién llegado «NBA Live 2008».



1 FIFA 08 (=)
31% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 94
EA Sports/Electronic Arts
Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2008 (=)
28% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 92
Konami
Konami



3 NBA Live 2008 (=)
25% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 90
EA Sports
EA España

4 Virtua Tennis 07 (↑)
11% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 86
Sumo Digital/Sega
Sega

5 Tiger Woods PGA Tour 08 (N)
5% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 89
EA Sports
EA España

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Civilization III	2 Warcraft III	3 Civilization IV
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 87	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Firaxis	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Monkey Island 4
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 70
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Neverw. Nights	2 Oblivion	3 Baldur's Gate II
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 91	Comentado en MM 135	Coment. en MM 50
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 91
Bioware	Bethesda	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Moto GP 2	3 Test Drive Unlim.
40% de las votaciones	36% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 102	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	Climax	Eden Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter 4
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 148
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
46% de las votaciones	42% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos



Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Kane & Lynch Dead Men

Condenados a entenderse

Adam Marcus "Kane" tenía por delante una prometedora carrera en la policía, pero un trágico accidente con su arma reglamentaria se llevó la vida de su hijo. Su esposa e hija le abandonaron y a partir de entonces todo fue a peor... Ahora, tras pasar por prisión, Kane ha vuelto a la calle aunque no en libertad.

Años después del fatal accidente de su hijo, Kane fue reclutado por la banda de "Los Siete", un grupo de mercenarios que realizaba operaciones clandestinas por todo el mundo al servicio del mejor postor. Bajo sus órdenes, Kane visitó los lugares más peligrosos y conflictivos del planeta, realizando misiones sucias a cambio de grandes sumas. Hasta que, en una operación en Venezuela, algo salió mal y acabó con veinticinco ciudadanos asesinados.

La mayoría de los miembros de la banda que participaron en la misión murieron en Venezuela, sólo Kane sobrevivió. Para escapar de sus errores y emprender una nueva vida en otro lugar, decidió quedarse con el dinero de la operación y viajar a Estados Unidos. Buscó un lugar seguro y guardó el botín en cuanto tuvo ocasión. Pero apenas echó la llave, fue detenido por la policía. El jurado le declaró culpable de los veinticinco asesinatos y fue sentenciado con la pena capital.

ESCAPAR DE LA MUERTE

En esta guía te explicamos cómo superar cada capítulo del juego y te damos consejos para afrontar algunas de las peleas en «Kane & Lynch». En el juego encarnas a Kane pero podrás controlar a Lynch también a través de órdenes, aunque con cualquier acción que deba realizar Kane nos referiremos siempre a ti.

El punto de partida te sitúa en el autobús que te lleva al corredor de la muerte. ¡De pronto, el vehículo es asaltado por pistoleros! Junto a ti está Lynch y tú aprovechas la oportunidad pa[r]
escapar, pero sin entusiasmo.

Al comenzar, el juego narra [t]
fuga hasta que consigues dar e[l]
quinazo a la poli. Esto es más [u]
tutorial que otra cosa. Sólo te[n]
drás que seguir las instruccion[es]
de tus rescatadores, Lynch inclu[i]
do, para poder escapar. Aprend[e]
rás los movimientos básicos d[el]
personaje. ¡Y ahora empieza [el]
juego de verdad, suerte!













Lynch estará siempre a tu lado y tratará de echarte una mano, aunque pronto descubrirás que su carácter es un tanto inestable... Bueno, es el de un psicópata

CAPÍTULO 1: EL JUICIO

Tus rescatadores son los miembros supervivientes de Los Siete, liderados por los los hermanos Carlos y Mudo. Quieren recuperar lo que robaste o matarán a tu ex mujer y a tu hija. Lynch te acompañará para ayudarte.

1 *Este capítulo amplía el tutorial* sobre el uso de las armas y la cobertura. Sigue las instrucciones hasta que subas al andamio y la policía entre en escena. Desde la altura donde estás, puedes eliminar a la mayoría.

CAPÍTULO 2: EXTRACCIÓN

El botín que robaste se encuentra a buen recaudo en un banco, así que para recuperarlo vas a tener que atracarlo. Pero necesitarás ayuda y nadie mejor que un experto en el robo de bancos, un individuo llamado Vaultbreaker.

2 *Empieza bajando por la escalera* de la izquierda y reúnete con Vaultbreaker en la furgoneta. Ahora ordena a Lynch y a Vaultbreaker que se queden allí y sube por los contenedores hasta saltar el muro. Verás a un guardia de seguridad. Sube por la rampa y atácale cuerpo a cuerpo.

3 *Ahora entra rápido por la puerta* y elimina al otro guardia que está paseando por allí. Sube hasta el tejado y lanza una granada de gas en el conducto de aire. Luego acércate a la cornisa de la izquierda, espera a que el furgón entre en el garaje y baja en rappel. Acaba con los guardias de la entrada.

4 *Vaultbreaker se ocupará de la puerta* con teclado numérico mientras le cubres. Ya al otro lado, Lynch se irá por su cuenta. Baja por las escaleras hasta la cámara acorazada. Defiende a Vaultbreaker mientras trabaja en ella y pone las cargas explosivas. Ahora sube de nuevo. En el vestíbulo, defiende la posición hasta que llegue la furgoneta para huir.

Quiz 1

¿Cómo se llama la banda a la cual pertenecías y que amenaza con matar a tu ex mujer y a tu hija?

- A. Rompehuesos.
- B. Los Siete.
- C. Los Nueve.

CAPÍTULO 3: PERDER EL CONTROL

Lynch perdió la cabeza en el banco y comenzó a disparar a gente inocente, lo cual ha hecho que medio cuerpo de policía comience a perseguiros. Tendrás que defender la furgoneta y el botín mientras huís por las calles de la ciudad.

5 *Empiezas desde la parte de atrás de la furgoneta,* donde deberás ocuparte de los coches de policía. Hay granadas en el vehículo que te resultarán muy útiles. La persecución terminará en un túnel bloqueado por la policía, así que baja de la furgoneta, ignora a los policías a tu espalda y sigue el túnel.

6 *Cúbrete detrás de los coches mientras vas avanzando,* ya que hay un francotirador por ahí que podría eliminarte de un solo disparo. Cuando estés lo bastante cerca del bloque, acaba con los policías del bloqueo que se ocultan tras lo coches y vuelve a subir a la furgoneta para continuar la persecución. ▸▸















Retomoto, un Señor de la yakuza, tiene en su poder parte del botín de Venezuela, pero no será fácil quitárselo. ¿Cómo vas a intentar persuadirle?

CÚBRETE Y PERMANECE ATENTO





YA QUE LOS TIROTEOS ESTÁN A LA ORDEN DEL DÍA, no es de extrañar que exista un sistema de cobertura, el cual resulta fundamental. Sólo tienes que acercarte a una zona donde puedas cubrirte, como una pared o una máquina de refrescos, y Kane lo hará automáticamente. El método no es infalible, pero te mantendrá bastante a salvo de casi todos los disparos. Y además, desde esa posición, puedes disparar a ciegas o apuntar con la mirilla del arma, pudiendo esconderte rápidamente para seguir protegido.

TAN IMPORTANTE COMO LA COBERTURA es también estar atento a la pequeña pantalla que aparece de vez en cuando en la esquina inferior izquierda. Cuando te apunten con un rifle francotirador o alguno de tus hombres quede malherido, se mostrará dicha imagen en esta pantalla. En el primer caso, podrás localizar al francotirador por la dirección desde la que apunta, y en el segundo caso, podrás acudir en auxilio de ese hombre y usar una inyección de adrenalina para curarlo; si no lo haces *rápido, morirá*, lo cual pondrá fin a la misión en la que estés.

▸▸ **7** *La furgoneta se averiará* y aunque será reparada al final continuarás tu viaje en metro. Tendrás que ocuparte de varios policías que bajarán por las escaleras en ambos extremos de la estación. Para que no te acorralen, en cuanto bajes, vuelve a subir y elimina a los que vendrán por allí y luego ocúpate de los demás.

CAPÍTULO 4 : EL MIZUKI

Lo que recuperaste en el banco no es suficiente... Retomoto, un señor de la yakuza puede darte más. ¿Y qué mejor manera para convencerle que secuestrando a su hija? Contigo ha funcionado.

8 *Ábrete paso a través de los asistentes* a la discoteca hasta subir las escaleras del fondo. Arriba, encárgate de los guardias y, en la última puerta, entra en el despacho de Yoko, la hija de Retomoto. Cuando Lynch la tenga, escóltala y elimina a los guardaespaldas, los que llevan linternas.

9 *Cuando llegues a la sala privada,* Yoko se zafará del intento de Lynch por apresarla. Sal a la azotea y ve hasta el ventanal de su despacho. Acaba con el guardia. A Yoko tendrás que dejarla inconsciente de un puñetazo. Recorre el camino de antes hasta la azotea, deja atrás el ventanal y sigue por la escalera de la izquierda hasta el final.

CAPÍTULO 5 : EL INTERCAMBIO

Es el momento del intercambio, Yoko por el maletín de su padre.

10 *Retomoto te espera en la pagoda del puente.* O eso creías tú, porque sólo encontrarás un móvil. Retomoto no parece dispuesto a hacer un trato. Para colmo, el bestia de Lynch se ha cargado a la chica Empieza el tiroteo, ¡a la pagoda!

11 *Hay un par de francotiradore* en el puente que rodea la pagoda. Localízalos y que Lyncl los elimine. Luego vuelve por e camino que recorriste antes eli minando a los demás tipos qu vayan apareciendo. Al final, sub la escalera hasta el puente. Vien la poli, ¡rápido, a la furgoneta!

CAPÍTULO 6 : REUNIÓN

¡La muerte de Yoko es un desastr ¿Qué será de la vida de tu famili

12 *Tu ex mujer será asesinada* sangre fría delante de tus naric pero, si reaccionas, podrás salv a tu hija. Salta del agujero y usa pala para matar su verdugo. Co la pistola del suelo y elimina a l demás, y protege a tu hija de l enemigos que irán apareciendo



13



14



15



16



17



18



19

> *Ya han ido demasiado lejos, es hora de tomar la iniciativa, ¡quieres asesinos y sabes dónde encontrarlos!*



13 *Asegúrate de hacerte con una ametralladora* porque te va a ha- :er falta. Una vez esté despejado empieces a hablar con tu Jenny, ın enorme camión aparecerá e ntentará aplastarla. Elimina al onductor antes de que de una ercera pasada.

APÍTULO 7 : FUGA

ero para poder vengar la muerte e tu ex mujer necesitas hombres e confianza. Los únicos que co- oces están en prisión. Sacarlos e allí no va a ser fácil.

1 *Irrumpe en la prisión con un mión blindado.* Entra por la ven- na rota, sigue por la otra puerta a la izquierda verás una puerta ierta a la zona de las visitas. mpe los cristales y sigue por puerta. Atraviesa el túnel enre- lo, pero cuidado con los fran- tiradores de las torres. Luego sigue hasta el bloque A. Entra en la sala de control y pulsa el botón rojo. Sube por la escalera de la derecha y llegarás a otra sala. Abre la puerta de Rific.

15 *Una vez liberado,* continúa por la puerta del fondo y observa la escena de la ventana derecha. Uno de los presos te abrirá la puerta de la izquierda. Por ella, llegarás al comedor. Elimina a los guardias y sigue por la entrada de la derecha. Sigue la ínea naranja en el suelo que te llevará hasta la lavandería.

Quiz 2

¿Cómo se llama el tipo, experto en atracos, que te ayudará a robar el banco?

- A. Bankthief.
- B. Revientacajas.
- C. Vaultbreaker.

16 *Allí encontrarás a otro de los mercenarios.* Vuelve a subir por la escalera, pero esta vez continúa por la cocina. Atraviesa las puertas rojas y llegarás a un patio exterior. Cuidado con los francotiradores a ambos lados. Una vez despejado, sube por los contenedores hasta llegar a la azotea.

17 *Recórrela hasta el otro lado,* elimina a los guardias de ese otro patio y déjate caer. Entra en las celdas del bloque B para encontrar a Shelly. Pero hay que abrir su celda. Sube por la izquierda hasta arriba y entra en la sala de control para abrir las puertas. Continúa por la puerta de la derecha.

18 *Shelly no está libre del todo,* hay que abrir las puertas del patio desde la torre de control. Sigue el pasillo y sube las escaleras hasta la torre. Encárgate de los guardias y del helicóptero y luego baja hasta el patio haciendo rappel. Sigue a los demás presos hasta el aparcamiento.

CAPÍTULO 8: TORRE RETOMOTO

Para luchar contra Los Siete necesitarás dinero y Retomoto tiene a montones. Vas a Tokio pero, ¿cómo convencerle?

19 *Recorre la azotea hasta el helicóptero,* ve a la barandilla y haz rappel hasta la pasarela. Pon una bomba en el cristal y apártate. Una vez despejada la sala, coge el maletín de manos de Retomoto y encárgate de los enemigos entren. Después sal hasta un vestíbulo circular de varios pisos. ▸▸













La guerra civil ha estallado en las calles de La Habana y sabes que los miembros de Los Siete son quienes han orquestado el golpe de estado

EL HELICÓPTERO





DURANTE TU PERIPLO POR LAS CALLES DE LA HABANA, un helicóptero de ataque bajo las órdenes de Los Siete comenzará a realizar pasadas sobre tu cabeza disparando sus ametralladoras. La primera vez que aparezca, en la plaza cercana al capitolio, no podrás derribarlo. En ese caso es mejor ignorarlo y no malgastar munición con él. Sigue tu camino y cúbrete en alguna parte cuando lo oigas aproximarse, a ser posible un lugar con techo.

LA SEGUNDA VEZ QUE APAREZCA será cuando estés en la azotea del edificio que está justo enfrente del capitolio. Será en ese momento cuando debas acabar con él. Hay muchos lanzacohetes repartidos por la azotea y con tres impactos lograrás derribarlo. Durante sus pasadas, es muy difícil acertarle. Lo mejor en esos casos es que no lo pierdas de vista y cuando lo veas venir, cúbrete en la dirección adecuada para evitar sus disparos. Para acertarle de lleno, espera a que se detenga delante de la azotea. Pero dispárale rápido y cúbrete enseguida, porque serás un blanco fácil.

▸▸ **20** *Ve bajando* hasta la planta baja y continúa por el pasillo de los ascensores. Del ascensor de enfrente saldrán varios tipejos que se cubrirán tras las estanterías. Usa las esquinas para cubrirte y dispara a las estanterías para destruirlas. Luego ve hacia el ascensor del pasillo izquierdo.

CAPÍTULO 9 : CALLES DE TOKIO

Ahora que tienes dinero para financiar tu guerra, es hora de salir del edificio y escapar.

21 *En cuanto la poli del vestíbulo te vea* empezará a disparar. Aparte de los que se van acercando hacia la puerta, hay más polis detrás de los coches patrulla. Usa las columnas de la entrada para cubrirte. Con la mirilla del arma, podrás apuntar mejor ya que están muy bien pertrechados.

Quiz 3

¿En qué trabaja Ratomoto, el yakuza que tiene tu botín?

- A. Es director de un banco.
- B. Es señor de la yakuza.
- C. Es jefe de policía.

22 *Una vez despejado,* sigue la calle por la derecha, pero cuidado con los francotiradores de los pasos elevados. También encontrarás policías con escudos; dispara a la cabeza. Si usas los coches como cobertura, procura evitar los que estén ardiendo; explotarán.

23 *Cuando llegues bajo el segundo paso elevado* sigue por la izquierda hasta la entrada de la estación de autobuses, al final de la calle. Está repleta de policías. Cúbrete tras los autobuses y cruza la estación hasta la salida del otro lado, donde te espera una furgoneta.

CAPÍTULO 10 : FREEDOM FIGHTERS

Los Siete quieren controlar La Ha bana, sólo tú y unos pocos parti darios del régimen os oponéis.

24 *Sal por la puerta a tus espaldas* déjate caer por el agujero del sue lo. Abajo podrás reunirte con tu hombres y salir al exterior. Las ca lles de La Habana se han conver tido en una zona de guerra. Vario soldados saldrán a tu encuentro Debes atravesar la plaza y sub por la iglesia del otro extremo.

25 *En la plaza hay más soldados* en la iglesia algún que otro fra cotirador. Ten cuidado tambié con los dos soldados con am tralladoras pesadas que están ambos lados de la iglesia. Cua do llegues, sube por la escale de izquierda, sigue por esa calle luego gira hacia la derecha.













Los Siete cuentan con un poderoso ejército que se ha hecho con el control de la ciudad, pero tú cuentas con tus propios mercenarios y con la resistencia local

*Allí te espera un vehículo blinda-*ı. Destrúyelo con los lanzacohe-s que hay por la calle. Reúnete ın tus hombres y sigue hasta el pitolio. Cuidado, hay muchos emigos y un helicóptero que te rá la paliza. Entra en el edificio la derecha y sube arriba.

Allí, hay una ametralladora pesa-y dos lanzacohetes. Desde esta sición, elimina a los enemigos la plaza y destruye dos jeeps ı lanzacohetes. Ahora baja y ve :ia el monumento de la plaza.

Estarás a salvo del ataque del cóptero. Desde allí, ve elimi-ıdo al resto de los soldados migos que irán apareciendo el otro lado. Luego avanza ta el final de la plaza. Ya sólo es que recorrer la calle de la ıierda y entrar en el edificio está junto a los escombros.

CAPÍTULO 11 : EL CAPITOLIO

Tu objetivo está ya muy cerca. Preparas el asalto al capitolio desde el edificio que hay justo enfrente.

29 *Empieza eliminando a los soldados* que están en la misma planta que tú y en las otras dos plantas usando las columnas como cobertura. Ahora ve por la puerta, sube la escalera y sigue por la derecha hasta la azotea. Allí, elimina a los demás soldados y ve al otro extremo, junto a la ametralladora pesada.

30 *En la calle puedes ver dos vehículos blindados.* Tienes varios lanzacohetes cerca para encargarte de ellos. Y luego, tendrás que deshacerte del helicóptero de antes. Mira el recuadro "El Helicóptero".

Baja de la azotea haciendo rappel y dirígete a la entrada lateral izquierda del capitolio.

31 *Usa el coche y luego el blindado* de la izquierda para cubrirte y acabar con los enemigos de ese lado, incluyendo los de varios nidos de ametralladora. Después entra por la puerta lateral y sube las escaleras. Por el camino, tendrás que eliminar a varios soldados. Al final, una puerta a la izquierda te permitirá acceder al interior del capitolio. ►►

LA CONSECUENCIA





ESTE CAPÍTULO SÓLO PODRÁS JUGARLO si decides no escapar en el helicóptero con tu hija e ir a ayudar a los hombres que aún sigan con vida. Están escondidos en la iglesia de la colina. *Baja hasta* el nivel del suelo y sigue las calles del pueblo. Elimina a los dos soldados que disparan desde el jeep y luego ve hacia la iglesia. Para llegar hasta la iglesia, tendrás que subir por la escalera de la colina.

EN LA IGLESIA NO QUEDARÁN MUCHOS HOMBRES que salvar, sólo uno, Shelly. Ahora tienes que volver a bajar por la escalera e ir al muelle del otro extremo del pueblo. En cuanto empieces a bajar, varios soldados saldrán a tu encuentro desde el cementerio. Unas cuantas granadas te vendrán bien. Cuando estés ya abajo, ve por la calle de la izquierda, sigue hasta el final y luego continúa por la puerta de la derecha. Al fondo verás los muelles. Por el camino Jenny quedará malherida, así que tendrás que cargar con ella hasta llegar al bote.















Han caído tres de Los Siete, pero los demás te esperan en sus fortalezas. Sólo uno de ellos, Carlos, es ahora tu socio, tras haberle perdonado la vida





▸▸ **32** *Dentro del capitolio te esperan dos miembros de Los Siete,* atrincherados. Usa los escombros para aproximarte. Cuando estés cerca, cuela una granada por el hueco. Una vez eliminados, sigue por los pasillos hasta reunirte con tus hombres, donde encontrarás a otro de Los Siete, Carlos. Los demás han huido.

CAPÍTULO 12: A VISTA DE PÁJARO

Has hecho un trato con Carlos. Le perdonarás la vida a cambio de que te lleve hasta el resto de miembros de Los Siete.

33 *Ve hasta el claro donde te espera Carlos* para que te explique el plan. Luego sigue por el sendero que parte a tu izquierda. Te llevará hasta un grupo de soldados enemigos. Usa los árboles caídos para cubrirte y avanza hasta que llegues a una cascada, donde tendrás que bajar haciendo rappel.

34 *Abajo hay una cabaña* con un grupo de enemigos en ella. Elimina al que está patrullando y luego acércate a uno de los árboles cercanos. Cuidado con los dos de la ametralladora pesada. A la izquierda hay un jeep con una ametralladora que puedes utilizar.

35 *Sigue avanzando por el sendero.* Encontrarás más enemigos tras un puente de madera. Dispara al bidón rojo y acabarás rápido con ellos. Cruza el puente hasta llegar a una cabaña en llamas. Elimina a los siguientes enemigos y sigue hasta un puente levadizo, donde tendrás que hacer rappel.

36 *En cuanto bajes,* dispara rápido al soldado que está sobre el puente, ya que lanzará una bengala para alertar de tu presencia. Sigue el camino, ve por la derecha y baja hasta el pueblo haciendo rappel. Continúa por la entrada de la izquierda y elimina a los enemigos que se encuentran junto al jeep. Una vez despejado, sigue la calle hasta llegar al puente.

CAPÍTULO 13: ENTRE LOS MUROS

La hacienda de los hermanos está justo delante y Carlos se encargará de abrir la puerta principal. Lo hará con una mina, pero el probl ma es que debe llegar hasta allí.

37 *Desde el saliente donde estás* con tu nuevo rifle francotirad tienes que eliminar a los ener gos del camino de manera q Carlos pueda llegar hasta la pu ta. Elimina al primer soldado q patrulla con una linterna, luego de la torre que está arriba y pos riormente a los tres que se est calentando junto a la hoguera.

38 *¡Ten especial cuidado con los ti de la hoguera!* En cuanto consi abatir a uno, el otro empez a dispararte y el tercero sal corriendo a dar la voz de alar Elimina a este último rápidam te antes de que escape con atraer a más enemigos y lu acaba con el último. Ahora a cate a la hacienda, dispara a tipos de la torre y de la entrac

> **Quiz 4**
>
> *¿Con qué tipo de vehículo intentarán atropellar a tu hija?*
>
> A. Con una furgoneta.
>
> B. Con un coche de choque.
>
> C. Con un camión.

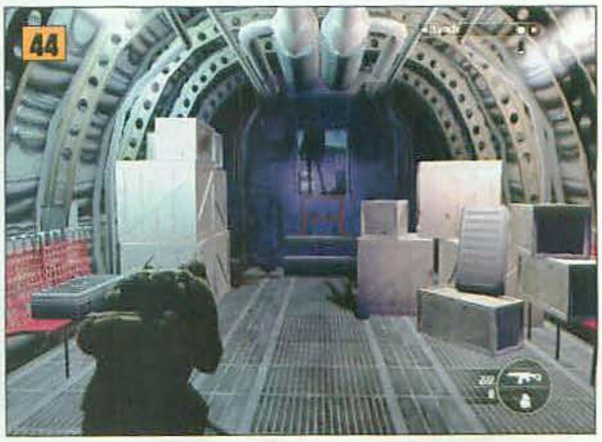












Con la eliminación de Los Siete, tu historia no concluye, debes decidir entre poner a salvo a tu hija o arriesgarte y salvar a tus hombres, ¿qué harás?

Quiz 5

¿En qué ciudad han provocado Los Siete una guerra civil?

- A. En La Habana.
- B. En Washington.
- C. En París.

Al final Carlos será capturado. ;ue el camino lateral para llegar a parte trasera de la hacienda, sde donde podrás bajar enrap-. Desde allí, recorre los patios ninado a los enemigos.

Al final, llegarás ante el edificio ncipal pero, como supondrás, á muy bien custodiado. Desde únel por el que llegas, a mano echa, está el edificio por el que bes entrar. Elimina a los enemi- de la fachada, y luego ve por zquierda. *Rodea la piscina* y ve nzando hasta acabar delante la hacienda.

41 *Antes de entrar, oirás cómo ejecutan a Carlos.* Y en el patio central verás a tu hija sentada en la fuente. Pronto empezarán a rodearte muchos soldados. Antes de que los hermanos terminen de hablar, dispara a la mina que está junto al cadáver de Carlos. La explosión matará a uno, pero el otro escapará con tu hija.

CAPÍTULO 14: ELECCIÓN

El hermano menor está a punto de escapar en un aeródromo con tu hija, Jenny.

42 *Como artillero de un jeep blindado,* deberás ir eliminando con la ametralladora montada a los enemigos que vayas encontrando por el camino mientras te diriges al aeródromo. Cuando estés cerca, ten cuidado con las torres de vigilancia, porque los soldados allí apostados tienen lanzacohetes.

43 *Una vez en el aeródromo,* mientras te diriges hacia el avión, ignora los jeeps y ocúpate de las torres de vigilancia de la izquierda. Al final, para detener el avión, debes disparar a los dos motores hasta que se incendien. Luego baja del jeep y asalta el avión.

44 *Una vez junto a tu hija* ve hacia las escaleras que llevan al helicóptero, delante del avión. Ahora tienes que tomar una decisión: eliges escapar con tu hija, en cuyo caso ve hacia el helicóptero; o ayudar a tus hombres, continuando por la pasarela. Esto afectará al desenlace. Mira los recuadros **La Consecuencia** y **¿Final Feliz?** ■ J.T.A.

Soluciones Quiz

1.B. Los 7 **2.C.** Vaultbreaker **3.B.** Es señor de la yakuza **4.C.** Un camión **5.A.** En la Habana

¿FINAL FELIZ?





EXISTEN DOS FINALES POSIBLES EN EL JUEGO. Para ver el primero, tienes que escapar en el helicóptero que está en el aeródromo del final del Capítulo 15, después de haber rescatado a tu hija del avión del Los Siete. En él, estás dispuesto a abandonar a los hombres que aún sigan con vida y que están siendo asediados por el ejército de Los Siete para escapar a salvo con tu hija. Como ya podrás suponer, si antes tu hija no te podía ni ver, ahora te odiará a muerte por ser tan cobarde.

PARA CONTEMPLAR EL SEGUNDO FINAL, debes dejar atrás el helicóptero y seguir por la pasarela hasta el pueblo donde se han escondido tus hombres. Así jugarás el Capítulo 16. Sólo uno sigue con vida, Shelly, el cual no estará muy contento de verte llegar tan tarde. Al final, y a punto de escapar por los muelles, *Jenny recibirá* un balazo y morirá en tus brazos. Salva a tu hija y que te odie para siempre o salva a tus hombres y condena a tu hija... ¡Qué duro es ser padre hasta para Kane!



Portal

Laberinto cuántico

¿Te estás volviendo chiflado con la teletransportación y la física de «Portal»? ¿La voz de GlaDOS no te deja tranquilo? Bueno, a ver si podemos echarte un cable y hacemos que se calle esta maldita máquina.

El experimento está a punto de comenzar. Para la computadora central, GladDOS, tú eres poco más que una rata de laboratorio en un laberinto que debes superar para recibir tu premio, aunque no está claro cuál será, sabes que de momento consiste en sobrevivir. Diecinueve niveles te esperan tras la primera puerta y solamente cuentas con extraño artilugio que te permite crear portales interdimensionales y, por supuesto, tu ingenio. Deberás combinar ambas cosas si quieres salir victorioso de estas difíciles pruebas. Pero hay algo con lo que la computadora central no cuenta: nuestra ayuda.

Nosotros la hemos vencido no sin esfuerzo y, en esta lupa, además de recopilar una serie de consejos básicos para que te resulte más sencillo superar los obstáculos por ti mismo, desglosamos paso a paso cómo superar los últimos seis niveles, los más difíciles del juego. ¿Estás preparado?

Consejos generales

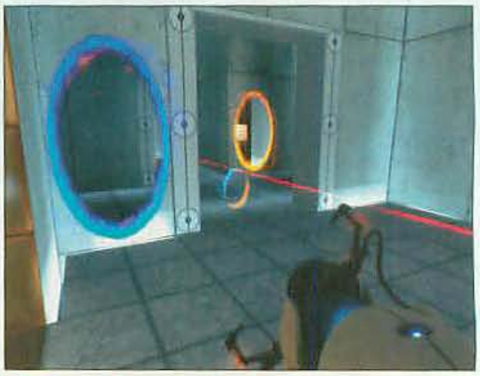
Los primeros niveles del juego han sido diseñados para que vayas aprendiendo, paso a paso, la mecánica de los portales. Se van complicando pero casi todas las pistas que necesitas para continuar las encontrarás allí mismo, en cada nivel. No obstante, aquí te detallamos unos cuantos consejos para que te resulte más sencillo afrontar los desafíos más desconcertantes.



En cuanto entres en una nueva sala, intenta analizar la situación y ten claro cómo superar el obstáculo antes de actuar. Un buen método consiste en identificar el objetivo final y, a partir de ahí, ir retrocediendo paso a paso. Por ejemplo: *la salida está en la plataforma; para llegar allí tengo que abrir esta puerta; para abrir esta puerta... Y así hasta el principio.*



Si por mucho que analices no tienes claro cómo superar un obstáculo, ¡experimenta! Normalmente se ven claras las cosas en cuanto pones alguna plataforma en marcha o ves alguna bola de energía moviéndose. Eso sí, hay muchas cosas pueden matarte en los laboratorios de Aperture Science, así que graba la partida antes de ponerte a probar teorías.



Es importante que, desde el principio, decidas qué portal será el de entrada y cuál el de salida, el azul o el naranja. Puede parecer una tontería, pero hay momentos en los que atraviesas el de salida y tienes que crear el de entrada al instante, como en una caída. Equivocarte ahí puede significar tener que volver a empezar todo el proceso desde el principio.



Los robots son tus únicos enemigos activos. Pero no mucho, sólo disparan sus ametralladoras si te cruzas en la trayectoria de sus láseres. Los portales son tu mejor arma contra ellos. Puedes salir al lado o detrás de ellos para derribarlos. *Puedes abrir un portal arriba* para arrojarles un objeto o hacer que caigan si abres el portal justo bajo ellos.



Ten en cuenta el efecto de impulso y la inercia que generan los portales al ser atravesados ya sea por ti o cualquier objeto. Este impulso es fundamental para acceder a ciertas zonas del escenario. A veces incluso debes crear portales en cadena para aprovechar varios impulsos atravesándolos sucesivamente, mientras saltas o caes.



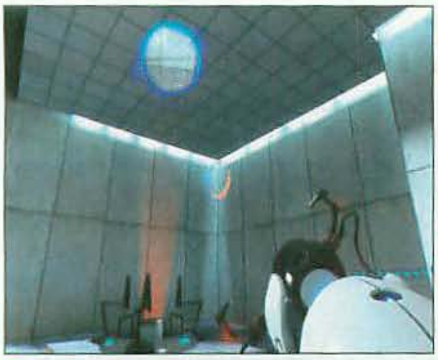
No pienses sólo en el espacio, sino también en el tiempo y en todos lo que necesitas para completar el proceso. A veces no sólo será importante el dónde aparecerás, sino también el cuándo. Ten en cuenta, además, que no todo consiste en los portales. Necesitas alimentar diversos dispositivos con bolas de energía para activar mecanismos cruciales.

Nivel 14

Llegado a este nivel vas a tener que aplicar lo que has aprendido en los puzzles independientes que has superado durante las fases anteriores. Los diferentes desafíos aparecen ahora combinados entre sí.



Ignora el botón y la puerta de la derecha. Ve a la izquierda y sube las escaleras que verás aparecer. Arriba, hay un conector para una bola de energía y una caja sobre varias plataformas. Crea un portal frente a la caja, crea otro en el pozo donde estaban las escaleras y tírate para llegar hasta la caja. Con ella, activa el botón rojo.



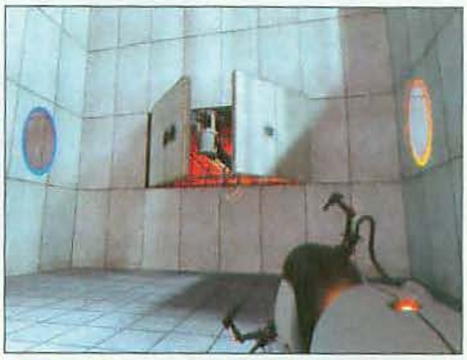
Antes de atravesar la puerta, crea un portal sobre el conector del suelo. Ya al otro lado de la puerta, verás una sala con ácido y dos plataformas móviles. Salta al otro lado, allí hay una bola energética. Crea un portal donde rebota la bola y harás que llegue al conector. Eso te abrirá la salida, vuelve sobre tus pasos para atravesarla.

Nivel 15

A partir de ahora comienzan los niveles difíciles, con muchas habitaciones que explorar y muchos obstáculos que superar. Además, el nivel de peligro es mayor y, casi en cualquier sala, puedes encontrar una muerte atroz.



Atraviesa la primera barrera creando un portal en el panel del techo y otro en el suelo. Hay dos barreras más. En una, hay un conector en el suelo y, en la otra, una bola. Crea un portal donde está rebotando la bola y otro justo enfrente de la barrera con el conector. Ahora crúzala, crea un portal donde rebota la bola y otro en el techo, sobre el conector. Con ello activarás la plataforma móvil.



En esta sala, crea un portal en el panel del techo, sube las escaleras y crea otro en el pozo. Tírate y, en cuanto lo cruces, crea otro donde aterrices. Te llevará a otra sala con una bola en la pared junto al conector donde debes colocarla. Crea un portal en el panel de arriba y otro en el suelo para cruzar la barrera. Y una vez allí, crea portales en ambas paredes, frente a los paneles inclinados.



La bola ha hecho que unas plataformas empiecen a moverse por el pasillo de la derecha, pero en dirección contraria. Deberás crear un portal tras otro para poder ir avanzando. En la nueva sala, hay una bola rebotando en el centro y dos plataformas por las que puedes subir a ambos lados. El conector donde debe encajar la bola está detrás de dos puertas, a tu espalda.



Sube por la plataforma de la derecha y crea un portal junto al botón rojo. Ahora vuelve y sube por otra plataforma y crea un segundo portal junto a ese otro botón. Activa los dos atravesando los portales y, rápidamente, crea un portal en la pared frente a las puertas abiertas y otro donde está rebotando la bola de energía. Eso hará descender otra plataforma que te conducirá a la salida.

Nivel 16

En este nivel, tendrás el placer de conocer a los únicos enemigos que te disparan, los robots. Te recibirán con las armas bien dispuestas en cuanto te detecten con sus rayos láser. Serán un obstáculo constante a partir de este nivel.



Tras encargarte de los primeros robots creando portales a su lado, continúa hasta que veas un mensaje de ayuda escrito en el suelo y dos cajas. El pasillo de delante está custodiado por dos robots. Crea un portal sobre el primer robot y otro en el suelo, y tírale una caja para derribarlo. Ahora haz lo mismo con el otro. Con los dos siguientes, crea un portal a sus espaldas.



Ahora verás dos salas, una repleta de cajas y otra con tres robots custodiando la salida. Tírale una caja al que está más alejado creando un portal sobre él. Los otros serán fáciles de derribar si creas portales a sus espaldas y los derribas. Tras la puerta, hay otro robot oculto tras una reja. Crea un portal a su espalda. Cruza la siguiente reja del mismo modo y encontrarás la salida.



Nivel 17

En este nivel podrás familiarizarte con los incineradores que, aunque no parecen muy importantes al principio, jugarán un papel fundamental a la hora de enfrentarte a la computadora central. Las esferas de energía, como verás, van cobrando protagonismo. Ten cuidado, porque algunas zonas aparentemente inócuas esconden algunos peligros.



Usa la caja que cae del techo para ascender a las plataformas. Llévatela para protegerte en los pasillos. En la siguiente sala hay un conector en una pared inclinada. Crea un portal en la pared inclinada de enfrente y otro allí donde rebota una de las bolas de antes. La bola de energía llegará al conector, lo que hará ascender a una plataforma.



Desciende con la caja y ve por la puerta de la izquierda. Allí hay una bola y otro conector. Usa la caja para hacer rebotar a la bola hasta el conector. Se activará la segunda plataforma. El conector de la tercera está tras dos puertas cerradas. Usa la caja con el segundo botón. Ahora crea dos portales para subir y otro en la pared que sobresale frente a las dos puertas.



Ve a por la primera bola de energía y crea un portal en la pared donde rebota. La bola irá hacia la puerta cerrada. Ábrela subiéndote al botón rojo que queda. Ahora sigue por las tres plataformas, pero no te olvides la caja. La necesitarás para abrir el incinerador que hay en la siguiente sala. Tira la caja dentro de él y tendrás vía libre para cruzar la puerta de salida.



Nivel 18

Tu viaje por esta serie de pruebas está a punto de terminar. A ver si se aclara de una vez para qué estás haciendo todo esto. Según el ordenador central, habrá una recompensa al final, aunque sólo Dios sabe qué será.



Cruza el ácido con un par de portales y alcanza el segundo piso creando un portal en el techo y otro en la pared del pozo de ácido. Para el tercer piso, crea un portal de salida en el techo y otro de entrada en el suelo. Con el cuarto piso, crea uno en el panel del techo y otro a tu lado. Una vez allí, crea otro en la plataforma de abajo para que puedas tirarte y salir despedido hacia el botón.



Entra por la puerta y pulsa el pequeño botón. En la siguiente sala, verás varias plataformas con robots, una móvil en el centro y una bola de energía. Hay un conector a la izquierda, tras una puerta junto al botón que la abre. Crea un portal donde rebota la bola y otro delante del conector. Y en cuanto la cruce, crea un portal frente al botón y otro cerca de ti, en la pared, y activa el botón.



Elimina los robots con las bolas y luego usa la plataforma móvil para saltar al hueco donde hay otro botón rojo, que abre la pared por donde entraste. Antes de irte tienes que coger la caja que está arriba. Sobre el ácido hay suelo firme. Ve junto al botón, crea un portal azul a tu lado y uno naranja en la pared que se abre. Pulsa el botón, cruza los portales, crea otro azul sobre el lago y tírate.



Tras abrir la puerta con la caja llegarás a una sala con varias plataformas y un pozo. Crea un portal azul en el fondo y uno naranja en la plataforma más cercana. En cuanto atravieses el portal azul, subirás tan alto que verás el suelo de la siguiente plataforma. Crea al instante un portal azul en ella para que, en la caída, acabes elevándote desde allí. Haz lo mismo con las siguientes.

Nivel 19

El último nivel es el más complicado de todos, sin lugar a dudas. Además de varias salas con robots, cajas, plataformas y toda la parafernalia de siempre –y tras ser traicionado por la tramposa computadora central–, vas a adentrarte en una zona del complejo que ningún sujeto de prueba ha visto jamás.



Verás dos plataformas inclinadas, una bola y un conector. Crea un portal naranja en la plataforma de la derecha y uno azul en la de la izquierda. Cuando la bola pase el naranja, quítalo para que llegue al conector. Sube a la plataforma. Tendrás que abrir una puerta con un botón, creando un portal al otro lado.



Evita la bola con dos portales y atraviesa una pared de igual modo. El pasillo termina en un incinerador. Crea un portal sobre la barandilla y otro en la pared para escapar. Desde allí, crea un portal en el suelo. El impulso te llevará a la plataforma de enfrente, donde podrás seguir por unos túneles y escaleras.



Tras pasar las aspas, *un lago ácido y las* barandillas, llegarás a un tubo neumático. Tírate dentro del túnel. *Te conducirá* a una sala conocida. Abre la puerta con el botón, crea un portal al otro lado para atravesarla sin la caja. Ve y tírate por el hueco del ascensor. Llegarás junto a una barra que golpea la pared.



A su lado, hay una plataforma. Abre un portal en la parte de abajo, rodea la plataforma y podrás subir a las columnas móviles que te permiten ver la plataforma desde arriba. Crea otro portal allí. De esa forma, podrás atravesar la plataforma de abajo a arriba. Usa la barra para alcanzar la otra plataforma.



Llegarás a una sala con planchas, que suben y bajan. Sube en la central, crea un portal a medio camino y otro de salida en el hueco elevado. Llegarás a otra sala con dos plataformas. Crea un portal naranja sobre la barra y uno azul en el techo de una de las planchas. Súbete a ella y te elevarás hasta cruzar el portal.



Asciende hasta la plataforma superior. Unos obstáculos más y llegarás a una sala con barras golpeándose entre sí. Abre un portal sobre una y otro al nivel del suelo. Ve subiendo hasta que puedas cruzar la reja de arriba. Sigue ahora el conducto de otro tubo hasta una sala con tres puertas. ¡Cuidado, robots!



En una puerta hay un hueco por el que continuar. Ahora súbete al tubo neumático para llegar a la plataforma cercana y tírate por otro hueco. Crea un portal sobre la pared inclinada y otro en el suelo para usar el impulso. En la siguiente sala, pulsa el botón. Haz que el robot dispare a los cristales y crea un portal a su lado.



En la siguiente sala con ventana, crea un portal frente a ella para que el misil del robot la destruya. Al otro lado, hay un tubo neumático. Crea otro portal debajo para que el robot lo destruya y una caja caiga a tu lado. Úsala para subir por el hueco. Tras dejar atrás la alcantarilla, llegarás a una sala con varias puertas.



Desde el hueco más alto, crea un portal naranja sobre la pared inclinada y uno azul en el suelo. Tírate y, mientras vuelas, crea otro naranja en la pared inclinada de enfrente. Al caer entra de nuevo en el azul y cae otra vez dentro del azul para que el impulso te permita alcanzar la plataforma. Conocerás a GLaDOS.

paga la computadora

spués los sufrimientos que te ha causado, por fin estás frente a la pertérrita GLaDOS. Ha llegado la hora de la venganza.

Verás que a GLaDOS se le cae una esfera. Atrás, en la sala, hay un inci-ador. Crea un portal naranja junto a él y ve al cubículo de la izquierda. n el botón rojo podrás abrir el incinerador. Crea un portal azul antes de sarlo para llegar rápido al incinerador y arrojar la esfera al interior.

A partir de aquí tienes seis minutos para destruir a GLaDOS. Junto a , aparecerá un robot. Crea un portal naranja debajo de la computadora no azul en la pared. Acércate a éste y, cuando el robot dispare, apártate a que los misiles impacten en GLaDOS. Eso hará que se desprenda otra sus esferas. Llévala al incinerador como antes. Algunas de las bolas abarán en lugares muy altos. Usa los portales para llegar hasta ellas.





Hellgate London

¡Libera al mundo de los demonios!



Eres uno de los pocos humanos que resisten contra las hordas infernales que han tomado Londres. Si ésta cae, también lo hará el resto del planeta, pero además de rezar todavía puedes hacer muchas cosas.

Estás ante un juego de rol y acción que te ofrece más de 200 emocionantes misiones ambientadas en un devastado Londres. Casi todas consisten en eliminar a lugartenientes enemigos, en encontrar a determinados personajes o reliquias clave para el esfuerzo de la resistencia. Para superarlas es crucial crear un personaje equilibrado y desarrollar de forma coherente sus habilidades de combate. Por eso aquí te ofrecemos algunos consejos para que puedas realizar mejor la elección de tu héroe y para que conozcas mejor las combinaciones de combate más eficaces. También te ofrecemos un resumen de los elementos más importantes que tienes a tu disposición para comerciar, crear nuevas armas y modificar las ya existentes. Por último, te contamos cómo adentrarte en el divertido modo multijugador en sus dos vertientes, el gratuito y el de suscripción mensual, para que puedas combatir a los monstruos en compañía.

Las clases de personaje

Al comenzar a jugar puedes elegir entre seis clases de personaje, cada una dotada de distintas habilidades que irás desarrollando a medida que ganes puntos de experiencia resolviendo misiones y eliminando monstruos. A continuación tienes un resumen de los puntos fuertes de cada clase y sus combinaciones de habilidades más efectivas.



Guardián

Cuenta con una armadura muy resistente y su manejo es sencillo. Combina espadas y escudos con maestría. Intenta atraer siempre a los enemigos con Desafío, Denuncia y Provocación al tiempo que usas Ancla para golpearlos cuerpo a cuerpo. Centra tu desarrollo en las Auras de Renovación, Poder y Espinas y alterna entre ellas al tiempo que aumentas el Golpe y el Giro de Escudo y te proteges con el Escudo de Fe.



Convocador

Es perfecto para mantener las distancias mientras otros pelean por ti. Concéntrate en la convocación desarrollando Elemental de Fuego o Doctora Bruja. Así podrás contrarrestar la lentitud de tus armas. En cuanto puedas convoca al Carnagor y aleja a los demonios con Palabra de Temor. Potencia a la Doctora Bruja con Dominación y Mano de Nostrum, y desarrolla el Ataque Espectral para el Distorsionador. Apoya a tus criaturas con el Círculo de Convocación.



Evocador

Es la clase más complicada pero acaba siendo la de mayor poder ofensivo. Este cabalista basa sus conjuros en objetos para focalizar su energía y atacar. Para combatir resulta crucial potenciar tales objetos o reliquias con los mods. Consulta cómo usar los mods. Al comienzo usa Palabra de Temor y al menos tres niveles del Proyectil Espectral para atacar a grupos de enemigos. Es imprescindible que desarrolles la Concentración Dual lo antes posible.



Espadachín

Puede blandir dos espadas renunciando al escudo, aunque su armadura es frágil. Si lo eliges desarrolla lo antes posible Carga y Oleada de Restauración para atacar cuerpo a cuerpo mientras recuperas salud. La Espada de Autoridad es ideal contra los jefes finales, mientras que las Auras de Fervor y de Venganza te servirán para derrotar a hordas demoníacas sin exponerte mucho. La Llamada del Elegido obligará a tus enemigos a acercarse para atacar.



Ingeniero

Sus tácticas se basan en los ataques a distancia y en el empleo de drones. Inicialmente cuentas con los Bots Inhibidores que ralentizan al enemigo y pueden apoyar al Dron Autónomo. Mientras, tú disparas a distancia ayudándote de la Actitud Táctica para estabilizar tu puntería. Luego equipa a los drones con Botiquín, Espada y Generador de Escudo Añadidos mientras los apoyas a distancia con las Granadas de Fase y el Aplastamiento y el Ataque de Napalm.



Tirador

Enfocado al juego en primera persona está más dotado para el ataque a distancia. Desarrolla cuanto antes la Actitud Táctica -al menos tres niveles- para mejorar tu puntería. El Fuego Rápido es aconsejable al comienzo, pero es incompatible con la Actitud Táctica o el modo Francotirador. Conjuga la Actitud Táctica con el Superescudo para aguantar más tiempo sin moverte y con las Visiones Elementales para obtener la máxima eficacia.

reación y mejora de objetos

A medida que avanzas crecen las dificultades y los demonios son más poderosos y resistentes. Por suerte, en todas las estaciones de metro encontrarás sistemas que permiten actualizar tu equipo y tus armas.



El Augmentrex 3.000 es el aparato de mejora más sencillo, sólo depende de la cantidad de Paladio que tengas. Mejora la calidad del objeto que coloques sobre él, dependiendo su coste de la rareza de sus propiedades y de la calidad del objeto en sí. Puedes añadir propiedades comunes, raras o legendarias. Lo malo es que no puedes elegir de antemano qué propiedad concreta aplicará.



La Nanoforja se puede usar para añadir niveles de calidad a objetos mediante los llamados recursos. Al acceder a la Nanoforja y colocar el objeto que quieres mejorar, aparecerán los recursos necesarios. Estos se pueden conseguir desmontando objetos que hayas conseguido. Para ello, pulsa el botón derecho del ratón sobre cualquier objeto y selecciona el icono del tornillo.



En las estaciones reconocerás a los artesanos porque tienen el símbolo de la libra sobre su cabeza. Son capaces de crear objetos específicos si les proporcionas los componentes básicos adecuados. Al acceder a su pantalla aparece una lista de lo que pueden crear en la parte izquierda de la pantalla, mientras que en la parte central debes colocar las cantidades de cada componente.



Los comerciantes son el eje fundamental de la economía. Aunque no modifican los objetos, cuentan con una buena cantidad de mercancías de todo tipo que puedes adquirir para usarlas directamente o para desmontarlas empleando los componentes básicos en la Nanoforja o con los artesanos. Además, también venden mods (consulta el cuadro Cómo usar los mods) entre otras cosas.

ómo usar los mods



Los mods son pequeños artefactos que añaden capacidades peciales a las armas a las que se aplican. Para ver si el arma mite mods, obsérvala desde el inventario pulsando el botón recho. El número de mods que admite cada arma es variable. ego puedes comprar otros mods a los comerciantes o utilizar que sueltan los monstruos como botín.

La ventaja de los mods es que se pueden reutilizar si encuentras as u objetos mejores que los acepten. Para extraer un mod ya cado, busca un objeto llamado Demodificador Deluxe (hay uno en a estación de metro) y actívalo. Coloca en su interior el arma del quieres extraer los mods y consulta el precio que acarrea la operación, depende de la complejidad del arma. Después, activa el dispositivo ra completar el proceso. ¡Piénsatelo bien antes de gastar a lo loco!



Muévete por Londres

La ciudad es muy amplia y cuenta con muchas áreas que puedes ver si pulsas el botón de mapa [M]. Aquí tienes algunos consejos para moverte por Londres y que identifiques los distintos portales que existen.



Londres está dividido en zonas a las que puedes acceder a través de unos portales que se encuentran en las estaciones de metro. Si su nombre aparece en color rojo no puedes entrar en ellas. Habla con los personajes y cumple misiones para activarlas.



Al avanzar en el juego llegarás a nuevas estaciones de metro. Es posible que quieras volver a una estación anterior para adquirir un objeto o terminar una misión, para lo que puedes usar los terminales de viaje. Hay uno en cada estación de metro.



Algunas misiones requerirán que viajes al mismísimo infierno. Para ello, busca por los escenarios los portales infernales de color rojo que se abrirán cuando tengas activas determinadas misiones. ¡No entres sin estar bien preparado!



Durante tus combates en Londres es posible que te encuentres en situaciones límite. Utiliza los dispositivos de recolocación personal de tu inventario para activar los portales de llamada y regresar rápidamente a la última estación visitada.

Modo mulijugador

A continuación te explicamos los primeros pasos para que puedas comenzar a jugar al modo multijugador de «Hellgate London» y formar tu propio grupo de personajes, además de sugerirte algunas estrategias y consejos para la gestión de tesoros y recompensas. Por último, te contamos algunos detalles destacables del modo multijugador de pago.



El primer paso consiste en crear una cuenta de usuario en web de Hellgate London ***(www.hellgatelondon.com)*** y pulsando en la opción "Create your account here". Completa el cuestionario, introduce el código que viene en el manual original del juego y elige un nombre de usuario y una contraseña. Tendrás opción de suscribirte a las opciones de pago (consulta el cuadro Multijugador de pago).



Tras elegir partida multijugador, tendrás que seleccionar un servidor. De momento hay un único servidor para toda Europa. Luego debes crear un personaje y comenzar la aventura independiente del modo individual. Puedes crear hasta tres personajes distintos en el mismo servidor. Al llegar a la primera estación verás los personajes de los jugadores conectados que se encuentren allí.



Mantén pulsada la tecla [ALT] y aparecerá el menú de selección de grupo. Puedes crear tu propio grupo de amigos o unirte a uno de los ya creados. Alternativamente, puedes pulsar el botón **Find Party** para buscar un grupo concreto. Solo tienes que tener en cuenta la limitación de nivel de cada grupo y comprobar que dispones del nivel adecuado para afrontar las mismas misiones.



Desde las estaciones puedes acceder a las distintas misiones. Si pierdes de vista a tu grupo, puedes teletransportarte rápidamente hasta donde se encuentren haciendo doble clic sobre cualquiera de los retratos de los personajes que aparecen en la parte izquierda de la pantalla y crear un portal de grupo. Sería bueno que antes de que afrontarais una misión os pusierais de acuerdo.



Los guardianes y los espadachines son los "tanques" del grupo, así que deben ir siempre delante para atraer a los enemigos con sus habilidades de Desafío y Llamada del Elegido. Los ingenieros ayudan con sus bots y drones y los convocadores reducen la fuerza del enemigo con sus criaturas mientras se mantienen a una distancia prudencial. Los tiradores deben buscar una buena posición para disparar.



Una vez abatidos los enemigos, es frecuente que dejen tras de sí una buena cantidad de paladio y montones de objetos. Uno de los puntos que se podría haber mejorado en el juego es la gestión de tesoros y recompensas, así que es uno de los puntos en los que el líder del grupo debe incidir más para organizar la distribución, sobre todo en los niveles superiores donde los objetos son más valiosos.

Multijugador de pago







Ya sabes cómo sacarle partido al modo multijugador de «Hellgate London», pero no olvides que hay un modo adicional mediante suscripción a cambio de una cuota mensual te ofrece más posibilidades. Tienes la opción de apuntarte a este modo al crear tu cuenta gratuita o más tarde, desde la pantalla de selección de personaje, pulsando el botón "Gestionar cuenta" y accediendo a "Subscription".

En este modo multijugador puedes crear hasta nueve personajes distintos *y tener acceso a nuevas armas y objetos,* así como acceder a nuevos niveles que Flagship Studios está desarrollando sólo para suscriptores. Inicialmente cuentas además con un objeto muy interesante que viene muy bien en cualquier grupo: el Transmogrifyng Cube (mira tu inventario nada más conectarte por primera vez). Te permite convertir objetos en otros superiores (por ejemplo, dos inyectores básicos en uno medio).

La otra opción más interesante es la posibilidad de formar cofradías de jugadores. Para ello, no sólo tienes que estar suscrito, sino que debes visitar a cualquier vendedor de una estación, consultar la pestaña *Miscelánea y ahorrar suficiente paladio para comprar* un Heraldo de Cofradía. Luego haz clic con el botón derecho del ratón sobre él, elige un nombre, reúne a unos cuantos amigos y... ¡ya tienes tu propia cofradía!

NUEVAS TIENDAS



C.C. Espacio Buenavista
C/ Arturo Álvarez
Oviedo



C.C. La Laguna
Autopista Santa Cruz - La Laguna
San Cristóbal de La Laguna
Santa Cruz de Tenerife



C.C. Utrera Los Molinos
Avda. Gral. Giráldez, N° 1
Utrera - Sevilla

...RUÑA
...ruña — C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
...Compostela C.C. Área Central

...CETE
...cete — C.C Albacenter
C.C. Imaginalia

...A
...a-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4
C.C Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia

...ANTE
...nte — C.C. Plaza Mar 2
C.C. Aljub
...a — C.C. Portal de La Marina
...ela — C.C. Ociopía

...RÍA
...ía — Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
...s — C.C. El Copo
...as de Mar — C.C. Gran Plaza

...RIAS
...ego C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
...es — C.C. Azabache
...o — C.C. Los Prados
C.C. Parque Principado
...a — C.C. ParqueAstur

...
C.C. El Bulevar

...JOZ
...oz — C.C. Conquistadores

...ARES
...allorca — C.C. Porto Pi Centro
...Enabassa
C.C. Carrefour Palma II
C/ Vía Púnica, n°5
...ic — C.C. Alcampo Mallorca

...ELONA
...ona — C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Pau Claris n°97
C/ Sants, n°17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
...ona — C.C. Montigalà
...Vallès — C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
...bregat — C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
...Llobregat — C.C. Gran Via 2
C.C. La Farga
...ant de Besòs — C.C. Sant Adrià
...De Llobregat — C.C. Sant Boi
...at del Vallès — C.C. Sant Cugat
...a — C.C. Carrefour

...OS
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador

...RES
...s — C.C. Ruta de la Plata

...a Frontera — C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
...a Del La C. — C.C. Gran Sur
...ando — C.C.Bahía Sur
...ar de B. — C.C. Doñana

...BRIA
C.C. Valle Real
...a — C.C. Carrefour El Alisal
...C. Peñacastillo El Empalme

...LÓN
...n — C.C. Salera

...D REAL
...Real — C.C. El Parque Eroski

...BA
C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel

...A
C.C. El Mirador

...A
C/ Emili Grahit, 67
C/Moreria, 10
C.C. Espai Gironès

...DA
C/ Recogidas, 39
C/ Nueva, 44

...LAJARA
...jara — C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián — Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7

HUELVA
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Ciudad de Ayamonte

HUESCA
Huesca — C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén — C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas — C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
P° de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
Vecindario — C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño — C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León — Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida — C/ Mayor, 68

LUGO
Lugo — C.C. As Termas

MADRID
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
P° Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
C.C. 3 Aguas
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
C. Viejo C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada — C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40
C.C. Parquesur
Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
Pinto — C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
T. de Ardoz C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba — C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Armonía, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia — C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares

NAVARRA
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1
C.C. A Barca
Vigo — C/ Eduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano

SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
A. de Guadaira — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Garray — C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona — C.C. Parc Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1

TOLEDO
Talavera — C.C. Arco
Toledo — C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa

VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
C.C. La Marina
Aldaia — C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xúquer
Gandía — C.C. La Vital
Xirivella — C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid — C.C. Avenida
C.C. Vallsur
C/ P° Zorrilla, 52

VIZCAYA
Vizcaya — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arriquibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea

ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo — C.C. Alcampo Utebo

TODAS NUESTRAS TIENDAS DISPONEN DEL SERVICIO DE SEMINUEVOS Y ALQUILER



Promociones Exclusivas

Asterix en los Juegos Olímpicos + poster de la película



Promoción limitada 1.000 uds.

Turning Point: Fall of Liberty + navaja multiusos



Promoción limitada 1.000 uds.

2 por 1 En todos los juegos CODEGAME



El juego de regalo será el de menor importe. No incluye los Packs CodeGame. Consulta la lista de títulos en tu tienda.

Sombras de Guerra:

La Guerra Civil española (edición coleccionista)

NUEVO PRECIO



Caja especial de madera que incluye:

- 2 aviones de metal (Republicano y Nacional)
- Alfombrilla exclusiva
- Banda sonora original y mucho más.

VENTA Exclusiva TIENDAS GAME

por sólo 39,95 €

Promoción limitada 700 uds.

Super oferta



Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

CALL OF DUTY 4
Más sencillo todavía



En la revista del mes pasado te contamos cómo podías desbloquear nuevos modos de juego, entre ellos el socirrido modo de trucos, completando el juego. Pero no todo el mundo que quiere acceder a este codiciado modo de trucos es tan hábil con las armas, así que vamos a ponerlo más fácil. Ve a la ruta **"Archivos de Programa\Activision\Call of Duty 4-Modern Warfare\players\profiles\profilename"**. Abre el fichero **"config.cfg"** con un editor de texto -no hace falta decir que siempre te aconsejamos realizar la correspondiente copia de seguridad antes de modificarlo- y busca **"*cheat_points*"**. Será tan *simple* como cambiar el número que tiene asignado a **"30"**.

D

DEATH TO SPIES
Invisible e inmune

Si lo tuyo es el espionaje, «Death to Spies» te permitirá vivir la 2ª Guerra Mundial desde el papel de estos especialistas en conseguir información. Nosotros hemos espiado al enemigo para traerte esta información fresquita y jugosa con la que te convertirás en el mejor de los espías.

Lo primero de todo será activar la consola creando un atajo con el fichero **"Death to Spies.exe"** al que añadiremos el parámetro **"-console"**. La cosa quedaría así:

- **C:\\Archivos de Programa\Nobilis\Death to Spies\Death to Spies.exe -console**

Una vez iniciado el juego con esta línea de comandos tan sólo tendrás que activar la consola mediante la tecla **[o]** e introducir estos códigos sin omitir ningún carácter, incluyendo las comillas en los que las tengan:



- **setv cl_superman 1:** modo dios
- **setv c_noammo1:** munición infinita
- **OpenLevels:** acceso a todos los niveles
- **Cheat "camouflage":** Los enemigos te ven disfrazado
- **Cheat "invisible":** Invisible a tus enemigos
- **Cheat "disable ai":** desactiva la IA
- **PL_RestorePos:** carga la partida
- **PL_SavePos:** guarda la partida

G

GUITAR HERO 3
Más guitarreros



Primero te enfrentas contra ellos y sus guitarras, pero si eres un verdadero guitarrista te entusiasmará manejarlos en el juego. Y se puede tan sólo tienes que vencerles y pagar la siguiente cantidad de dinero para sumarlos a tus filas:

- **Slash:** 10.000 dólares
- **Tom Morello:** 10.000 dólares
- **Lou:** 15.000 dólares

I

IMPERIVM CIVITAS II
Emperador y dios



Está bien lo de ser emperador: buena paga, mucho poder, lujosos palacios, ejércitos a tus órdenes... pero eso no te evita todos los problemas a los que te desafía un juego como «Imperivm Civitas II». Por suerte son problemas que nosotros podemos -y queremos- ayudarte a resolver con unos sencillos códigos. Pulsa **[Enter]**, introduce el código y disfruta de tu imperio...

- **HeroMode:** Modo dios
- **ResourcesNeeded:** Obtienes más recursos
- **AlmsForThePoo:** Obtienes 50 de oro
- **ShowMeTheMoney:** Obtienes oro infinito
- **HardWork:** Doble producción
- **MakeLove:** Ciudadanos felices
- **YouAreSissy:** Bárbaros más agresivos
- **HereKittyKitty:** Bárbaros menos agresivos
- **DeadManWalking:** Sufrirás epidemias
- **NoGravediggers:** Inmune a las epidemias
- **FireFighter:** No hay incendios

EL TRUCO DEL MES



SPARTA
Guerras ventajosas

Para un juego de historia clásica, nada mejor que uno de los métodos más clásicos para obtener ventajas: la consola de trucos. Actívala mediante la tecla [o] e introduce cualquiera de estos códigos:

- giveme_all: **proporciona los tres tipos de recursos**
- giveme_gold: **proporciona oro**
- giveme_food: **proporciona comida**
- giveme_wood: **proporciona madera**
- ch_starvation_disable 1: **deshabilita el efecto de la comida en las tropas (evita que se mueran de hambre)**
- r_fog_of_war 0: **elimina la niebla de guerra**
- ch_all_missions_available 1: **habilita todas las misiones**
- complite_mission: **completa la misión en curso**

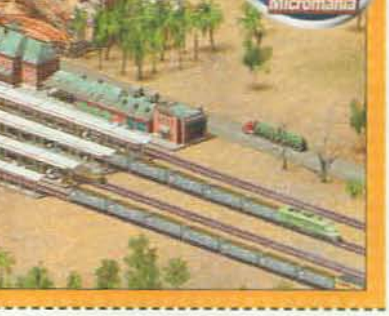
L

LOS SIMS
HISTORIAS DE NAÚFRAGOS
Hazte rico e inmortal



Que estés perdido en una isla significa que no necesites dir ro para comprar comodidade mejorar tu calidad de vida cor náufrago en el Modo Libre. Truc como éstos te vendrán de mie para ser el naúfrago más adi rado de la zona. Pulsa las tec **[Ctrl]** y **[Shift]** y, sin soltarlas tecla **[C]**. Esto activará la cons donde podrás introducir:

EL JUEGO DEL MES
TRANSPORT GIANT GOLD
Crear tu imperio es muy fácil



Si tienes dificultades para establecerte como un auténtico "mogul" del transporte, nada más sencillo que usar uno de estos trucos para ganar dinero por la vía rápida o superar ese nivel que se te atraganta. En cualquier momento del juego pulsa:

- Ctrl+Mayúsculas+G: **Consigues 1.000.000 $**
- Ctrl+Mayúsculas+Y: **Avanzas un año**
- Ctrl+Alt+W: **Ganas en el escenario que juegues**

- **aging on/off:** A tu Sim le afecta la edad o no
- **kaChing:** Obtienes 1000 simoleones
- **motherLode:** Obtienes 50.000 simoleones

P

PAINKILLER OVERDOSE
Armado hasta los dientes



Cualquiera se enfrenta a todo lo que tiene por delante el protagonista de este juego de acción sin utilizar alguna que otra ventaja. Eso sí, en este caso sólo te funcionarán en los modos de dificultad Daydream e Insomnia. Pulsa la tecla [o] e introduce cualquiera de estos códigos:

- **pkgod:** modo dios
- **pkhealth:** salud al máximo
- **pkpower:** salud y munición al máximo
- **pkammo:** 999 de munición en todas tus armas
- **pkweakenemies:** deja a todos los enemigos con 1 punto de vida
- **pkweapons:** todas las armas
- **pkkeepbodies:** los cuerpos no desaparecen
- **pkdemon:** Demon Morph
- **pkhaste:** te mueves más rápido
- **pkgold:** obtienes oro

PORT ROYALE 2
Guaridas piratas

Una de las muchas cosas que puedes hacer en este juego es dedicarte a cazar piratas por todo el Caribe, localizando y atacando sus guaridas secretas. Nosotros te lo ponemos fácil y te ofrecemos algunas localizaciones para que dirijas allí tus barcos:



- **Al Oeste de Nueva Orleans**
- **Al Sureste de Roatan**
- **Entre Guadalupe y Martinica**
- **Entre Veracruz y Villa Hermosa**
- **Al Noreste de Gran Bahama**
- **Al Sureste de Puerto España**
- **Al Sur de La Habana**

R

RED OCEAN
El mejor bajo el agua

Dominar los escenarios submarinos de este juego de acción no te será demasiado difícil si utilizas estos nuevos códigos que te ofrecemos y que, sumados a los que te dimos hace unos meses para el modo dios y las armas, harán de ti un verdadero héroe. Pulsa [o] para abrir la consola y empieza a obtener ventajas:



- **AllKeys:** todas las llaves
- **AllCheats:** todos los trucos activados
- **UpgradeLaser:** mejora el laser
- **UpgradePlasma:** mejora la munición
- **UnlimitedAmmo:** munición ilimitada
- **FullHealth:** salud a tope
- **Fog:** activa/desactiva la niebla

S

SECOND LIFE
Modo debug



¿Sabías que el popular juego online de simulación social tiene disponible un modo debug? Y puede serte muy útil puesto que tiene opciones como la de ver los objetos invisibles. Pruébalo, que no te cuesta nada y puedes llevarte una agradable sorpresa. Para activarlo, pulsa durante el juego las teclas [Ctrl] + [Alt] + [D]

SUPREME COMMANDER FORGED ALLIANCE
Ayuda suprema

Este truco sirve tanto para el juego original como para su reciente expansión. Si ves sus emocionantes batallas masivas demasiado difíciles, activa el modo de trucos en el menú de configuración del modo escaramuza o multijugador. Ahora disfruta de los efectos de estas combinaciones de teclas:



- **[Alt] + [F2]:** Aparece en el mapa la unidad elegida
- **[Alt] + [A]:** Las unidades enemigas no siguen órdenes
- **[Ctrl] + [Del]:** Borra la unidad seleccionada
- **[Alt] + [N]:** Todas las unidades invulnerables (incluyendo las enemigas)
- **[Ctrl] + [Alt] + [B]:** Recursos al máximo
- **[Alt] + [T]:** Teleporta la unidad seleccionada
- **[Ctrl] + [K]:** Destruye la unidad seleccionada

T

TOMB RAIDER LEGEND
Menos límites para Lara



La arqueóloga ha vuelto a la palestra de la aventura tras el relanzamiento de este estupendo juego a un precio reducido. Oportunidad de oro para recordar los trucos que van a hacer a Lara aún más indómita y hábil de lo que habitualmente demuestra ser. Éstos son los correspondientes a la última aventura de la legendaria aventurera, y podrás utilizarlos durante el juego, desbloqueando antes la opción de **Trucos** en el menú de **Extras**:

- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [0]:** Obtener Soul Reaver
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [1]:** Desactivar texturas
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [2]:** Muestra salud del enemigo
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [3]:** Munición Rifle Asalto ilimitada
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [4]:** Munición Lanzagranadas ilimitada
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [5]:** Munición Escopeta ilimitada
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [6]:** Munición SMG ilimitada
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [7]:** Lara a prueba de balas
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [8]:** Matar con una sola bala
- **Mantén pulsada la tecla [Retroceso] y pulsa [9]:** Obtener Excalibur

EL TRUCO DEL LECTOR
PACIFIC STORM ALLIES
Más barcos que nadie





El siguiente truco es muy sencillo, pero da grandes beneficios. Cuando esté a punto de finalizar la producción de un barco (deben ser 2 o más, y que al menos ya se haya producido uno) ve al menú de PRODUCCIÓN, pulsa con el botón derecho sobre la imagen del barco y pulsa nuevamente sobre "Cambiar parámetros de producción" y ajusta los subsidios al máximo (en caso de que ya estuvieran, vuélvelo a deslizar desde el mínimo). Cuando cierres la ventana, podrás comprobar que el numero de barcos inicial se ha restablecido. Cierra el menú, avanza rápido, y en un tiempo indeterminado se confirmará la construcción del barco gratis. Repite esto pues el barco a punto de terminarse sigue ahí. Así lograrás la deseada superioridad numérica.

Alicia Pérez Vidal

V

VIVA PIÑATA
Primeros logros

El conocido sistema de logros de Xbox 360 (puntos de jugador que obtienes a modo de recompensa para tu perfil online) se ha trasladado a esta versión de PC, así que tus dotes de jardinería serán también recompensados. Aquí tienes algunos de los primeros logros disponibles en este juego:



- **Collector (20 puntos):** Conseguir 5 Piñatas residentes
- **Challenger (20 puntos):** Cumplir 5 Desafíos
- **Romancer (20 puntos):** Conseguir Master Romancer en 5 especies
- **Longevidad (20 puntos):** Jugar durante 10 horas de tiempo real
- **Valor de Piñata (20 puntos):** Conseguir una Piñata valorada en 5.000 monedas de chocolate
- **Valor de Jardín (20 puntos):** Conseguir un Jardín valorado en 25.000 monedas de chocolate
- **Nombrador de Piñatas (20 puntos):** Cambiar la etiqueta de una Piñata
- **Nombrador de Ayudantes (20 puntos):** Cambiar la etiqueta de un Ayudante



Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

JUEGOS DE ESTRATEGIA Y SCI-FI


COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

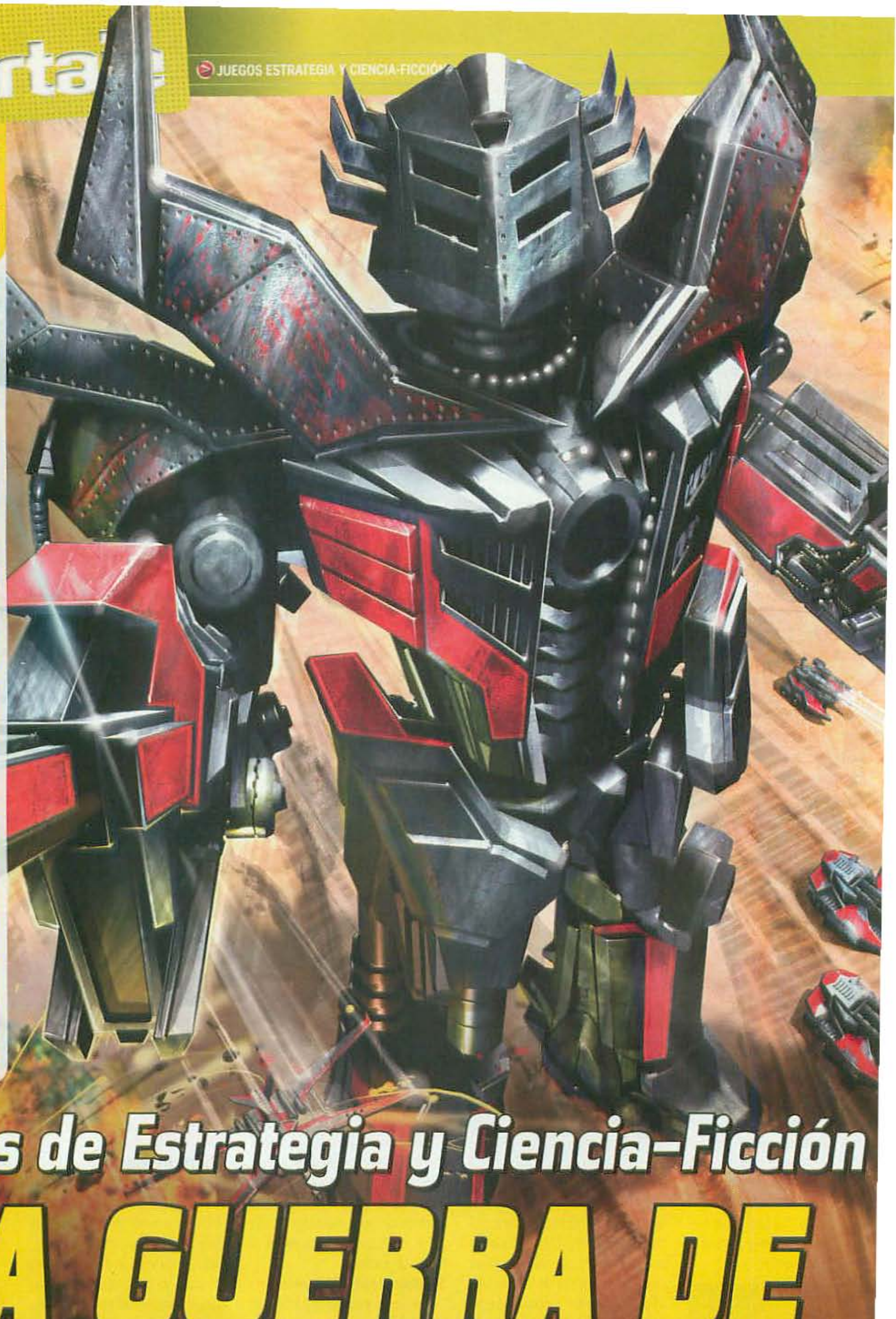

SUPREME COMMANDER


SUPREME COMMANDER FORGED ALLIANCE


EL UNIVERSO EN GUERRA ASALTO A LA TIERRA


MAELSTROM


WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR: ANTHOLOGY



Juegos de Estrategia y Ciencia-Ficción

LA GUERRA DE LOS MUNDOS

La Tierra se enfrenta a un futuro incierto. Civilizaciones alienígenas llegan con sus sofisticadas naves para hacerse con los recursos del planeta, pero con tu audacia e ingenio táctico puedes vencer.



CIVILIZACIONES ENFRENTADAS

Alienígenas humanos y formas de vida artificial combaten por su hegemonía.







Command & Conquer 3 Tiberium Wars



- Estudio/Compañía: EA Games/EA Games
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2007
- Comentado MM: 147 · Puntuación MM: 95

Es la crónica de un éxito anunciado que mantiene el estilo que tanto popularizó la serie original; combates directos donde cada unidad cobra protagonismo. Desarrolla todo un universo magistralmente recreado por un sólido argumento y espectaculares ecuencias cinematográficas con actores de Hollywood. Y en cuanto a la estrategia, a las dos facciones GDI y NOD, se une una raza alienígena que aporta una nteresante variable a la jugabilidad.

Infomanía
- Estilo: Construcción y conquista
- Facciones: 3 · Dificultad: Intermedia
- Campañas: 3 · Profundidad estratégica: Muy alta · Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: www.commandandconquer.com

Supreme Commander

- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/THQ
- Distribuidor: THQ · Año: 2007
- Comentado MM: 145 · Puntuación MM: 95

En este innovador juego la clásica base se transforma en un gigantesco robot –el comandante supremo– desde el que creas y movilizas a tu inmenso ejército. Pero cuidado, si resulta destruido serás derrotado. El tamaño de los escenarios y la ingente cantidad de unidades dan lugar a batallas descomunales. El juego abarca tres campañas, una para cada facción, y emocionantes escaramuzas con una jugabilidad total.





Infomanía
- Estilo: Explora y conquista.
- Facciones: 3 · Dificultad: Intermedia
- Campañas: 3 · Profundidad estratégica: Alta · Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: www.supremecommander.com

Supreme Commander Forged Alliance



- Estudio/Compañía: Gas Powered Games/THQ
- Distribuidor: THQ · Año: 2008
- Comentado MM: 157 · Puntuación MM: 94

Se trata de una expansión autojugable que retoma la historia de «Supreme Commander», añadiendo una nueva facción, los Seraphim y mejorando el interfaz. Vuelve a arrasar con tu comandante supremo a lo largo de una extensa campaña con seis capítulos o en el modo escaramuza. La nueva facción amplía las tácticas y su poder obliga al resto de facciones a aliarse. Es una opción excepcional y además a buen



Infomanía
- Estilo: Explora y conquista.
- Facciones: 4 · Dificultad: Alta
- Campañas: 1 · Profundidad estratégica: Alta · Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: www.supremecommander.com

Los juegos de estrategia inspirados en la ciencia-ficción ofrecen un interesante cambio de registro para el estratega, pues eluden muchas de las limitaciones tácticas que se mponen en los títulos históricos, más sujeos al rigor y al realismo. Además, cuentan :on un ritmo de juego más intenso y esectacular. Y es que, como pocos objetivos uedan fuera del alcance de tus futuristas nidades, estos juegos te empujan hacia el taque directo, ¡con todos tus efectivos!

Claro que el enemigo cuenta con las mismas armas, así que la clave consiste en hacer un análisis detallado del objetivo, las fuerzas y el terreno... Pero también –y más que nunca– se trata de saber reaccionar ante cada situación para poder reconducir la batalla por los cauces en los que mantienes tus ventajas tácticas.

Los conflictos futuristas inspirados en la ciencia-ficción abarcan una gran diversidad de estilos y tácticas según la facción que elijas

La ciencia-ficción en la estrategia cuenta con muchos incondicionales y cada vez es más popular. Tal vez esto se deba en parte a que todos los juegos incluyen tutoriales para jugadores inexpertos y, casi siempre, la interfaz resulta intuitiva y ágil. También ayuda lo suyo un incremento progresivo de la dificultad en las campañas.

CONSTRUYE Y CONQUISTA

Respecto a los estilos de juego, hay para todos los gustos. Así, lo más habitual es el clásico "construye y conquista", es decir: crear una base, asegurar los recur- ▸▸







El Universo en Guerra
Asalto a la Tierra

- Estudio/Compañía: Petroglyph/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2008
- Comentado MM: 158
- Puntuación MM: 90

Desarrollado sobre las bases clásicas -obtención de recursos, construir edificios y fabricar unidades- pero con tres razas tan diferentes que se podría hablar de tres juegos. La presencia de gigantescos robots con diversos módulos y la gran variedad de estilos de combate de las numerosas unidades permiten tácticas casi ilimitadas. No faltan los modos de juego de campaña y escaramuza a los que hay que unir un original "modo mundial" con toda la Tierra en juego pero en un enfrentamiento en tiempo real.



Infomanía

- Estilo: Explora, construye y conquista recursos y conquista.
- Facciones: 3
- Dificultad: Alta
- Campañas: 3
- Profundidad estratégica: Elevada
- Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: www.sega.com/gamesite/universeatwar/fullsite/



Maelstrom

- Estudio/Compañía: KDV Games/Codemasters
- Distribuidor: Codemasters
- Año: 2007
- Comentado MM: 146
- Puntuación MM: 87

Pocos títulos pueden igualar su innovador punto de vista: convierte al jefe del grupo de combate en un héroe con toques de rol y la genial posibilidad de controlarlo desde una cámara en tercera persona. Otro punto a su favor es la enorme diferencia de estilos entre las tres razas. Y aún hay más sorpresas, como modificar el terreno creando montañas o canales de agua, tornados o congelaciones, todo un hito en variedad táctica. Altamente recomendable para los que buscan cosas nuevas.





Infomanía

- Estilo: Construcción de bases y conquista en pequeños grupos.
- Facciones: 3
- Dificultad: Media
- Campañas: 1
- Profundidad estratégica: Media
- Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: es.codemasters.com/maelstrom

Warhammer 40.000 Dawn of War: Anthology

- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Año: 2004-2007
- Comentado MM: 117, 130 y 143
- Puntuación MM: 94 (Dawn of War)

Excepcional oportunidad para hacerse con «Dawn of War» y sus expansiones «Dark Crusade» y «Winter Assault». Es la estrategia de combate más directa. Aquí hay que pertrechar las huestes y lanzarse a la conquista de puntos estratégicos en un mapa táctico con nada menos que siete razas, con sus respectivas campañas, y un modo escaramuza en el característico y genial universo de Warhammer 40.000.





Infomanía

- Estilo: Combate táctico por zonas.
- Facciones: 7
- Dificultad: Media
- Campañas: 7
- Profundidad estratégica: Media
- Multijugador: Sí, red e Internet
- Web: www.dawnofwargame.com/es/



ODISEAS ESPACIALES

ADEMÁS DEL DESARROLLO EN TIEMPO REAL, también hay juegos de estrategia Sci-Fi por turnos.

UFO AFTERLIGHT es una propuesta basada en elaboradas tácticas al ritmo de los turnos en una lograda atmósfera: la colonización de Marte.

GALACTIC CIVILIZATIONS II. Inmenso y cautivador como pocos, su campaña es una epopeya por la colonización de galaxias. Explora, desarrolla la tecnología, recurre a la diplomacia y combate en batallas espaciales a lo "Star Trek".

▸▸ sos, construir un ejército y atacar o defender según los objetivos de la misión. Pero, dentro de este estilo, hay también diferentes propuestas. La saga «Supreme Commander», por ejemplo, añade la exploración mediante un gigantesco robot que sirve de base, «Maelstron» introduce la figura del héroe con elementos de rol y «Warhammer 40.000: Dawn of War» opta por un ritmo de juego con más acción.

En otros juegos, la estrategia abarca varios frentes: explorar, construir, explotar recursos y conquistar. Un ejemplo de ell son «Galactic Civilizations II» o «El Univers en Guerra» en su modo mundial, que prc pone un desarrollo dinámico en lugar de la misiones de una campaña lineal.

Con todo, el elemento que añade má variedad al juego es el del equilibrio entr facciones. Las diferencias en recursos tecnología y naturaleza propias de cad facción te obligan a adoptar un estil táctico totalmente distinto en cada cas Vamos, que si después de completar un

ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA Y CIENCIA-FICCIÓN

	COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS	SUPREME COMMANDER	SUPREME COMMANDER FORGED ALLIANCE	EL UNIVERSO EN GUERRA ASALTO A LA TIERRA	MAELSTROM	WARHAMMER 40K DAWN OF WAR ANTHOLOGY
AÑO	2007	2007	2008	2008	2007	2004-2007
PRECIO	49,95 €	49,95 €	29,95 €	49,95 €	44,95 €	49,95 €
PEGI	12+	12+	12+	16+	12+	16+
COMPAÑÍA/DISTRIBUIDOR	EA Games/Electronic Arts	GAS Powered Games/THQ	GAS Powered Games/THQ	Petroglyph/SEGA	KDV Games/Codemasters	Relic/THQ
WEB	www.commandandconquer.com	www.supremecommander.com	www.supremecommander.com	sega.com/gamesite/universeatwar/	es.codemasters.com/maelstrom	www.dawnofwargame.com/es
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de memoria, 6,5 GB disco duro, gráfica 128MB	Pentium 4 1.8 GHz, 512 MB de memoria, 8 GB disco duro, gráfica 128MB	Pentium 4 1.8 GHz, 512 MB de memoria, 8 GB disco duro, gráfica 128MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de memoria, 6 GB disco duro, gráfica 128MB	Pentium 4 2,4 GHz, 512 MB de memoria, 4,5 GB disco duro, gráfica 64MB	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de memoria, 4 GB disco duro, gráfica 64MB
IDIOMA	Textos y voces en castellano	Textos y voces en castellano	Textos y voces en castellano	Textos y voces en castellano	Textos y voces en castellano	Textos en castellano
ESTILO	Construcción y conquista	Exploración y conquista	Exploración y conquista	Construcción, exploración y conquista	Construcción y conquista	Conquista de territorios
MODOS JUEGO INDIVIDUAL	Campaña y Escaramuza	Campaña y Escaramuza	Campaña y Escaramuza	Campaña, escaramuza y mapa mundial	Campaña y Escaramuza	Campaña y Escaramuza
CAMPAÑAS	3	3	1	3	1	7
FACCIONES	3	3	4	3	3	7
RECOLECCIÓN DE RECURSOS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No
UNIDADES DIFERENTES	52	100	110	150	50	130
TIPOS DE UNIDADES	Tierra, mar y aire	Tierra, mar y aire	Tierra, mar y aire	Tierra, mar y aire	Tierra, mar y aire	Tierra, mar
SELECCIÓN DE GRUPOS	Varias unidades	Grandes ejércitos	Grandes ejércitos	Grandes ejércitos	Grupos pequeños	Varias unidades
PERSONAJES RELEVANTES/HÉROES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Esencial	Alta	Alta	Importante	Alta	Media
ÁRBOL TECNOLÓGICO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
DESARROLLO DE CAMPAÑAS	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal y Dinámico	Lineal	Dinámico
INFLUENCIA DEL TERRENO/EDIFICIOS	Decisiva	Importante	Importante	Importante	Decisiva, terreno modificable	Intermedia
PROFUNDIDAD ESTRATÉGICA	Muy alta	Alta	Alta	Muy alta	Media	Media
TIEMPO APRENDIZAJE	Medio	Medio	Medio	Medio	Medio	Corto
DIFICULTAD CONFIGURABLE	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
DIFICULTAD GLOBAL	Intermedia	Alta	Alta	Alta	Intermedia	Intermedia
EDITOR MAPAS/UNIDADES	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí
MULTIJUGADOR	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet	Sí, red e Internet
VALORACIÓN GENERAL (1-10)						
GRÁFICOS	9	8	8	10	6	8
SONIDO	9	8	8	9	8	8
INTERFAZ CONTROL	9	8	8	9	8	8
JUGABILIDAD	10	8	8	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	7	7	8	7	8	9

campaña decides cambiar de bando te parecerá que estás con un juego nuevo.

¿HACE UN CINE?

La ambientación ha de ser un aspecto muy cuidado en los juegos de ciencia-ficción en la estrategia. Para ello, se elaboran guiones tan complejos y extensos que se merecen el calificativo de universo. Y como la ciencia-ficción tiene que entrar por los ojos, vas a alucinar con unas secuencias cinemáticas apoteósicas, desde el estilo hollywoodiense de «C&C3: Tiberium Wars» a las impactantes escenas de «Warhammer 40.000». En consonancia con el aire de superproducción que destilan estos títulos, las bandas sonoras son realmente estremecedoras.

En el apartado tecnológico estamos ante el género que mayor evolución gráfica ha experimentado en los últimos tiempos. Ahora puedes girar, elevar, inclinar la cámara y acercarte casi hasta el primerísimo primer plano, así que ▸▸

NUESTROS FAVORITOS

Si a Orson Welles le inspiró **"La Guerra de los Mundos"**, **a nosotros las obras maestras que nos inspiran son:**

- C&C 3: TIBERIUM WARS: **Genial puesta al día de una de las grandes sagas del género por su jugabilidad, con tres apasionantes campañas, un completo multijugador y una ambientación e imaginería desbordantes. ¡Imprescindible!**
- WARHAMMER 40K: ANTHOLOGY. **El famoso *juego de tablero* en esta completa edición de lujo se convierte en un torbellino de endiablados combates. Siete razas para conquistar y defender zonas de territorio a tu libre albedrío.**



LAS GUERRAS DEL FUTURO

El género está en plena expansión con prometedoras sagas y el retorno de clasicazos.









Starcraft II

- Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi · Lanzamiento: 2008

La consigna del proyecto es mantenerse fiel a su legendario antecesor. Así, las batallas contarán con el ritmo frenético y perfecto equilibrio táctico entre facciones que disparaba la jugabilidad del original. Además, la historia empieza justo donde acabó en la expansión «Brood War» de «Starcraft». El modo campaña desarrollará una historia absorbente con escenas cinemáticas abundantes en 3D, mientras que los modos multijugador serán la pieza clave para reeditar el éxito del original en la Red. Eso sí, la tecnología estará puesta al día con un entorno 3D soberbio.

Infomanía
- Estilo: Combate táctico
- Facciones: 3 (las mismas de «Starcraft»)
- Novedades: Unidades y motor gráfico 3D.
- Multijugador: Sí
- Web: eu.starcraft2.com



C&C III: Tiberium Wars La Ira de Kane

- Estudio/Compañía: EA Games
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Marzo 2008

Sus enemigos le daban por muerto, pero todos sabíamos que Kane, el dictador de la hermandad NOD, volvería para devolver a los suyos su antiguo poder y esplendor. Así comienza el primer episodio de las guerras tiberio, que seguirá siendo lo más parecido a una película dentro de un juego de estrategia.

Infomanía
- Estilo: Construye y conquista
- Facciones: 9
- Novedades: Modo dominación y subfacciones · Multijugador: Sí
- Web: www.commandandconquer.com

Warhammer 40K Soulstorm



- Estudio/Compañía: Iron Lore/Relic
- Distribuidor: THQ · Lanzamiento: Marzo 2008

Una expansión autojugable que pondrá al día la aclamada serie, mejorando además su jugabilidad. Incluirá todas las razas de la saga más dos nuevas, los Eldar Oscuros y las Hermanas de Guerra. Las nuevas unidades aéreas aportarán una gran versatilidad táctica tanto para los ataques como para el transporte. Y el modo campaña esta vez no será lineal, para que puedas invadir a tus anchas.

Infomanía
- Estilo: Combate táctico por zonas
- Facciones: 9 · Novedades: Dos razas, unidades aéreas, gráficos mejorados.
- Multijugador: Sí
- Web: www.thq-games.com/es/game/show/2650

Sins of a Solar Empire



- Estudio/Compañía: Ironclad · Distribuidor: Pxor determinar · Lanzamiento: Verano 2008

Su planteamiento es convencional dentro de los juegos de estrategia en tiempo real. Te sitúa al frente de una civilización para explorar galaxias y expandir tu imperio. Pero la recreación de un inmenso universo promete ser algo único: agujeros negros, anomalías gravitacionales... Y todo ello con un sentido táctico en las batallas y un interfaz para navegar por él a todas las escalas.

Infomanía
- Estilo: Construye y conquista
- Facciones: 3 · Novedades: Anomalías espaciales y sistema de exploración de planetas. · Multijugador: Sí
- Web: www.sinsofasolarempire.com

►► eres el auténtico director de escena de cada batalla. Las unidades cobran vida propia con unas magníficas animaciones, los efectos visuales añaden espectáculo a más no poder y la física de partículas es más compleja para que cada onda expansiva o los efectos climatológicos tengan consecuencias más realistas.

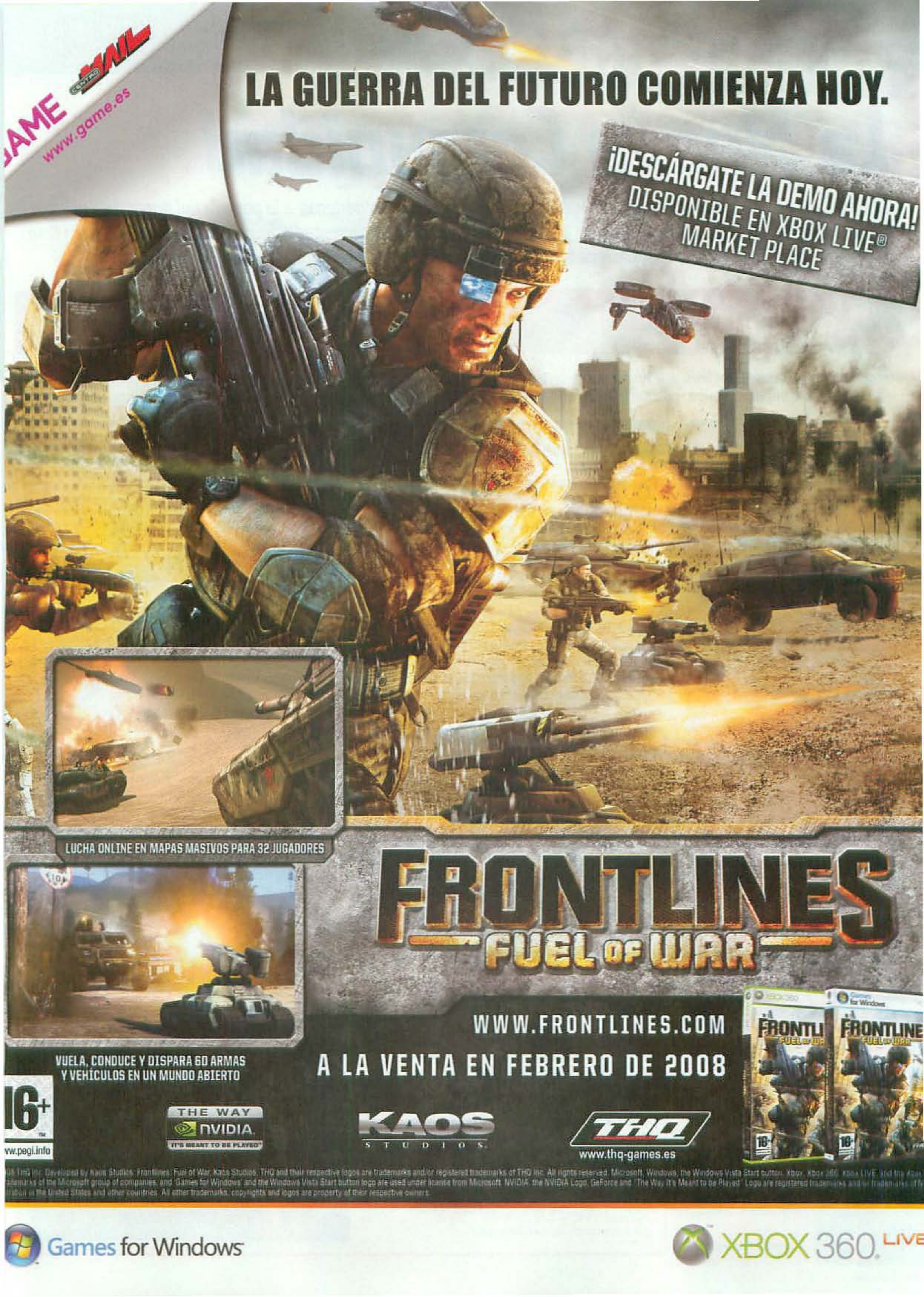
Como ya puedes imaginar los modos multijugador para batallas online se han hecho imprescindibles. Todos los juegos de la comparativa cuentan con fantásticos servidores y muchas opciones de juego, desde escaramuzas hasta jugar campañas en modo cooperativo, sin olvidar los escenarios creados por otros aficionados. Y es que la mayoría disponen de editores y herramientas para crear mapas y personalizar unidades. Sin duda, hay pocos géneros con un mejor ambiente de comunidad online, las páginas se cuentan por miles con competiciones y clanes para que puedas demostrar tu valía como general del milenio. ■ **A.T.I.**

ESTRATEGIA ONLINE

¿QUIERES MÁS? Aquí están los juegos que rompen moldes en la estrategia multijugador online. Sólo se distribuyen mediante descarga, pero tienen versiones de prueba por tiempo limitado:

- EVE TRINITY es una epopeya sideral creada como mundo persistente online. Galaxias inmensas, naves y más de 50.000 usuarios a la vez en todo momento. www.eve-online.com
- MASSIVE ASSAULT NETWORK 2 aquí tienes una propuesta de batallas por turnos. Escenarios 3D con cámara libre y un componente estratégico que lo convierte en el "Risk" de ciencia ficción. www.massiveassaultnetwork.com





GAME
www.game.es
LA GUERRA DEL FUTURO COMIENZA HOY.
¡DESCÁRGATE LA DEMO AHORA!
DISPONIBLE EN XBOX LIVE® MARKET PLACE
LUCHA ONLINE EN MAPAS MASIVOS PARA 32 JUGADORES
FRONTLINES
FUEL OF WAR
WWW.FRONTLINES.COM
A LA VENTA EN FEBRERO DE 2008
VUELA, CONDUCE Y DISPARA 60 ARMAS
Y VEHÍCULOS EN UN MUNDO ABIERTO
16+
www.pegi.info
THE WAY
NVIDIA.
IT'S MEANT TO BE PLAYED
KAOS
STUDIOS
THQ
www.thq-games.es
Games for Windows
XBOX 360. LIVE

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

De propina

Leyenda viva

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO «UFO: ALIEN INVASION 2.2»



Los estrategas más veteranos recordarán «X-COM: UFO Defense», que allá por 1994 sentaba las bases de la estrategia por turnos y se convertiría en leyenda con las entregas «Terror from the Deep» y «Apocalypse». Pues bien, un grupo de entusiastas rinde homenaje a la serie con «UFO: Alien Invasion», una versión actualizada creada con licencia libre, empleando una versión del motor gráfico «Quake II». Ya puedes descargar este juego gratuito, cuya versión 2.2 es compatible con Windows Vista. Ahora sí podrás decir aquello de "yo fui un alienígena adolescente".

Lo encontrarás en: *ufoai.sourceforge.net*

Prepárate para la guerra definitiva

ACTUALIDAD » «ENDWAR» » TOMA FORMA EN PC

Originalmente, el desarrollo de «Tom Clancy's EndWar» fue anunciado únicamente para consolas, pero afortunadamente, Ubisoft confirmó hace un par de meses su aparición en PC. Desde entonces la expectación ha ido creciendo y, con lo que se va sabiendo, el juego se ha convertido en una de las grandes promesas del género en 2008.

Tom Clancy y algo de ciencia ficción

El sello de Tom Clancy anuncia que el guión del juego tendrá el característico estilo trepidante del autor norteamericano al que dio lugar con su novela bélica "Tormenta Roja". En «EndWar» la historia nos lleva a un cercano año 2020, en el que, mientras EE.UU., Europa y Rusia compiten por los escasos recursos del planeta, la creciente tensión internacional acaba estallando en un conflicto armado. A partir de aquí emprenderás una campaña, la de una Tercera –y definitiva– Guerra Mundial que se desarrollará en varios frentes a escala planetaria.

Las batallas alcanzarán un gran nivel de detalle e involucrarán a cientos de unidades. La gran magnitud de los escenarios también será una característica de «EndWar», mientras que el interfaz, según asegura Ubisoft, te permitirá tener bajo control toda la batalla en medio del caos. En fin, ¿si es que dónde iba a estar mejor la estrategia que en el PC? ¡Seguiremos informándote!



▲ Parece que «World in Conflict» va a tener en «EndWar» un serio competidor, con un planteamiento similar en un futuro cercano.



▲ El despliegue audiovisual será deslumbrante, con gráficos 3D en alta definición y efectos de cine.

MÁS INFORMACIÓN: *www.tomclancy.com*

Web del mes

Academia militar



«C&C: TIBERIUM WARS»

Si quieres descubrir tácticas avanzadas en las guerras Tiberio puedes asistir a la "Command School" una sección de la web oficial del juego con interesantes vídeos donde los programadores comentan las estrategias y dan trucos y consejos para todos los niveles. ¡No te la pierdas!

Más información: *commandandconquer.com*

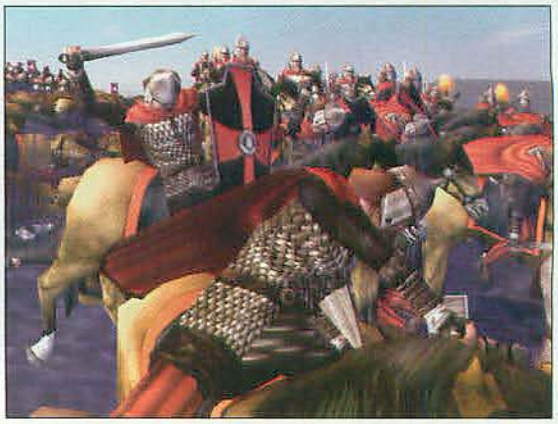
Sigue jugando

¡Numancia no caerá!

DESCARGAS » MOD «ROME: TOTAL WAR»

Ya está listo «Iberia: Total War», una conversión completa para «Rome: Total War» v.1.5 en la que revivirás buena parte de la historia de la Península Ibérica en tiempos del Imperio Romano, al mando de pueblos como los celtíberos, turdetanos, ilergetes y edítenos. El rigor histórico es encomiable, permitiéndote vivir la legendaria resistencia de Numancia o convertirte en Viriato para acaudillar las tribus ibéricas y detener a las legiones romanas. Luego podrás marchar sobre Roma con Aníbal. También puedes liderar a los romanos, cartagineses, griegos, itálicos, padanos y galos.

Lo encontrarás en: *itw.celtiberos.net*





¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Ponte al día

Starcraft al día

DESCARGAS
PARCHE «STARCRAFT»



Si quieres ir entrenándote para «Starcraft 2» reinstalando «Starcraft», o su expansión «Brood War», será mejor que instales el parche que lo actualiza a la versión 1.15.2, que contiene todos las actualizaciones publicadas hasta la fecha para que no tengas problemas de compatibilidad.

Lo encontrarás en: *us.blizzard.com/support/article.xml?articleId=21149*

El imperio asegurado

DESCARGAS PARCHE «AGE OF EMPIRES III: THE WARCHIEFS»



Ya está disponible el nuevo parche que actualiza «Age of Empires III: The Warchiefs» a la versión 1.04a para arreglar la vulnerabilidad con el pozo de fuego y permitir que puedas jugar con mapas personalizados en modo multijugador online. La actualización lleva también un buen puñado de mejoras extra.

Lo encontrarás: *agecommunity.com/gameUpdates_xp.aspx*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Personajes clásicos, nuevos juegos

A DEBATE FUTURAS AVENTURAS

En los últimos meses se están produciendo entrañables reencuentros con gran cantidad de protagonistas de aventuras clásicas que, pensábamos, no volveríamos a ver. En realidad es algo habitual, ya que un personaje clásico tiene una legión de fans a sus espaldas. La polémica surge cuando se intentan poner al día estas aventuras clásicas. Hay diferentes enfoques, cada uno con sus pros y sus contras.

¿Innovación, o reciclaje?

La variante más común consiste en mantener la esencia del clásico y adaptarla empleando la tecnología actual. Es lo que se ha hecho, por ejemplo, con «Prince of Persia» o «Simon the Sorcerer 4».

Pero otras veces vemos un personaje conocido en un juego completamente distinto, como en «Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude». Pero su continuación, «Box Office Bust», recién anunciada, romperá con esta mecánica y en palabras de sus creadores, Team 17 –la gente de «Worms»– será una aventura en toda regla, e incluso recuperarán al "Larry" original, Larry Laffer, en lugar de a su sobrino. ¿Cuál de todas estas "visiones" te gusta más?



Participa en el debate: *lacomunidad@micromania.es*

Descargas

Bájate el widget de Perdidos

HERRAMIENTAS WIDGET



«Perdidos» es una de las aventuras de acción más esperadas del año. Como ya sabrás si has visto la preview de este mes, está desarrollada por Ubi Montreal con la tecnología gráfica que emplea la serie «Rainbow Six». Aunque inspirado en la famosa serie de la tele, en el juego serás un nuevo personaje que tiene que explorar la isla y hablar con los protagonistas, para descubrir su relación con los acontecimientos de las tres primeras temporadas de la serie. No faltan, tampoco, impactantes escenas de acción y suspense. Si quieres mantenerte al día en la última etapa de su desarrollo, descárgate el widget del juego y recibe vídeos y noticias en tu escritorio.

Más información: *viadomus.blogspot.com*

Comunidad

Aventura & Cía se renueva

COMUNIDAD FANSITE



Aventura & Cía es la web aventurera española de referencia. No en vano lleva un montón de años siguiendo la evolución del género. Si eres aficionado a las aventuras, seguro que la conoces. Pero, si hace tiempo que no la visitas, te llevarás una sorpresa, ya que ha sido remodelada por completo. Al nuevo y funcional diseño, hay que añadir funciones web 2.0, más actualizaciones y distintas formas de participación.

Más información: *www.aventuraycia.com*

Curiosidad

Tronos de reyes

INTERNET WEB DIVULGATIVA

Seguro que alguna vez os habéis preguntado cómo serán las mesas de trabajo de los grandes genios de la programación, ¿cierto? Pues en esta página web encontraréis impagables imágenes de las mesas de Sid Meier, Peter Molyneux, Richard Garriott o Tetsuya Mizuguchi, por poner algunos ejemplos.

Lo encontrarás en: *kotaku.com/343590/work-and-play-a-peek-inside-the-lives-of-gamings-greatest*

Aventura gratuita

El día a día de los gnomos

COMUNIDAD JUEGOS AMATEURS

A estas alturas, Papa Noel debería encontrarse descansando porque falta un montón para la próxima navidad. Otra cosa son ya sus gnomos trabajadores, que no descansan en todo el año preparando los regalos y atendiendo las peticiones más insólitas. Sí, sí, tienen todo un año para hacerlo, pero no creas porque incluso un trabajo como éste puede resultar de lo más estresante. Descárgate esta aventura gratuita, «Christmas Quest III» y podrás controlar a uno de estos simpáticos seres en una rocambolesca historia cargada de sentido del humor.

Más información: *www.adventuregamers.com/article/id,847/*



▲ En «Christmas Quest III» jugarás una aventura gráfica de corte clásico cuyo protagonista es un gnomo con bastante mala uva.

Curiosidades

El "físico" de Alyx

COMUNIDAD «HALF-LIFE 2»



Son muchos los aficionados que piden desde hace tiempo a Valve que diseñe una línea de figuras de acción con los personajes de «Half-Life 2», pero ya que hasta el momento no están por la labor, un jugador ha decidido crear las suyas propias, eso sí, de arcilla. Incluso ha colgado en la red todo el proceso de creación, por si te animas a intentarlo tú también.

Lo encontrarás en: *quasimodox.gametrailers.com/gamepad/index.php?action=viewblog&id=221208*

¡Tiene 20 segundos!

CURIOSIDAD «BATTLEFIELD 2142»



Los mech de «Battlefield 2142» ya tienen un aspecto imponente pero, ¿qué te parecería darles un aspecto más cinematográfico? Pues ahora puedes cambiar el modelo para convertirlos en aquellos robots que aparecía en la película "Robocop" –ese que decía: "*Tiene 20 segundos para tirar el arma*"– con un sencillo mod. A ver si alguien se anima a diseñar el propio Robocop para presenciar una batalla colosal.

Más info: *planetbattlefield.gamespy.com fullstory.php?id=146556*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Al mejor postor

ACTUALIDAD «MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES»

Tras el éxito logrado por «Mercenaries» en consolas, Pandemic Studios se decidió por lanzar su segunda entrega también en PC. El juego ofrecía libertad de acción, tiroteos y misiones al mejor postor, acompañadas de una vasta panoplia de armas y vehículos. Bien, pues eso mismo, pero en cantidad y con una calidad de lo más prometedora es lo que parece reservarnos este «Mercenaries 2: World in Flames». Pero hace tiempo que no se dice nada de su desarrollo, así que ¡vamos a conocerlo un poco mejor!

Interactividad total

Para empezar, el guión del juego flirtea con la actualidad internacional, lo que sin duda despertará la curiosidad a más de uno. Verás, los escenarios recrearán fielmente el paisaje de Venezuela, un país que –según la historia del juego– se convertirá en una zona de guerra al cortarse el suministro de petróleo que exporta al resto del mundo. Varias potencias invadirán el país y tratarán de hacerse con el petróleo. Un entorno, en fin, que será perfecto para que un mercenario, "como tú", se gane la vida. Tus decisiones, y a quién decidas ayudar, determinarán qué facción es tu aliada y cuál es tu enemiga, y podrían afectar al transcurso de la guerra en un sentido u otro. De este modo vivirás una campaña con un desarrollo abierto.



▲ Habrá unos 130 vehículos, armas por doquier y varios protagonistas, cada uno con habilidades distintas y con su propio estilo de combate.



▲ Todo en los escenarios podrá quedar destruido por efecto de los disparos y las explosiones.



Pero lo que más llama la atención en lo relativo a los escenarios es el grado de interacción. Los desarrolladores aseguran que podrás alterar muchas cosas y que todos los elementos podrán ser afectados por tus acciones y por tus armas. De ese modo, el paisaje puede cambiar en un abrir y cerrar de ojos debido a tus acciones o las del enemigo. El liston que «Mercenaries 2» se ha puesto es muy alto, la pena es que vamos a tener que esperar unos cuantos meses para disfrutarlo aún –se acaba de retrasar–, pero por la información que ya se conoce el juego promete diversión a raudales y, esta vez en PC, ¡Bienvenido sea!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.mercs2.com*

Actualízate

¡Por fin en castellano!

DESCARGAS «THE ORANGE BOX»

Muchos jugadores se quejaban de que «Half-Life 2: Episodio 2» no estaba doblado al castellano, pero como ya te anunciamos, Valve ha hecho caso a los aficionados y ha publicado a través de la red Steam un paquete para añadir el doblaje tanto al «Episodio 2» como a «Portal». ¡Ahora ya no tienes excusas para no jugar a estos magníficos juegos!

Lo encontrarás en: *www.steampowered.com*

Ahora les toca a las GeForce

DESCARGAS JUEGOS GRATUITOS, POR NVIDIA

Hace unos meses, Valve decidió regalar a los poseedores de tarjetas gráficas Radeon unos cuantos mods de la serie «Half-Life 2». Pues bien, después de comprobar que existen más jugadores con tarjetas GeForce, Valve ha decidido firmar un contrato exclusivo con el fabricante nVidia. Dicho acuerdo consiste en que, cada vez que el sistema Steam detecte la presencia de una tarjeta gráfica GeForce en tu sistema, sea cual sea el modelo, podrás descargarte sin coste alguno «Half-Life 2: Deathmatch», «Half-Life 2: Lost Coast», «Peggle Extreme», un curioso juego de plataformas muy entretenido, y por último «Portal: The First Slice», una demo de cuatro niveles del «Portal» original que viene en «The Orange Box». ¡Hala, a disfrutar!

Lo encontrarás en: *www.steamgames.com/nvidia1*



▲ Si posees una tarjeta gráfica GeForce, podrás descargarte varios juegos, entre ellos la interesante demo de «Portal».

Sigue jugando

¡Desenfunda!

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»



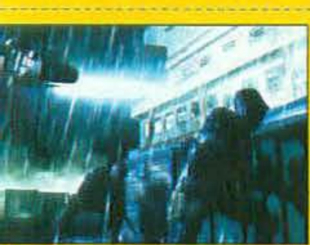
«Fistful of Frags» es un mod multijugador para «Half-Life 2» ambientado en el Lejano Oeste e inspirado en las clásicas películas de Clint Eastwood. El juego consiste en recuperar sacas de dinero repartidas aleatoriamente por los diferentes mapas; para ello, cada bando ha de tomar posesión de cada una de las zonas. ¡Un clásico western!

Lo encontrarás en: www.fistful-of-frags.com

lanos a la obra

ngeniero en COD4

COMUNIDAD «CALL OF DUTY 4»



Si ya has disfrutado completamente de «Call Duty 4», siempre te queda la opción de ear tus propios mods con las herramien- s que Infinity Ward ha puesto a dispo- ción del público. Podrás diseñar todo quello que desees tanto para el modo dividual como para el multijugador.

Lo encontrarás en: www.fangaming.com/fileinfo.php?fileid=2935

Más para creativos

DESCARGAS
«ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS»



Y si aún no has saciado tu sed artística con s herramientas de «Call of Duty 4», tam- én puedes probar las que id Software ha lgado en la red para «Enemy Territory: uake Wars». Además de las propias he- amientas, se ha incluido un pack para que uedas diseñar tus propias texturas y así rle al juego el aspecto que prefieras.

Lo encontrarás en: www.gamershell.com/news/44751.html

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Nervios en la fase final

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN HYBORIAN ADVENTURES»

Es uno de los juegos más esperados, por eso, cuando se anunció que no habría beta pública de «Age of Conan», los jugadores pusieron el grito en el cielo. Funcom desmintió este punto y aseguró que sí habría un período de prueba abierto, pero con limitaciones. Pero además hay muchas otras novedades.



Edición de coleccionista y nueva web

Por fin se ha confirmado la fecha de lanzamiento, que se espera para el 20 de mayo y también se ha desvelado lo que incluirá la caja metálica de la "Edición de Coleccionista" que, deseamos, se edite también en España: Un poema de R.E. Howard, un libro de arte de 128 páginas, la banda sonora oficial, un mapa en cuero de Hyboria, cinco invitaciones de tiempo limitado para tus amigos y dos objetos para el juego. ¡Casi nada!

Además, si el inglés no es tu fuerte, acaban de estrenar una página promocional en castellano, donde podrás ver los últimos vídeos y capturas y enterarte de las principales características del juego. Desgraciadamente la página principal de comunidad sigue estando sin traducir; eso sí, una vez más, encontrarás un buen apoyo en alguna de las páginas de la comunidad española del juego.



MÁS INFORMACIÓN EN:
beta.ageofconan.com/beta_application/
www.ageofconan.com
y www.aoc-esp.com/

Y además...

Historias reales en WoW



Lo grande de los juegos online es que detrás de cada personaje hay un jugador de carne y hueso cuya historia muchas veces se mezcla con la de sus personajes: hermanos en clanes enfrentados, parejas que se enamoran online... También en «World of Warcraft» la línea que separa el juego de la vida real es muy fina y, ahora, a través de la web, puedes leer las historias personales más interesantes de los habitantes de Azeroth o animarte a enviar la tuya.

Lo encontrarás: www.wow-europe.com/es/community/stories/index.xml

Muy pronto... ¡Terrorífico!

Requiem: Bloodymare

Gravity Interactive, los creadores nada más y nada menos que de «Ragnarok Online», han anunciado que este mismo año planean lanzar su próximo juego masivo online: «Requiem: Bloodymare». Se trata de un juego orientado al público adulto e inspirado en el género de terror que promete trasladarnos a un mundo plagado de criaturas tenebrosas y sangrientos combates. Por ahora sólo está disponible en su web un vídeo promocional pero, si la curiosidad te puede, también puedes registrar tu dirección de correo electrónico para recibir más información. Si eres un seguidor de las pelis de terror y la literatura gótica, visita la web porque en este entorno te vas a sentir como en tu cementerio favorito.



Lo encontrarás en: www.playrequiem.com

¿Sabías que...

...la NASA está estudiando la posibilidad de desarrollar un MMO con carácter educativo para sus estudiantes? Planteado como acercamiento a la ciencia, la ingeniería y las matemáticas el juego simularía las misiones de ciencia de la Agencia Espacial. ¿Te imaginas una ambientación mejor?

Lo encontrarás en: ipp.gsfc.nasa.gov/mmo

No te pierdas

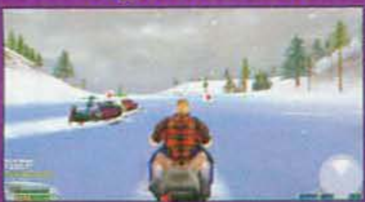
Más potencia

Ya está disponible el primer parche para «Race 07, WTCC» que viene a mejorar el rendimiento en los procesadores de doble núcleo. Ahora se puede elegir entre salidas desde parado o en formación, mientras que la IA se ha optimizado para resultar más desafiante.

Lo encontrarás en: *www.race-game.org/race07/download/updates.htm*

A rebufo

Suerte y velocidad



Si eres aficionado a la nieve te lo pasarás bomba con la demo de «Arctic Stud Power Fun». Se trata de una curiosa mezcla de arcade de velocidad y juego de cartas, pues el objetivo es pilotar una moto de nieve a través de divertidos circuitos, pero recogiendo cartas para conformar una jugada de póker. Ya te puedes imaginar que la gracia no está en cruzar el primero la meta, sino en ir buscando cada carta para hacer un póker.

Lo encontrarás en: *www.arcticstud.com/*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Deja tus huellas en el asfalto

DESCARGAS » EXPANSIÓN «RFACTOR»

Para celebrar por fin que «RFactor» llega en DVD a través de Virgin Play nada mejor que una nueva expansión, «RFactor Drift Revolution». En ella podrás pilotar coches preparados para derrapar. ¡Ajusta el volante para ser rápido con la dirección!

Unos cuantos coches y muchas, muchas gomas

Esta expansión añade un nuevo circuito "Euro-Ring" y cuatro nuevos bólidos: un descapotable rojo, que sirve como toma de contacto con el derrape, un espectacular deportivo amarillo, un GT con una potencia brutal y un utilitario preparado para la aceleración. Cada uno de los coches ofrece diferentes comportamientos, pero en todos ellos basta con pisar a fondo y girar levemente para que se inicie el derrape. Como en el resto de categorías de «RFactor» puedes activar el control de tracción y otras ayudas para ir haciéndote a su pilotaje, realmente divertido si te gusta ir casi constantemente cruzado en las curvas como en los rallies. Por supuesto, puedes competir en el nuevo circuito en carreras de fin de semana o correr en los habituales de Monza, Barcelona o Nurburgring, ya sea en invidivual o en multijugador. ¿A qué esperas?





◄ El deportivo es coche el más equilibrado de la expansión.

MÁS INFORMACIÓN: *www.rfactor.net*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Los mitos también se hacen realidad

ACTUALIDAD » «MYTHOS» EN DESARROLLO

Tal vez recuerdes que cuando Flagship Studios estaba desarrollando *la tecnología* de «Hellgate: London», idearon una curiosa manera de probarla. Utilizándola como base, comenzaron a desarrollar otro juego llamado «Mythos» que les serviría para perfeccionar el sistema online. Pero con «Hellgate: London» ya en la calle, «Mythos» está lejos de quedar en algo anecdótico. El proyecto ya está en fase de testeo y nosotros hemos probado la beta.



Más por nuevo que por «Diablo»

Con una acción cuyo estilo vuelve a recordar al veterano «Diablo», y en una perspectiva isométrica, «Mythos» se desarrolla a base de "quests". En él la mayoría de los escenarios se generan aleatoriamente, permite crear grupos y cada personaje tiene montones de habilidades para escoger. El estilo gráfico también recuerda a «Diablo», pero con una tecnología puesta al día. ¿Prometedor, verdad? Pues hala, si quieres pruébalo tú mismo, aún estás a tiempo de intentar sumarte a la beta desde la página web del juego.

MÁS INFORMACIÓN: *www.mythos.com*



▲ «Mythos» nació sólo para probar «Hellgate» en online, pero ya tiene entidad propia.

¡Adelántate!

¿Llega Baldur's Gate III?



Están surgiendo rumores contradictorios sobre una posible continuación del gran «Baldur's Gate». En una conocida página web sobre juegos de rol se afirma que "Obsidian no está desarrollando «Baldur's Gate 3»". Sin embargo, en otra se afirma que el juego estaría en desarrollo, aunque no por parte de Bioware, sino de "una compañía que confía en potenciar la tecnología". Vaya lío. En fin, te mantendremos informado a medida que surjan más informaciones.

Lo encontrarás en: *www.rpgcodex.net/index.php*

¡Únete a ellos!

Comunidad española

Aunque «Hellgate: London» todavía no dispone de un servidor español, los jugadores hispanos ya han formado multitud de clanes y toman parte muy activa en el juego. Los administradores y usuarios de la página "Hellgate-Spain" están volcados en el juego y te brindan la oportunidad de ingresar en la comunidad.

Lo encontrarás en: *www.hellgate-spain.com*



Repostaje en vuelo

Espacio aéreo en 1946



Ante la insistencia de cartas que hemos recibido estos últimos meses sobre problemas con el multijugador de «IL-2 1946», vamos a aprovechar este espacio para detallaros qué debéis hacer: La solución está en introducir la actualización v.4.08. El archivo está en la web indicada bajo estas líneas. Debéis instalarlo sobre la versión v.4.07m también disponible, que corresponde al DVD de «1946» o a la combinación «Forgotten Battles + Ace Exp. Pack + Pacific Fighters + 1946». Para instalar la actualización, hay que ejecutar el archivo 408m.exe y seguir las instrucciones. Recuerda que este archivo no se puede instalar en «Pacific Fighters» si has elegido el modo de instalación Stand Alone, para cuyo caso está el archivo 4.08, (sin la "m"). Ahora, los servidores online te esperan.

www.pacific-fighters.com/en/udaptes.php

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Storm of War sale del hangar

ACTUALIDAD ■ NOVEDADES EN «STORM OF WAR»

Vamos a aprovechar este mes para ponerte al día, con los datos más recientes que se han dado a conocer sobre el «Storm of War: Battle of Britain», de mano de su diseñador, Oleg Maddox. Antes de que te suba la bilirrubina, tranquilo que aún no se ha confirmado fecha para su lanzamiento.

Desde los Día del Águila hasta el final

En el juego habrá al menos 11 aparatos pilotables –aunque se apunta hasta a 30–, incluyendo algunas de las aeronaves italianas que tomaron parte en la Batalla de Inglaterra. Como era de esperar, Maddox Games está desarrollando modelos rigurosamente detallados que podrás pilotar de los cazas británicos Spitfire y Hurricane, el alemán Me-109 y los bombarderos Stuka, He-111, Ju-88 y Blenheim. Por lo que hemos visto, el interior de las cabinas estará recreado con un realismo jamás visto, la sensación de inmersión total. El diseño para progreso de la campaña es dinámico, al igual que en «IL-2», aunque esta vez con un alcance y profundidad difícilmente comparable. Así, la recreación de las



condiciones de la Batalla de Inglaterra, la IA y la sucesión de acontecimientos harán al juego especialmente interesante, permitiéndote entrar en la historia con tus acciones. Pero sin duda, la más insólita revelación que nos hace Oleg es que, en contra de lo cerrado que era, «IL-2» los recursos de «BoB» estarán abiertos a toda la comunidad de aficionados al desarrollo de mods. ¿Te imaginas la de mods que se harían?

MÁS INFORMACIÓN: *www.il2sturmovik.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

Juego al ataque

DESCARGAS
ACTUALIZACIÓN 2.0 «FIFA MANAGER 08»





Ya hemos sobrepasado el ecuador de la temporada y si todavía no te convence el juego de tu equipo por mucho que pules la táctica y apuras los entrenamientos, es el momento de instalar el segundo parche oficial, que actualiza «FIFA Manager 08» a la versión 2.0. Y no es una simple puesta al día de la base de datos, sino que reprograma por completo la simulación durante los partidos para que la IA sea de lo más realista.

De buena racha

En EA Sports han tomado buena nota de las correcciones propuestas por los usuarios en los foros oficiales para ajustar el motor de juego con esta actualización. Una de las constantes en el juego de ataque era la realización de pases demasiado arriesgados cuando lo más fácil era moverla hacia atrás o incluso intentar una jugada personal. Ahora hay más paciencia para apoyarse en corto, cambiar el juego o buscar las bandas. También se nota que los mejores jugadores recurren a su técnica para irse en el uno contra uno o disparar, con mejores desmarques para las paredes y pases al hueco. Otro fallo que se ha solucionado son aquellos pases absurdos que se daban al encarar a portería, cuando la opción lógica era intentar un disparo a puerta. Aunque lo ideal sería volver a empezar la temporada con una instalación nueva actualizada, este parche respeta las partidas salvadas.

MÁS INFORMACIÓN: *www.managerfifa.com*

Lo que dice el respetable

en el DVD Micromanía

Deporte-ficción



Los más veteranos recordarán la saga «Speedball» un juego deportivo y futurista inspirado en la película "Rollerball" que tuvo un gran éxito en ordenadores Amiga. Y como te adelantamos ya en noticias se prepara un "remake" «SpeedBall Tournament 2». Ya puedes probarlo con una completa demo en la que descubrirás que su calidad técnica está pero que muy al día y mantiene la legendaria jugabilidad del original con una acción trepidante. ¡El modo multijugador promete ser algo grande!

Mas información: ***www.speedball2.com***

La prórroga

Pídelo a gritos

Y ya que hablamos de clásicos estamos verdes de envidia ante la versión de Xbox 360 de "Sensible World of Soccer", basado en el inolvidable arcade de fútbol «Sensible Soccer». Como todavía no está confirmado para PC, en los foros oficiales ya se recogen firmas para apoyar su lanzamiento. ¡Apúntate!

Lo encontrarás en: ***community.codemasters.com/forum/showthread.php?t=238292***

la comunidad

¿Quieres participar?



■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

EL UNIVERSO EN GUERRA. ASALTO A LA TIERRA

El favorito de la redacción

Velocidad, estrategia, acción y... «Viva Piñata», que es un asunto aparte. ¿Cómo decidirse? Cuando dos juegos compiten en un mismo género la cosa es más sencilla, aunque esté mas reñida, pero este mes nos ha costado mucho compararlos. Al final, nos hemos decidido por la estrategia con el «El Universo en Guerra. Asalto a la Tierra» que además de un juego genial está repleto de contenido. El mes pasado, nuestro favorito fue «Blacksite: Area 51». Vuestros votos también fueron para él, aunque empatando con «FIFA Manager 08».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores de los concursos publicados en los números 155 y 156 de Micromanía.

CONCURSO «TABULA RASA»

LÁMINA FIRMADA POR RICHARD GARRIOT + JUEGO «TABULA RASA» PARA PC

Francesc Montedeoca .... Barcelona
Ramón Invarato Menéndez .... Madrid
Germán Cerdán Lorencio .... Murcia

JUEGO «TABULA RASA» PARA PC

Arturo Ereni Farré .... Alicante
David Marqués López .... Asturias
Daniel Bernardo de Quirós ...... Badajoz
Manuel Gómez Vázquez .... Badajoz
Emilio Soto Mañas .... Barcelona
Daniel Gil Antequera .... Granada
Iñaki Carrascoso Sanz .... Guipúzcoa
Tino Altabas .... Lérida
Marcos Castro Fernández .... Lugo
Luís Alberto de Loma Ontalba .. Madrid
Jesús Vico Zafra .... Madrid
Juan Salvador Mazuela Pérez ... Sevilla
Antonio Campos Baena .... Soria
Paco Jurado Gil .... Valencia
Iñigo Simal González .... Vizcaya
Víctor García Muñoz .... Zaragoza
Mª Jesús García Fdez. .... A Coruña

CONCURSO «UNREAL TOURNAMENT III»

JUEGO «UNREAL TOURNAMENT III» PARA PC

José Ramón Maturana .... Barcelona
Carlos Javier Barbero .... Barcelona
Roberto Navarro Gutiérrez .... Cádiz
Paul Jennings .... Ciudad Real
Antonio Jesús Núñez .... Córdoba
Juan sierra Molina .... Córdoba
José Antonio López Martín ..... Granada
Víctor Manuel Cobo Soria .... Huesca
José Miguel Alutiz .... La Rioja
David Sobrino Ramos .... Madrid
Alberto Ochoa González .... Madrid
Javier Pérez García .... Madrid
Carlos LaTorre Ledesma .... Madrid
Miguel Marfil Arán .... Málaga
José Ernesto Pascual Padilla ..... Murcia
Dolores Fernández .... Pontevedra
Aitor Gallego Martín .... Tarragona
Guillermo Borras Huertas .... Valencia
Israel Hernández Martínez ..... Valencia
Sergio Andrés Ramos .... Valladolid

El espontáneo

“Acaban de anunciar «Tomb Raider Underworld» y, como siempre, ya estoy yendo al gimnasio para estar tan ágil como Lara cuando salga el juego... ¡Qué esclavitud!”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es


Laura Durán (Madrid)

Hace 10 años

Cambios a toda velocidad



Con un Alex Crivillé encabezando el campeonato de 500 cc. la velocidad estaban en pleno auge en 1997. Pero si dedicamos la portada a «Redline Racer» fue porque prometía ser un juego genial como después demostraron los chicos de Criterion Studios.

Aquel número 39 encerraba mucho, mucho más... Por ejemplo, las previews del primer «Colin McRae Rally» y de «Ubik», el juego basado en la novela de Philip K. Dick. Por su parte, la actualidad nos llevó a realizar un informe sobre tarjetas 3D con las Voodoo 2 de 3Dfx como protagonistas. ¡Qué tiempos! En las reviews, destacaba el análisis de uno de los mejores juegos de lucha visto en PC, «Fighting Force».

Pero no todo eran novedades, de hecho asistimos al retorno de uno de las grandes figuras, David Braven, quien nos descubría su innovador proyecto «V2000», ¡con acción y simulación de vida! Las páginas concluían con las soluciones completas de dos clásicos, «Lands of Lore II» y «The Curse of Monkey Island»

Lenguas de trap

BUSCAR FINANCIACIÓN ES UN GRAN DOLOR EN EL TRASERO, como ir a la universidad. Al final todo el mundo va a la universidad voluntariamente, porque tiene su recompensa. Yo he ido a la universidad de los juegos y estoy satisfecho.

Bill Tiller, creador de «A Vampyre Story», comentando lo duro que es encontrar financiación para hacer un juego.

MI SUEÑO ES CREAR ESE JUEGO PERFECTO que haga llorar de emoción a la audiencia. Creo que la fórmula probablemente sea una correcta combinación de objetos del inventario, un salto doble y un "power-up" cuando menos te lo esperes.

Larry Ahern, creador de «Insecticide»

QUEREMOS MANTENERNOS NEUTRALES, pero es difícil cuando se trata de un tema [como el cambio climático] en donde todo el mundo opina, y los científicos no se ponen de acuerdo.

Jan Müller-Michaelis, creador del juego «Earth: A New Begining»

NO HEMOS TRABAJADO EN EL JUEGO CONSTANTEMENTE. De hecho, lo hemos retomado unas tres veces. La última versión data de 2004.

George Broussard, hablando de «Duke Nukem Forever»

«BROTHERS IN ARMS» ES MÁS COMO STAR WARS, en el sentido de que conoces a los personajes a través de una saga, y menos como James Bond, en el que tienes al mismo personaje pero en entornos distintos.

Randy Pitchford, director de Gearbox Software

LA MEJOR DE LA HISTORIA DE «BIOSHOCK» surgió en los últimos meses de desarrollo. Durante años sólo nos concentramos en la jugabilidad.

Ken Levine, presidente de 2K Boston

SÍ, PERMITIMOS EL ROMANCE entre personajes masculinos y femeninos, pero como en el fondo soy un cínico, no viene acompañado del coro de violines y, en algunos casos, puede ser no correspondido que eviten que el jugador disfrute del ya clásico "fundido a negro".

Chris Avellone, desarrollador de «Neverwinter Nights 2»

CREO QUE LOS CLONES DE «DIABLO» eran sólo eso: pobres imitaciones. Para crear un juego tan bueno o más que Diablo, tienes que averiguar qué es lo que hace que los action-RPG resulten tan divertidos y comenzar por ahí.

Brian Sullivan, diseñador jefe de «Titan Quest»

quiosco

Computer Hoy Juegos



¡¡La hora de la acción!!

Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos que nos esperan en este nuevo año. Maravillas como Alone in the Dark, Turok, Crusaders Thy Kingdom Come, Turning Point Fall of Liberty, El Universo en Guerra, Viva Piñata, Hard to Be a God, Los Sims Historias de Náufragos... ¿Quieres más diversión?

Test. Computer Hoy Juegos somete a todas las novedades a su riguroso laboratorio: 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento con los mejores procesadores y tarjetas gráficas. ¿Funcionarán las novedades en tu PC?

Juegos de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala Economic War, un divertido juego en el que tendréis que gobernar un país y convertirlo en una superpotencia. ¿Te atreves?

PlayManía



¡¡¡Vuelve GTA!!!

En portada: GTA IV. Los chicos de PlayManía han jugado en exclusiva con el nuevo Grand Theft Auto para PS3.

Vuelve la mejor lucha. Un reportaje con los juegos que van a pegar más fuerte: Street Fighter IV, Dragon Ball Z Burst Limit, Tekken 6, Soul Calibur IV...

Comparativa. Ponen frente a frente a los mejores shooters subjetivos para PS3, para que sepas cuál es el mejor.

Guías & Trucos. Soluciones para Burnout Paradise, Devil May Cry 4, Ratchet y Clank, Naruto Ultimate Ninja 2.

Ya la venta por 2,99 €

Nintendo Acción

El fútbol es distinto en Wii

PES 2008 supondrá toda una innovación en cuanto a fútbol consolero. Descubre cómo se controlará con mando y nunchako, el sistema de fichajes o los partidos online en un reportaje exclusivo.

Super Smash Bros. Brawl pronto aterrizará en España y Nintendo Acción te presenta algunos de los personajes más importantes de este fenómeno de los videojuegos.

Póster de Naruto y No more Heroes de regalo, para los fans de los ninjas jovenzuelos y/o las espadas láser.

Ya la venta por 2,99 €



Hobby Consolas



¡Sortean 100 consolas!

¡Llévate una consola gratis! Comprando este número de Hobby Consolas podréis participar en un súper-sorteo de nada menos que 100 consolas. ¡No lo dejéis pasar!

God Of War llega a PSP: uno de los grandes héroes de PS2 se va a pasar a la portátil con una aventura que mantendrá toda la acción de sus antecesoras.

Wii Fit: ¡EN FORMA CON Wii! La próxima revolución de Wii es un juego que nos reta a hacer deporte. Los chicos de Hobby Consolas ya lo han probado.

Póster doble: Star Wars: El Poder de la Fuerza y No More Heroes.

Hobby Consolas 198, a la venta el 22 de febrero por 2,99 €.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Gears of War
Sabotaje Locus

Me acabo de comprar el «Gears of War» y cuando entro en el menú, a los 30 segundos el juego sale a Windows. Y sí, mi ordenador cumple con los requisitos. ¿Podéis decirme cuál es el problema? ■ Marcos B.V.



Ya ha salido un parche oficial que al parecer soluciona ese tipo de problemas, pero si aún perdura, puedes probar otras opciones. Bájate la versión más actual del Games For Windows Live desde el servicio de actualización. Y si tienes un procesador AMD, tal vez debas instalar los últimos controladores desde su página web, ***www.amd.com/es-es/*** porque el juego se muestra incompatible con algunos modelos.

Blacksite
Misión abortada



Tengo un problemilla con el juego «Blacksite: Area 51». Todo va bien durante la instalación, pero al ejecutarlo me aparece un mensaje error que dice: "No se puede iniciar la aplicación porque su configuración es incorrecta". Y nada más. Lo he reinstalado varias veces, pero todo sigue igual. ¿Podéis ayudarme? ■ Javier

Este error no se produce porque tengas un hardware por debajo de los requisitos, sino porque no tienes instalada la última versión de los controladores PhysX. Sí, aunque no dispongas de la tarjeta, son necesarios para hacer funcionar el juego. Puedes bajártelos desde este enlace: ***www.ageia.com/drivers/PhysX_7.11.13_SystemSoftware.exe.***

AVENTURA

Reprobates
El ascensor

He empezado a jugar hace poco y llegado hasta el segundo día en «Reprobates». Pero aquí me enfrento a un reto que me tiene atascado: tras entrar en el ascensor, no consigo pararlo a tiempo. ¿Qué tengo que hacer para continuar? ■ Ramón H.



Comienza pulsando el freno. Después tienes que usar el martillo en la palanca de freno para conseguir que el ascensor frene. Coge el cable que hay en el suelo y colócalo en la parte frontal del motor, para frenarlo. Por último, usa la barra en la cuerda del panel de control para que el ascensor se detenga definitivamente. Cuidado porque no tienes mucho tiempo para todo.

¡Desenvaina!



ASSASSIN'S CREED
¿Nos funcionará, o sólo a unos pocos?

Tengo muchas ganas de jugar a «Assassin's Creed», pero no se si funcionará en mi PC. ¿Se saben ya los requisitos mínimos? Esto de las adaptaciones a veces viene con sorpresas. ■ Espartano

Ubisoft ya ha dado a conocer los requisitos del juego y no son bajos, aunque es posible que se pueda apurar más. Ve preparando tu máquina porque para jugar con fluidez necesitarás un Dual core 2.6 GHz, Pentium D o Athlon 64 X2 3800+, 2 GB de RAM, Tarjeta gráfica con 256 MB DirectX 10.0 video card o DirectX 9.0 con Shader Model 3.0 o superior y 12 GB de disco duro. No está mal, no...

Humor Por Ventura y Nieto



DEPORTIVOS

NHL 08
Nuevos fichajes

He intentado instalar el parche para actualizar «NHL 08» que viene en el DVD, pero no consigo que funcione. No he cambiado la ruta de instalación por defecto, aunque como es una versión de descarga digital porque aquí no ha salido a la venta no sé si puede ser un problema. ■ Miguel Palomo



Tienes una versión más actualizada que incluye nuevos jerseys y la base de datos con los últimos traspasos en la dirección ***largedownloads.ea.com/pub/patches/NHL08/*** No olvides seleccionar el parche de la carpeta identificada como DD, puesto que es la correspondiente a la versión de descarga digital.

FIFA 08
Gráficos en baja calidad

He configurado todas las opciones gráficas de «FIFA 08» al máximo pero aún así los partidos se ven en una resolución muy baja con texturas de baja calidad y lo extraño es que la demo se veía de maravilla. Ya he actualizado los drivers y el también juego con el parche oficial. ¿Cuál puede ser el problema? ■ Felipe de Marcos



Se debe a un fallo en la selección de calidad gráfica dentro de las opciones de juego. Ve a "Mi FIFA 08", opciones de juego y espera a que llegue la pantalla de siste-

ma. Simplemente en la línea de "nivel de detalle" debes cambiar "alto" por "bajo".

ESTRATEGIA

Company of Heroes
Manual de operaciones

Como soy un recién llegado a la estrategia he conseguido pasar las primeras misiones, pero he llegado a una que se me resiste y no hay forma de ganar. ¿Podéis decirme dónde podría encontrar guías, ayudas y trucos? ■ Alberto Sánchez



Una de las mejores páginas de comunidad en español la tienes en "Mundo Company of Heroes" que encontrarás en la dirección ***www.mundocoh.net***. En sus foros de ayuda puedes preguntar por la misión que se te atragante y seguro que obtendrás una respuesta que dará ideas nuevas.

World In Conflict
Inicio complicado

No consigo hacer funcionar el menú de "autorun" de «World in Conflict» en Windows Vista. Cuando pongo el DVD en la unidad sale la ventana, pero con las letras ilegibles, de forma que no se dónde hacer clic para instalarlo. ¿Existe alguna otra forma de acceder a la instalación? ■ Sebastián Bermúdez



Debes activar la interfaz gráfica "Windows Aero" en Windows Vista. Para ello, haz clic derecho sobre el escritorio, ve a personalizar, clica sobre color y apariencia de Windows. Ahora tienes que hacer clic sobre el enlace inferior para abrir las propiedades de apariencia clásica. A continuación, pulsa sobre ver más opciones de color y en la lista selecciona "Windows Aero". Ahora cuando insertes el DVD se abrirá correctamente el menú de auto instalación.

MUNDOS PERSISTENTES

Age of Conan
Primeras impresiones

He participado en varias convocatorias de las betas públicas, pero nunca me han seleccionado. Ahora he visto que han anunciado la posibilidad de probar «Age of Conan» y tengo muchas ideas que sugerir para el juego. ¿Qué debo hacer para que me escojan? ■ Saulo



Nos gustaría ayudarte, pero desconocemos la fórmula secreta. Las compañías buscan gente que pueda ayudarles a mejorar la experiencia de juego. En este caso además se divide en pruebas técnicas y de jugabilidad. Haber jugado a otros juegos, dominar varios idiomas o formar parte de un clan puede ayudar, pero hay tantos interesados que muchas veces es cuestión de suerte. Lo mejor en cualquier caso es decir la verdad ;-). De todas formas siempre podrás compartir tus ideas en la Comunidad Hispana cuyo enlace es: ***www.aoc-esp.com/index.php***

¡Al abordaje!

Pirates of the Burning Sea
La mar de prometedor

Estoy un poco desorientado porque por lo que he visto «Pirates of the Burning Sea» parece un buen juego, pero me da la sensación de que se habla poco de él. ¿Merecerá la pena? ¿Estará en castellano? ■ Luis Matute



Decir si merece la pena es difícil ya que depende mucho de tus expectativas y más en un momento en el que hay varios "grandes" en el horizonte. En cualquier caso es un juego muy prometedor, con uno de los sistemas PvP más divertidos del momento y sí, estará traducido al castellano y con servidores específicos para este idioma. Estará a la venta en breve.

ROL

NWN 2: Mask of the Betrayer

Me encuentro jugando el primer acto de «Mask of the Betrayer» y no consigo derrotar a Okku, el Dios Oso. Da igual con qué le ataque, parece que no le hago daño. Creo que he cumplido todas las misiones anteriores y ahora ya no sé qué más hacer. ¿Sabéis cómo puedo vencerle? ■ Alejandro Fernández



En realidad, Okku es invencible, en tanto no lo debilites primero venciendo a un cierto número de espíritus de su ejército. Antes de comenzar la lucha, asegúrate de volver rápidamente junto al resto de compañeros de grupo junto a las puertas de la ciudad. De este modo tienes mayores posibilidades de que sólo te siga él junto a una parte de su ejército y te resulte más sencillo derrotarlo.

SIMULACIÓN

Siéntate a volar
La fuerza G en tu silla

He visto en Internet vídeos sobre asientos de simulación con movimiento que traducen las fuerzas G y la acción del juego, aunque siempre para juegos de velocidad. ¿Habría algo parecido para simuladores de vuelo como «Pacific Fighters» o «Flight Simulator X»? ■ Jasón



En efecto, sí que existen, aunque la mayoría son muy caros. Pero si realmente te interesa acaba de ser presentado en el CES 08 el modelo Dreamflyer. Se trata de un ingenioso sistema basculante relativamente barato, gracias a que funciona con el peso del jugador y la fuerza que él mismo ejerce sobre los mandos, en lugar de emplear motores que lo harían mucho más costoso y difícil de mantener. Su precio base es de nada menos que 1900 € ¡más los gastos de transporte desde Canadá! Eso sí, incluye el chasis, el asiento, el mando acelerador, la palanca de vuelo y los pedales. Puedes ver más detalles y un vídeo en ***www.mydreamflyer.com***. Y si ves los vídeos que hay en Youtube es fácil encapricharse.

¡Dónde está la bomba!

NBA Live 08
Los últimos fichajes

Me ha sorprendido que la base de datos de «NBA Live 08» está bastante pasada de fecha, ya que ni aparece Juan Carlos "la bomba" Navarro en los Memphis Grizzlies. ¿Existe alguna actualización de todos los equipos de la NBA para no tener que ir creando uno a uno o realizando los traspasos? ■ Antonio Jesús López



En la página ***www.nba-live.com*** puedes encontrar un parche que actualiza todas las plantillas de la NBA y por supuesto, incluye a Navarro en los Memphis Grizzlies y Gasol recién llegado a Los Angeles Lakers. Las estadísticas también están al día, pero no olvides que siempre puedes editar a los jugadores para ajustar los porcentajes.

VELOCIDAD

Need For Speed Pro Street
Retar a los amigos

Aunque entramos varios amigos a la vez a los servidores online de «ProStreet» luego no podemos crear un carrera para nosotros, cada vez que intento poner en marcha "un día de carrera" ellos no pueden entrar a él ¿cómo puedo hacer que funcione? ■ Javier García



Tienes que crear un día de carrera con la opción de multijugador. Luego debes elegir si vais a competir con los coches de vuestras respectivas carreras o –si en su lugar será una partida igualada– con coches de serie de la misma categoría. A continuación, entra en tu "día de carrera" y en las opciones selecciona el tipo de juego no clasificado porque no puedes invitar a la lista de amigos en los juegos con clasificación en juego. De nuevo en el día de carrera pulsa la tecla "M" para abrir el centro de mensajes y acceder a la lista de amigos. Ahora ya podrás enviar invitaciones a los amigos de la lista, que las recibirán como mensajes que deben abrir para aceptar la participación en tu día de carrera.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Medion PC 6715

Gigante en todo

- ORDENADOR DE GAMA ALTA • Precio: 1.199 €
- Más información: Medion • *www.medion.es*

Llega un momento en que tu ordenador se queda tan anticuado que afrontar el cambio de un componente como la tarjeta gráfica no es suficiente y hay que actualizar todo el sistema. Más aún si quieres dar el salto a Windows Vista para disfrutar de los juegos con DirectX 10. En estas circunstancias lo mejor es un ordenador completo con Windows Vista instalado y que integre los componentes más avanzados. Es el caso de este **modelo PC 6715**, creado por Medion **pensando en los juegos de última generación.**

El elemento más decisivo para los juegos es la tarjeta gráfica y por eso integra un modelo de gama alta equipado con el nuevo procesador **GeForce 8800GT y 512 MB** de memoria gráfica DDR3, una combinación que se ha mostrado imbatible en relación entre precio y prestaciones y capaz de poner **a tope los juegos** de última generación **bajo DirectX 10.** Ahora bien, los motores de un PC siguen siendo el procesador y la memoria RAM, y en este apartado el 6715 está en primera línea, pues integra un **procesador Intel Core 2 Quad Q6600** de cuatro núcleos –funcionando cada uno a 2,4 GHz– y nada menos que **6 GB de memoria RAM.** Respecto al sonido integra un chip Realtek ALC888 con Intel **HD Audio de 7.1 canales.**

El ordenador dispone de un total de 1024 GB de almacenamiento gracias a sus **dos discos duros instalados en modo RAID**, una tecnología que mejora sustancialmente el rendimiento. Para gestionar un sistema tan avanzado viene con la versión de **64 bit de Windows Vista Home Premium**, que se ha mostrado sensiblemente más rápida en el uso habitual que la versión de 32 bit. En las pruebas que hemos efectuado el **Medion 6715** ha demostrado ser más que recomendable si buscas poner los juegos al máximo a un precio razonable. ■



◄ Un ordenador con un diseño y equipado con lo último en tecnología.

LAS CLAVES

- Integra una tarjeta gráfica de gama alta GeForce 8800GT.
- Procesador de cuatro núcleos y 6 GB de memoria RAM.
- Dos discos duros en modo RAID.
- Sistema operativo Windows Vista 64 bit.
- Precio ajustado.

INTERÉS

Logitech G15

Control absoluto

- TECLADO DE GAMA ALTA • Precio: 99 €
- Más información: Logitech • *www.logitech.com*

Ya existe una nueva versión del innovador teclado G15 de Logitech que optimiza las funciones del original y actualiza el diseño para hacerlo más compacto. Su principal atractivo es la **pantalla LCD de 6 líneas** que **muestra valiosa información** de juegos como «Battlefield 2142», «C&C 3 Tiberium Wars» «F.E.A.R», «World of Warcraft» y muchos más, sin olvidar su funcionalidad para mensajes del chat, mostrar información del rendimiento en tiempo real, datos del procesador y la memoria, entre otras utilidades. Las **teclas están retroiluminadas** en tres intensidades de tono naranja y seis de ellas son programables para combinaciones o macros. También dispone de **dos puertos USB.** ■



▲ La pantalla muestra información de lo más útil.

LAS CLAVES

- LCD con información sobre los juegos.
- Seis teclas para programar combinaciones.
- Teclas con retroiluminación.

INTERÉS

Genius Traveler 315 Láser

Dispara a todo riesgo

- RATÓN LÁSER GAMA MEDIA • Precio: 16,90 €
- Más información: Genius • *www.geniusnet.com.tw*

Uno de los inconvenientes de pasarse horas con la mano sobre el ratón es que suele acabar bastante sucio simplemente por el sudor. Y el problema se puede agravar si lo usas en sitios públicos con un portátil o lo llevas a competiciones de juegos, donde quedará expuesto a toda clase de agentes y suciedad. Para evitarlo Genius ha creado este mini-ratón, el primero con un **revestimiento nanotecnológico** que contiene elementos **antimicrobianos** para repeler infecciones y residuos, ahí es nada. Por lo demás destaca por la gran precisión de desplazamiento que otorga su **sensor láser con resolución de 1600 ppp** y el impecable funcionamiento de sus **tres botones y la rueda.** ■



▲ Un ratón antisuciedad para llevarlo a cualquier parte.

LAS CLAVES

- Revestimiento antibacterias.
- Precisión láser a 1600 ppp de resolución
- Diseño compacto para portátiles.

INTERÉS

Sapphire Radeon HD3870 X2

Dos mejor que uno

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 399 €**
Más información: Sapphire ***www.sapphiretech.com/ss/***

Cuando parecía que ya estaba todo inventado en el ámbito de las tarjetas gráficas llega esta modelo para dejarnos boquiabiertos con una ingeniosa solución técnica; **integra dos procesadores gráficos de gama alta** -Radeon HD 3870- y nada menos que **1 GB de memoria gráfica** para no renunciar a nada en los juegos más exigentes del momento. Y aunque con tan elevadas prestaciones tiene un largo futuro por delante, cuando sea necesario podrás mejorar el rendimiento con la instalación desde dos a cuatro gráficas en las placas base que soporten la tecnología ATI CrossFireX. El corazón de esta revolucionaria gráfica es el **procesador de última generación ATI Radeon HD3870.**

No menos impresionante es la memoria gráfica integrada de alta velocidad GDDR3, puesto que 1 GB permite mejorar drásticamente las prestaciones en resoluciones panorámicas de gran tamaño. La fluidez está asegurada en juegos como «Crysis» a resoluciones de nada menos que 1680x1050. Otras soluciones a la última de este modelo son el soporte por hardware del nuevo **DirectX 10.1** y el puerto **PCI Express 2.0**, que en las placa base que lo incorporan dobla la tasa de transferencia de datos entre la gráfica, la CPU y la memoria. También destacan sus prestaciones para el cine en casa, pues **decodifica vídeo en alta definición en el formato 1080p** desde **Blu-Ray y HD-DVD con sonido 5.1** a través de HDMI. ■



▲ Una gráfica diseñada para HD por la velocidad que consiguen sus dos procesadores con 1 GB de memoria gráfica.

LAS CLAVES
- Impresionante rendimiento.
- Con 1 GB de memoria es ideal para altas resoluciones.
- Soporte de DirectX 10.1.

INTERÉS



► Un portátil espectacular que da lo mejor de sí en juegos, graba y reproduce Blu-Ray Disc.

ASUS Gaming G2K

Para llevártelo a una isla desierta

PORTATIL DE GAMA ALTA **Precio: 1.449 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Hace tiempo que los portátiles de gama alta no pestañean frente a un buen PC de sobremesa, pero ASUS va más allá con su **serie de portátiles G**, diseñada específicamente para los juegos. Ya en su diseño se atisba este propósito, con las teclas WASD marcadas en rojo y una **pantalla panorámica de 17 pulgadas.** Este modelo, **el G2K** integra un procesador AMD **Turion 64 X2** de doble núcleo a 2.2 GHz, acompañado de **2 GB de RAM** y una gráfica **Radeon HD2600** con soporte para **DirectX 10.** Con este sistema puedes jugar en configuración alta con la mayoría de los juegos. La guinda es su unidad **regrabadora y lectora Blu-Ray Disc**, que a través de la salida HDMI permite ver películas en resoluciones Full HD si tu tele las admite. ■

LAS CLAVES
- Elevado rendimiento en juegos.
- 2 GB y gráfica Radeon HD2600
- *Lector/grabador* de Blu-Ray Disc.
- Pantalla panorámica.

INTERÉS

ASUS GeForce 8800GT 1 GB

Alta definición

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 267 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Si vas a jugar en monitores o TV LCD de 22 pulgadas o más querrás disfrutar de resoluciones máximas, pero estos formatos multiplican el tamaño de las texturas, así que "devoran" memoria gráfica. En estos entornos este modelo con el procesador **GeForce 8800GT** y nada menos que **1 GB de memoria GDDR3** es una opción ideal, porque **evitarás que el sistema recurra a la memoria RAM**, lo que baja notablemente el rendimiento porque reduce la memoria disponible y es mucho más lenta. Así, con esta gráfica podrás jugar **sin límites de configuración** a todos los juegos. También admite una futura expansión con otra gráfica idéntica en modo dual en las placas base con soporte para SLI. ■



▲ Una gráfica imbatible para sistemas con pantallas de alta definición.

LAS CLAVES
- 1 GB de memoria gráfica GDDR3.
- Mejora el rendimiento en altas resoluciones.
- Procesador gráfico de gama alta.

INTERÉS

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1

Está en tus manos

GAMEPAD DE GAMA ALTA **Precio: 49,90 €**
Más información: Herederos de Nostromo ***www.hnostromo.com***

Estamos ante un **gamepad versátil** como ninguno porque además de ser insuperable con los simuladores deportivos con sus **palancas analógicas** y la **precisión del D-Pad** añade funcionalidad para los juegos de velocidad al integrar un mecanismo de giro analógico para controlar la dirección y **dos gatillos progresivos** para apurar con el acelerador y el freno. Puede almacenar configuraciones para cada juego en su memoria interna para luego *intercambiarlas pulsando un botón.* Es **inalámbrico** y dispone de dos motores de **vibración** con tecnología Immersion TouchSense que transmite la acción del juego. ■



◄ Un gamepad todoterreno con sus 7 ejes progresivos de control.

LAS CLAVES
- Control de giro y gatillos analógicos.
- Idóneo para juegos de velocidad y deportivos.
- Inalámbrico.
- Efectos de vibración.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS Striker II Formula • Soporte total



259 € Información: ASUS es.asus.com

Integra el nuevo chipset nForce 780i y tres puertos PCI Express 2.0 para instalar hasta tres gráficas de las series GeForce 8800 GTX/Ultra o dos en modo SLI del resto de las GeForce. Soporta los nuevos Core Duo de 45nm, los QuadCore y el FSB a 1.3 GHz. En funciones de "overcloking" es imbatible e incluye una pantalla LCD externa para mensajes de inicio. Tiene sonido integrado con la tarjeta SupremeFX II 7.1 HD y controladora RAID SATA de 3GB/s.

GigaByte GA-MA790FX-DQ6

229 € Mas información: Gigabyte www.giga-byte.es



Si apuestas por el futuro hazte con la plataforma AMD Spider en esta placa base que con el chipset 790FX. Soporta el chip Phenom de cuatro núcleos y tiene cuatro puertos PCI Express.

Asrock 4 CoreDual

51 € Más información: ASrock www.asrock.com



Una placa base para ir actualizando poco a poco, puesto que dispone de puertos AGP y PCI Express para gráficas y soporta Pentium 4, Intel Core 2 Duo y también Intel QuadCore.

Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz • Rendimiento sin límites



239 € Más información: Intel www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bit prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1,3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Phenom 9500 2.2 GHz

189 € Más información: AMD www.amd.com



Ya está aquí el esperado procesador de AMD, con un diseño revolucionario de 4 núcleos reales con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.

Intel Core 2 Quad Q6600

239 € Más información: Intel www.intel.com



Ya puedes apostar por la nueva generación con cuatro núcleos, en esta versión cada uno funciona a 2,4 GHz, ideal para sistemas SLI o para trabajar en procesos múltiples.

Tarjeta Gráfica

ASUS EN8800GT 512 • Diseñada para la alta definición

229 € Más información: ASUS es.asus.com



Una gráfica con 512 MB de memoria gráfica y el nuevo procesador GeForce 8800 GT, cuyo rendimiento se aproxima al de la serie 8800GTX por un precio extraordinariamente ajustado. Soporta, por supuesto, DirectX 10 y el nuevo puerto PCI Express 2.0 y también incluye el juego «Company of Heroes: Opposing Fronts».

Sapphire Radeon HD3870

209 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss



Integra el nuevo procesador gráfico ATI Radeon HD 3870, fabricado en proceso de 55 nm para lograr una drástica mejora en prestaciones a un precio asequible. Soporta DirectX 10.1

GeCube 2600 Pro AGP

89 € Más información: GeCube www.gecube.com



Si quieres acceder a DirectX10 y Windows Vista con puerto AGP llega la nueva generación del procesador ATI Radeon HD 2600 Pro de gama media y 512 MB de memoria.

Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión



119 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com



Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com



Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € Información: Zboard www.4frags.com



Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.

Belkin Nostromo N52

42,90 € Más información: 4Frags www.4frags.com



Un módulo de teclado independiente creado para controlar los juegos de acción. Dispone de un D-Pad y una rueda para emular al ratón para controlarlo todo con una sola mano.

Logitech G9 Gaming Mouse

87 € Más información: Logitech www.logitech.com



Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.

Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos



79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € Más información: Logitech www.logitech.com



Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.

Creative X-Fi Aurvana

299 € Más información: Creative es.europe.creative.com



Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además tus vecinos lo agradecerán.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nForce 780i SLI	299 €
Procesador: Core 2 Extreme QX9770 45nm	899 €
RAM: 4 GB memoria DDR 3 a 1.6 GHz	850 €
Tarjeta gráfica: 3 GeForce 8800 Ultra (Triple SLI)	1.800 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	420 €
Unidad óptica: LG GBWH10N Blu-Ray	399 €
Monitor: Benq FP241 VW.	899 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G9	190 €
TOTAL	**6.384 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Striker II	259 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 GHz	239 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR II 667	49 €
Tarjeta gráfica: ASUS 8800GT 512	229 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: SATA WD Caviar 250 GB 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Pioneer BDC-202 BK Blu-Ray	152 €
Monitor: Benq FP222WH	279 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G9	130 €
TOTAL	**1.597 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	49 €
Saitek X52	139,95 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets nForce650 o Intel P35	79 €
Procesador: Athlon 64 X2 4600+ o Core 2 E4300	110 €
RAM: 2 GB de memoria DDR II	39 €
Gráfica: GeForce 8500 GT o ATI Radeon X2600 Pro	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	45 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	149 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	20 €
TOTAL	**615 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

139,95 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18



Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.

Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € • Más info.: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com



Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Corporate PC • Tel: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 GT

Aprox 80. € • Más info.: Saitek • www.saitek.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Monitores

Benq FP222 WH • Como en el cine

279 € • Más información: Benq • www.benq.es

Este modelo de 22 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza resolución real de 1680x1050 píxeles. Tiene un tiempo de respuesta de negro a blanco de 5ms, un valor ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta dinámicamente la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de una entrada HDMI y DVI compatibles con HDCP.



Samsung 226BW

299 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con su formato panorámico de 22 pulgadas, su tecnología "MagicSpeed" acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.

Benq FP241 VW

699 € • Más información: Benq • www.benq.es



Impresionante monitor de 24 pulgadas que admite imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blu-Ray y la TDT HD. Dispone de entradas DVI y HDMI.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

PORTÁTILES

Mantenimiento batería

Casi siempre tengo el portátil conectado a la red eléctrica por lo que me gustaría quitarle la batería para que no esté constantemente en un proceso de carga/descarga. ¿Es mejor guardarla sin carga o esperar a cargarla por completo y entonces quitarla? ■ José López



Desde que las baterías son de Ion Litio no es tan estricta la necesidad de agotarlas antes de volver a cargarlas. Aunque no hay un acuerdo unánime en este sentido, la mayoría de los fabricantes de portátiles aconsejan guardarlas con la carga a la mitad y en ningún caso vacías. Sí es importante que no dejes pasar más de un mes sin volver a dejar que se cargue y se descargue por completo, y que pases en cada una de estas operaciones la utilidad de la BIOS de calibración de la batería.

WINDOWS VISTA

Probar el rendimiento

Acabo de instalar la versión de 64 bits de Windows Vista Ultimate en mi ordenador equipado con procesador Core 2 E6850 a 3 GHz con 4 GB de RAM y gráfica Radeon HD3870. ¿Podéis recomendarme alguna utilidad y algún juego para probar el rendimiento? ■ Jesús Parrero



La utilidad más popular para probar la tarjeta gráfica es 3DMark06, que puedes descargar de ***www.futuremark.com*** En esta misma web puedes encontrar «PC Mark Vantage», una suite para analizar el rendimiento del sistema operativo, la CPU, memoria, etc. Para probar con juegos puedes instalar la demo de «Crysis». Luego accede a la carpeta del juego, entra en el directorio "Bin64" y ejecuta la aplicación Benchmark_GPU para activar una demo automática que calculará la tasa de imágenes por segundo.

SONIDO

Lío de canales

He comprado unos altavoces 5.1, pero no consigo configurarlos en Windows Vista. Mi ordenador tiene sonido 7.1 integrado en placa base con un chip de Realtek y en los conectores de salida indica la correspondencia de los canales. Cada vez que conecto un jack la utilidad de sonido de Realtek lo identifica y lo asigna correctamente para los canales frontales, central/subwoofer y traseros. Pero aún así, en las pruebas no suenan todos los canales. ¿Dónde está el problema? ■ Gabriel



Debes actualizar los controladores del chip de sonido de Realtek, concretamente por la versión R1.84 para Windows Vista. Luego desenchufa todos los conectores y abre el administrador de sonido de Realtek HD. Ve a la configuración del conector para desmarcar la casilla "habilitar cuadro de diálogo de aparición automática cuando el dispositivo se enchufe". Apaga el equipo y conecta los cables en su conector correspondiente.

Poca pegada

Tengo un conjunto de altavoces 5.1 que sonaban muy bien en Windows XP, pero desde que migré a Windows Vista no suenan igual. El subwoofer apenas entra en acción. Utilizo el mismo dispositivo de sonido, un chip de C-Media integrado en placa base. ■ Marcos Gómez



Por defecto, Windows Vista reconoce los altavoces instalados como de rango completo, es decir, capaces de reproducir las frecuencias más graves, de forma que no realiza el corte de frecuencias por debajo de 80-100 Hz para mandarlas al subwoofer. Debes abrir el panel de control, hacer clic en sonido y en la pestaña de "reproducción" seleccionar los altavoces. Haz clic sobre configurar y selecciona sistema 5.1 pasando por todos los pasos de las pruebas. Cuando llegues a "seleccionar altavoces de espectro completo" es donde debes desactivar las casillas de frontales y surround.

SISTEMA OPERATIVO

Conexiones múltiples

Tengo un ordenador con un procesador Core 2 Duo en una placa base ASUS con chipset Intel P35. Dispongo de dos conexiones a Internet por red de cable y por Wi-Fi que comparto en mi casa con mi familia. El problema es que debo cambiar entre una y otra según el ancho de banda disponible y muchas veces las partidas en los juegos online como «World of Warcraft» se quedan bloqueadas mientras cambio de conexión. ¿Existe alguna forma de realizar este cambio de forma automática? ■ Joaquín Navarro



Puedes utilizar la aplicación "ASUS Net4Switch", que te facilita la selección de la conexión de red activa, permite mantener varias al mismo tiempo y establecer perfiles para cada una. Si la dejas abierta en segundo plano no tendrás problemas para usar el cambio de aplicación con "ALT+TAB" desde el juego para entrar en ella y cambiar de conexión de forma rápida.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Emular un volante

No consigo que funcione mi volante Saitek en «Juiced 2», pese a que está bien instalado y sus controladores, actualizados. El problema es que en el menú de controles del juego sólo aparece el teclado, no detecta el volante. ¿Hay alguna solución? ■ Rodrigo Fernández

La pregunta del mes

Windows Vista ¿32 ó 64 bits?



Voy a adquirir un ordenador con un procesador Core 2 Quad Q6600, 6 GB de memoria RAM y tarjeta gráfica GeForce 8800 GT. El integrador me deja la opción de instalar Windows Vista Home Premium en sus versiones de 32 o 64 bits. ¿Cuál es la más conveniente? ¿Tendré problemas de compatibilidad con la versión de 64 bits? ■ José Javier

De entrada lo ideal sería la versión de 64 bits porque reconocerá los 6 GB de memoria, ya que la versión de 32 bits sólo reconoce 3.12 GB como máximo, aunque hay casos en los que puedes solucionar esto en la página ***support.microsoft.com/kb/929605/es***. Pero además vas a notar que va algo más rápido porque accede a las instrucciones de 64 bits del procesador, optimiza la gestión de la memoria, los accesos al disco duro, etc. El principal inconveniente de Vista 64 bit es que los controladores deben ser específicos esta versión, así que asegúrate que todos los periféricos disponen de ellos. Con respecto a la compatibilidad, no hemos tenido problemas con juegos de los dos últimos años. Ya hay juegos con versiones nativas para Vista 64 bit y Microsoft asegura que sus sistemas operativos de 64 bits son "retrocompatibles" con los programas de 32 bits.

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Por increíble que parezca «Juiced 2» no soporta dispositivos de control que no sean el XBox 360 Controller for Windows, de forma que no podrás utilizar tu volante al menos hasta que se publique un parche que solucione esta limitación. Mientras tanto puedes recurrir la utilidad "Pinnacle Game Profiler", que mapea los ejes de los gamepads, volantes y cualquier dispositivo de control como si fueran teclas para los juegos que sólo soportan el teclado. Puedes encontrarlo en la dirección web ***www.pinnaclegameprofiler.com***

COMPONENTES

Fuente de alimentación

Compré un PC que llevaba una gráfica GeForce 7300 que he decido sustituir por una GeForce 8800 GT. Pero la fuente de alimentación es estándar de 350W y no dispone de conectores de alimentación PCI Express, mientras que en los requisitos de la gráfica se recomienda una fuente de alimentación de al menos 400W. Ahora mismo no puedo cambiar la fuente ¿creéis que aguantará la mía? ■ Andrés Cañas



Como nos indicas en los datos de la configuración de tu ordenador no tienes muchos dispositivos y la fuente sólo alimenta a un disco duro y una regrabadora de DVD, así que en principio la GeForce 8800 GT aguantará sin problemas. Normalmente vienen con un conector que adapta el cable de alimentación normal al conector PCI Express de la gráfica. Eso sí, es muy importante que alimentes la gráfica con una línea independiente directa desde la fuente de alimentación, mientras que el DVD y el disco duro sí pueden compartir otra línea con un cable duplicador.

MONITORES

Calidad del cable

Acabo de comprar un monitor de 22 pulgadas panorámico que dispone de entradas digital DVI y analógica VGA. Como tengo dos ordenadores he conectado uno por DVI y el otro por VGA. Este último me está dando muchos problemas porque en la resolución nativa del monitor, 1680x1050 píxeles, la imagen se ve muy mal, con los caracteres borrosos. ¿Acaso la conexión analógica VGA no soporta este formato? ■ Anónimo



Se debe a una limitación del cable VGA estándar que estás usando, que no puede transmitir la señal a una resolución tan elevada. Necesitas un cable VGA específico que debe estar apantallado y especificar en sus características técnicas el uso de 15 polos con cables RGB de 75 Ohm blindados por separado. Fabricantes como Hama y Belkin disponen de estos modelos.

TARJETAS GRÁFICAS

Instalación rápida

En breve voy a actualizar mi gráfica GeForce 8600 por una GeForce 8800 GTS y me gustaría saber si puedo simplemente quitar una y poner la otra, manteniendo los mismos controladores ForceWare, porque seguro que los incluidos en el CD de instalación no están tan actualizados. Además, tengo perfiles de configuración de color y valores 3D para algunos juegos que no me gustaría perder. ■ Fernando Sonseca



No es necesario reinstalar los controladores, pero debes asegurarte que la versión que utilizas soporta el procesador gráfico GeForce 8800 GTS, ya que es muy reciente. No obstante siempre es recomendable instalar desde cero los controladores. Si quieres mantener los perfiles puedes utilizar herramientas de desinstalación avanzada, hay varias en la ***www.guru3d.com***

Deslumbrado

Tengo una gráfica Radeon X1600 y al salir al escritorio cuando cierro algunos juegos como «NFS Pro Street», la imagen tiene un exceso de brillo que apenas puedo corregir con los controles del monitor. Sólo al reiniciar todo vuelve a la normalidad. ■ Alberto Manzanedo



Los controladores de la gráfica permiten establecer niveles de brillo, contraste y gamma diferentes para los juegos y el escritorio. Lo que ocurre es que a veces los controladores no detectan que se ha cerrado el juego y mantienen valores excesivos en el escritorio. Debes entrar en el panel de control de ATI Catalyst, ir a la pestaña de Color y hacer clic sobre escritorio para recuperar sus valores preestablecidos.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

VIVA PIÑATA



▶ La conversión procedente desde XBox 360 *cuenta con el sello* Games for Windows y cuenta con unos notables gráficos repletos de color, definición y sorprendentes efectos visuales. Va de maravilla con una gráficas de gama baja como **GeForce 8400** o **Radeon HD 2400**, pero si quieres activar los formatos panorámicos en altas resoluciones deberán contar con 256 MB de memoria gráfica integrada. Respecto al procesador y la memoria del sistema, se conforma con **2 GHz o doble núcleo y 1 GB**, respectivamente. Requiere una conexión a Internet para iniciar el juego con el servicio "Games for Windows Live".

R-FACTOR

▶ Un juego de velocidad que, diseñado para carreras online, posee una gran optimización. Podrás jugar en resoluciones panorámicas con gráficas de medias como la **GeForce 8600** o la **Radeon HD 3850**. Soporta **nativamente** los **procesadores de doble núcleo**, así que si dispones de uno lo aprovechará a tope. De lo contrario, debe superar los **2,8 GHz**. Va muy bien con 1 GB de RAM. Eso sí, es casi imprescindible contar con un **conjunto de volante y pedales** y la conexión a Internet debe ser de **banda ancha**.



EL UNIVERSO EN GUERRA: ASALTO A LA TIERRA

▶ Esta espectacular superproducción de estrategia muestra unos escenarios gigantescos sin renunciar a un alto nivel de detalle en las unidades. Podrás jugar en la configuración máxima con una **gráfica de gama media**. Si es más exigente con el **procesador**, que debe superar los **3 GHz o ser de doble núcleo** y la RAM, con 2 GB recomendados. Le sacarás más partido si tienes sistema operativo **Windows Vista** porque cuenta con un modo multijugador mediante Games for Windows Live.



HARD TO BE A GOD

▶ Se trata de un juego de rol con un entorno gráfico no especialmente realista pero sí algo recargado, aunque no exige más que una **gráfica de gama básica** actual para jugar. Respecto al **procesador** y **la RAM**, deben alcanzar los **2 GHz** y **1 GB**, respectivamente. El juego soporta resoluciones altas pero **no en algunos formatos panorámicos**, de forma que para esta clase de monitores será necesario activar la opción de **mantener relación de aspecto** de los controladores gráficos para no deformar la imagen.





¡Bienvenido al ejército mutante!

PROTOTYPE

Nueva York arrasada, una amenaza biológica capaz de aniquilar a la humanidad y una conspiración que se ha venido gestando durante más de cuarenta años. Y tú, cómo no, en medio de todo. ¿Qué pintas ahí? Bueno, entre otras cosas, descubrir quién eres y por qué posees poderes mutantes. ¿Te parece poca razón?

CÓMO SERÁ...

RADICAL ENT./SIERRA · ACCIÓN · SEPTIEMBRE 2008

- **VIVIRÁS LA ACCIÓN MÁS BRUTAL** en una ciudad de Nueva York arrasada por soldados, helicópteros, tanques, feroces criaturas alteradas genéticamente y repleta de una población aterrorizada.
- **ALEX MERCER, UN SOLDADO MUTANTE** dotado de poderes fantásticos, será el protagonista de la acción, y tu objetivo será descubrir su pasado, perdido en su memoria y envuelto en una oscura conspiración.
- **UN ELEVADO NIVEL DE VIOLENCIA** y los poderes del protagonista no lo harán apto para todos los públicos: enemigos desmembrados, descuartizados... ¡terrible!
- **TENDRÁ UN MODO MULTIJUGADOR** cooperativo para dos jugadores, del que no han trascendido detalles.

Cuando se habla de juegos de acción, casi inmediatamente piensas en un «Half-Life 2» o en cualquier juego de un estilo similar: primera persona, armas y tiros. Y sí, también hay juegos de acción en tercera persona, como lo será «Prototype», pero es que además la nueva producción de Radical se va a convertir en un título que abrirá, casi seguro, un nuevo camino dentro de la acción en PC, porque, a ver, ¿qué puede ocurrir cuando tú, el protagonista del juego, no llevas un arma sino que eres el arma? Interesante, ¿verdad? «Prototype», sólo con este punto de partida, ya apunta maneras, pero además lo primero que hemos visto del juego nos ha dejado con la boca abierta. ¿Quieres descubrirlo con nosotros?

MERCER, ALEX MERCER

Imagina una ciudad de Nueva York en la que salta una alarma de amenaza biológica. Un virus se está extendiendo y nadie sabe cómo ha ocurrido ni cuáles pueden ser sus secuelas en la población. ¿Nadie? Bueno, eso no es del todo cierto. Porque tú estás allí, en medio de todo. Te llamas Alex Mercer y has perdido la memoria, pero sabes algo: eres un soldado y eres un mutante. Curiosamente, el ▸▸

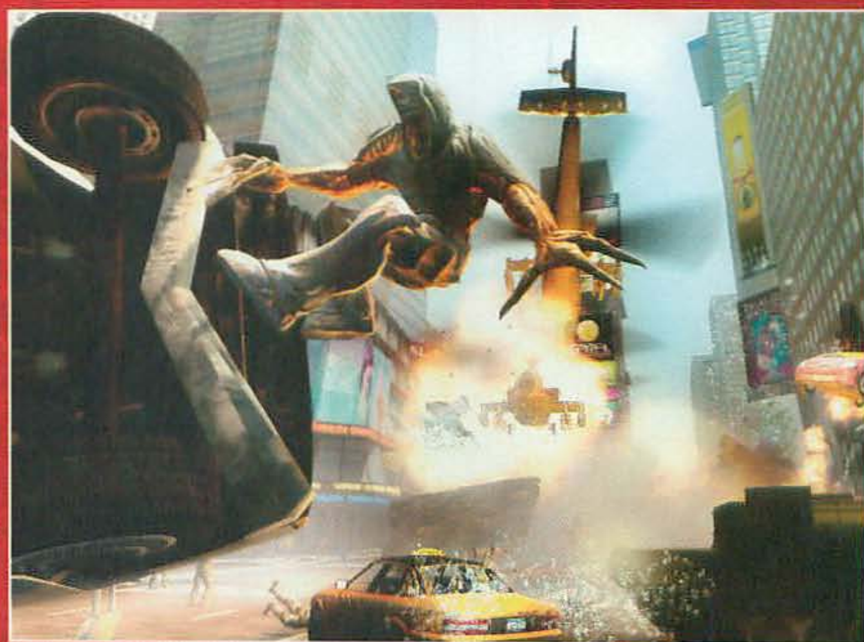
Eres Alex Mercer, un soldado mutante en medio de una gran conspiración y de una acción brutal y fascinante

▶ ¡LA JUNGLA DE ASFALTO TE ESPERA! Armas biológicas, un virus que causa estragos, inocentes muriendo y tú, Alex, un soldado mutante, arrasando Nueva York. ¡La acción más brutal te espera! ■





▲ **¡VIVE LA ACCIÓN MÁS SALVAJE!** Desata tus terribles poderes mutantes en la ciudad de Nueva York y elimina a tus enemigos de la forma más brutal y expeditiva, o asimílalos y adopta su forma para pasar desapercibido. ¡Es genial!



▲ **¿QUIÉN ES ALEX?** Alex Mercer, el protagonista, es un soldado mutante que ha perdido la memoria y cuyo pasado se ve envuelto en una conspiración que amenaza al mundo. ¿Quién eres y por qué haces lo que haces?

¿QUÉ DIABLOS ES BLACKWATCH?

LA AGENCIA MÁS SECRETA DEL SERVICIO SECRETO. Eso es BlackWatch, y su cometido es la seguridad total en armas biológicas. Ni el ejército sabe si están ahí para controlar la amenaza o para ocultar lo que se les ha ido de las manos en Nueva York.

EN BLACKWATCH SÓLO HAY SITIO para la elite del ejército. Y el "Especialista" es su unidad más temida. Pero, ¿por qué te conocen a la perfección? ¿Acaso fuiste uno?





▲ **PODERES MUTANTES Y DESTRUCCIÓN TOTAL.** El corazón de «Prototype» será la acción más alucinante y espectacular que imagines. Une los tremendos poderes mutantes dee Alex a *un nivel de interacción* total y... ¡voila!





¡ALEX, ERES UNA BESTIA!

DE NO APTO PARA TODOS LOS PÚBLICOS se podrá calificar, por decirlo suavemente, a «Prototype». Y es que su guión y su espectacular acción tendrán como contrapartida un nivel de violencia muy elevado.

COMO SOLDADO MUTANTE Alex poseerá unos poderes gracias a los cuales reventar vehículos blindados, ensartar enemigos, masacrarlos en grupo o partirlos por la mitad –literalmente– será casi lo más "discreto" que podrás llevar a cabo. ¡Imagina cómo será lo demás!

►► ejército, responsable de mantener el orden y de aniquilar a los animales alterados genéticamente que están arrasando Nueva York, te hace en parte responsable del desastre. ¿Por qué? No lo sabes, tan sólo puedes luchar por tu vida, usando tus poderes para sobrevivir. Esos poderes te permitirán cambiar de forma tu cuerpo y convertirlo en un arma. Tus brazos, torso y piernas podrán transformarse en extremidades afiladas como un cuchillo y partir por la mitad a un enemigo. Podrás convertirte casi en un "erizo" humano, atravesando aquello que esté cerca de ti, sea humano o animal. Pero lo más alucinante de los poderes de Alex no será la posibilidad de destrozar vehículos, poseer unos reflejos sobrehumanos o una fuerza descomunal. Lo mejor será asimilar a tus enemigos, mutar para convertirte en ellos y adquirir sus poderes y habilidades. ¡Brutal!

Y NO ESTARÁS SOLO

Pero en Nueva York habrá alguien más. El escuadrón BlackWatch, la organización más secreta de los servicios secretos ha mandado a sus soldados de elite a pararte. ¡Y sólo ellos saben la razón! Su objetivo parece ser parar el virus, pero también están masacrando inocentes. ¿Por qué? ¿Acaso saben que el contagio puede derivar en algo peor? ¿Acaso son los responsables de todo y quieren ocultar las pruebas? ¿Por qué te atacan? ¿Fuiste uno de ellos? ¿O quizás ellos... te crearon? Estas incógnitas deparan un guión excelente para un juego brutal, alucinante y espectacular, que verás en Septiembre y del que te seguiremos descubriendo más secretos, poco a poco. ■ F.D.L.



◀ **SOLO CONTRA TODOS.** En «Prototype» Alex se las verá contra el ejército y contra las criaturas mutantes invadidas por el virus. ¿Podrás acabar con todos y descubrir tus orígenes? ■

Te podrás convertir en tus enemigos, asimilarlos e imitar su aspecto físico, gracias a tus poderes mutantes



▲ **¡SAL DE AHÍ, TE DIGO!** ¿Que te atacan desde un helicóptero? Bueno, eso no es nada para un soldado mutante como Alex. Tu agilidad, fuerza y reflejos te permitirán llegar a la nave de un salto y sacar al piloto de su mismo asiento.



▲ **¡DESATA TODO TU PODER!** Las habilidades de Alex irán de la fuerza más brutal, a la perfecta imitación de la forma física de otros personajes. Pero múltiples combos, resultado de la interacción con el entorno, también serán posibles.



▲ **¡QUE TIEMBLE NUEVA YORK!** La Gran Manzana está a tus pies. La población huirá aterrorizada ante tu pelea con el ejército USA y con otros mutantes.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Índice

Juego completo

TRANSPORT GIANT Gold Edition

Género: Estrategia · Compañía: Jowood/Nobilis · Idioma: Castellano · Espacio: 745 MB

Aprovechar las oportunidades es lo que distingue a los buenos empresarios del resto. Y si se trata de crear un imperio del transporte, nada mejor que viajar al siglo XIX y tener a tu disposición unas oportunidades inmejorables que te presentan tres continentes, para iniciar la carrera hacia el éxito económico. América, Australia y Europa te esperan para que diseñes tus rutas, construyas tus flotas por tierra, mar y aire, y levantes el mayor imperio conocido: gestiona, investiga la tecnología y ia ganar dinero!









Lo que hay que tener

SO: Windows 95/98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 500 MHz · RAM: 64 MB · HD: 745 MB · Tarjeta gráfica: 3D con 16 MB, compatible DirectX 8.0 · Tarjeta de sonido: 16 bit, compatible DirectX 8.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microman



El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

Juega dos misiones

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Estrategia **Compañía:** Petroglyph/SEGA **Distribuidor:** SEGA **Lanz.:** Febrero 2008 **Idioma:** Inglés **Espacio:** 1845 MB

El más reciente representante de la estrategia futurista ya está aquí, y puedes probar su jugabilidad gracias a esta demo. Aprenderás a manejar los controles básicos gracias a un tutorial, para luego jugar dos misiones de la campaña Hyerachi, luchando contra un ejército de la raza Novus, que tendrás que derrotar, arrasando su base.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista **CPU:** Pentium 4 2 GHz **RAM:** 1 GB **HD:** 1.3 GB **Aceleradora 3D compatible con Direct3D con 128 MB** **Tarjeta de sonido:** Tarjeta de Sonido 16 bit **DirectX 9.0c**

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles



Hard to Be a God

Tres misiones completas

Género: Rol **Compañía:** Burut Software **Distribuidor:** Nobilis Iberica **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 400 MB

¿Qué harías si tuvieras en tus manos tanto poder y tecnología, que una civilización más atrasada que la tuya te considerara un dios? Ese es el atractivo y original punto de partida de la historia de «Hard to be a God», un juego de rol que te propone meterte en la piel de Rumata, un humano del futuro, que viaja a un planeta "gemelo" de la Tierra, pero cuya civilización se encuentra en la Edad Media. En la demo podrás jugar tres misiones del inicio del juego, en las que aprenderás a desenvolverte en este planeta.

Lo que hay que tener

- **SO:** Windows XP/Vista
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **HD:** 790 MB
- **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- **Tarjeta de sonido:** 16 bit
- **DirectX 9.0**

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



Agatha Christie Maldad Bajo El Sol

Los inicios de la aventura

Género: Aventura **Compañía:** Awe Games **Distribuidor:** Proein **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma de la demo:** Inglés **Espacio:** 214 MB

Vuelven las fascinantes historia de Agatha Christie, en forma de nueva aventura gráfica. En la demo que se incluye este mes en el DVD, de «Maldad bajo el Sol», podrás jugar el primer nivel completo de la aventura, además de disfrutar del vídeo de introducción, que te meterá de lleno en la trama del juego. El escenario donde se desarrollará toda la acción es un hotel, que podrás recorrer casi con total libertad, interrogando a los distintos personajes secundarios de la historia.

Lo que hay que tener

- **SO:** Windows 2000/XP/Vista
- **CPU:** Pentium III 1.5 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **HD:** 260 MB
- **Tarjeta gráfica:** Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- **Tarjeta de sonido:** 16 bit
- **DirectX 9.0c**

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

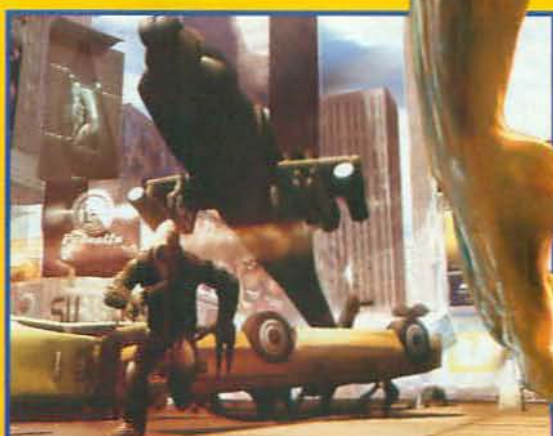
Prototype

El ejército mutante

¡¡Preview!!

Género: Acción **Compañía:** Radical Entertainment **Distribuidor:** Sierra/Vivendi Universal **Lanzamiento:** 2008 **Idioma:** Inglés

Si hay preparado un proyecto que destacará por su espectacularidad y su guión, ese es «Prototype», un título de acción en el que, en la piel de Alex Mercer, tendrás la capacidad de hacer tuyos recuerdos, habilidades y la memoria de otros seres humanos, además de adoptar su forma física y habilidades. Esta capacidad es producto de un error en un experimento genético llevado a cabo en secreto. Aunque todavía es pronto para disfrutar del juego, puedes ir abriendo boca con una preview en la que podrás disfrutar de algunos detalles del juego, que se desarrolla en la ciudad de Nueva York.





Actualizaciones

▶ Gothic III
Actualización a la versión 1.6. Este archivo corrige el error producido en el juego cuando el héroe moría. Ahora ya se podrán desactivar los tutoriales permanentemente. Igualmente se ha nivelado la exigencia de requisitos mínimos del juego para hacerlo más estable en todos los sistemas operativos compatibles y se han mejorado otros tantos pequeños errores.

▶ Agatha Christie: Maldad bajo el Sol
Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. Los desarrolladores del juego no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza esta actualización pero se considera importante su instalación.

▶ Prey
Actualización a la versión 1.4. Este archivo prepara el juego para la compatibilidad en modo multijugador con la versión japonesa del juego. Igualmente se ha eliminado la comprobación del disco en el sistema de arranque del juego.

▶ Call of Duty 4 Modern Warfare
Actualización a la versión 1.4. Se ha introducido un nuevo mapa en modo multijugador. Se han corregido algunos defectos en la precisión de las armas y se han solucionado algunos aspectos del sistema multijugador.

▶ Company of Heroes Opposing Fronts
Actualización a la versión 2.201. Se ha mejorado el sistema de rendimiento del juego con respecto a los equipos con un solo núcleo de procesador. Se ha corregido un problema de parones de sonido en mitad de juego, además de solucionar algunos cuelgues inesperados del juego.

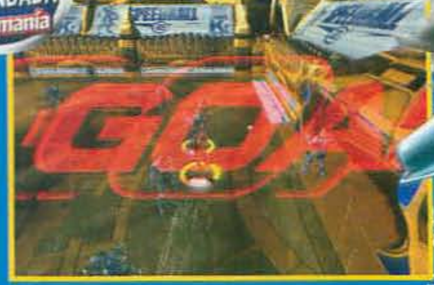
Speedball 2 Tournament

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Un partido individual

Género: Deportivo Compañía: Kyloton Distribuidor: Nobilis Ibérica Lanzamiento: Abril 2008 Idioma: Inglés Espacio: 411 MB

Llega un espectacular "remake" de uno de los mayores clásicos de los 16 bit: «Speedball 2 Tournament». Mezcla de juego de acción y deportivo, se ambienta en una competición futurista donde dos equipos se enfrentan entre sí para alcanzar la Victoria. ¿Tu objetivo? Meter más goles que el contrario, pero, a diferencia del fútbol actual, aquí no hay reglas y vale todo, cierto nivel de violencia incluido. En la demo que te presentamos podrás aprender las tácticas, pases y tiros, en la modalidad de práctica, o bien disputar un partido contra otro equipo en el modo Fuera de Combate, que viene a ser un partido rápido. Sólo hay disponible un campo de los cuatro existentes en el juego final.







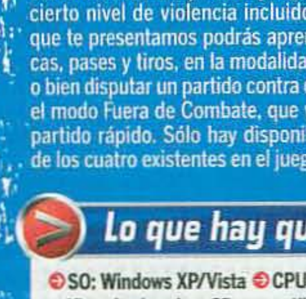
Lo que hay que tener
SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 720 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Botón izq.: Disparo Botón dcha.: Derribar contrario

World in Conflict
Mod SDK

¡¡Extras!!

Género: Estrategia Compañía: Massive Entertainment Distribuidor: Vivendi Universal Idioma: Inglés Tamaño: 36 MB



Si hace un par de meses era el editor de mapas el que incluíamos en esta sección del DVD, ahora es el turno para la herramienta de desarrollo de MODs. Un complemento perfecto para quienes quieran lanzarse a realizar modificaciones del juego.

Gears of War
Mapa multijugador

Género: Acción Compañía: Epic Games Distribuidor: Microsoft Idioma: Inglés Tamaño: 16 MB



Uno de los juegos de acción táctica más interesantes que ha dado el género en los últimos tiempos cuenta ya con añadidos como el que aquí os proponemos. En este caso, un mapa llamado "The Spire", pensado para el multijugador en modo cooperativo.



Winter Sports 2008 The Ultimate Challenge
Dos modalidades de juego

Género: Deportivo Compañía: 49 Games Distribuidor: Activision Lanzamiento: Febrero 2008 Idioma: Inglés Espacio: 250 MB

Ahora que queda poco para que el invierno nos abandone, aún puedes disfrutar de los deportes de nieve en todo su esplendor gracias a la demo de «Winter Sports 2008». Aunque algo limitada en sus opciones, ya que sólo puedes escoger Austria como equipo, la demo te permite participar en dos modos diferentes de competición: salto de trampolín y descenso gigante (downhill). También podrás elegir el número de participantes en cada prueba, así como la dificultad.

Lo que hay que tener
- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.6 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 250 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Cursores: Movimiento
- S: Acción 1
- D: Acción 2

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...



FALLOUT 3

¡Te presentamos, en exclusiva, la información más reciente e imágenes inéditas de «Fallout 3»!

Y además...



▲ **CRUSADERS: THY KINGDOM COME** ¿Estás listo para la conquista de Tierra Santa?



▲ **SPORE** El genial invento de Will Wright está cada vez más cerca. ¡Descubre todo «Spore»!

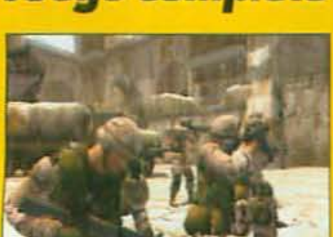


▲ **THE CLUB** La acción según Bizarre ya ha llegado a tu PC. ¡Lo analizamos a fondo para ti!

Y en nuestro DVD

FULL SPECTRUM WARRIOR

Juego Completo Original para PC ¡La guerra en directo!

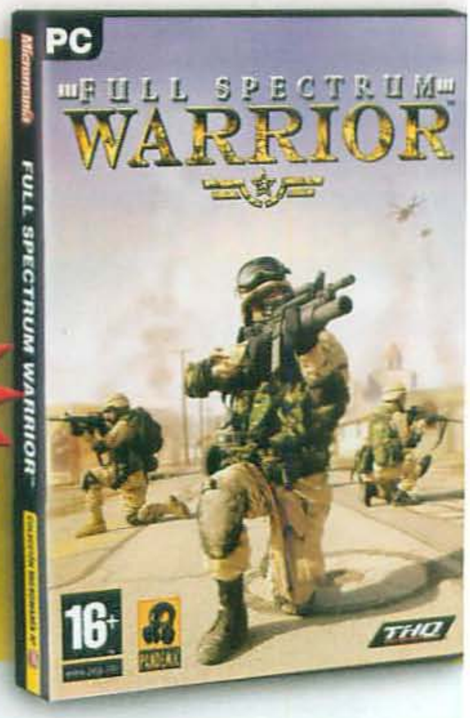




◄ Vive la mejor acción táctica, dirigiendo a dos escuadrones en la invasión de Zekistán.

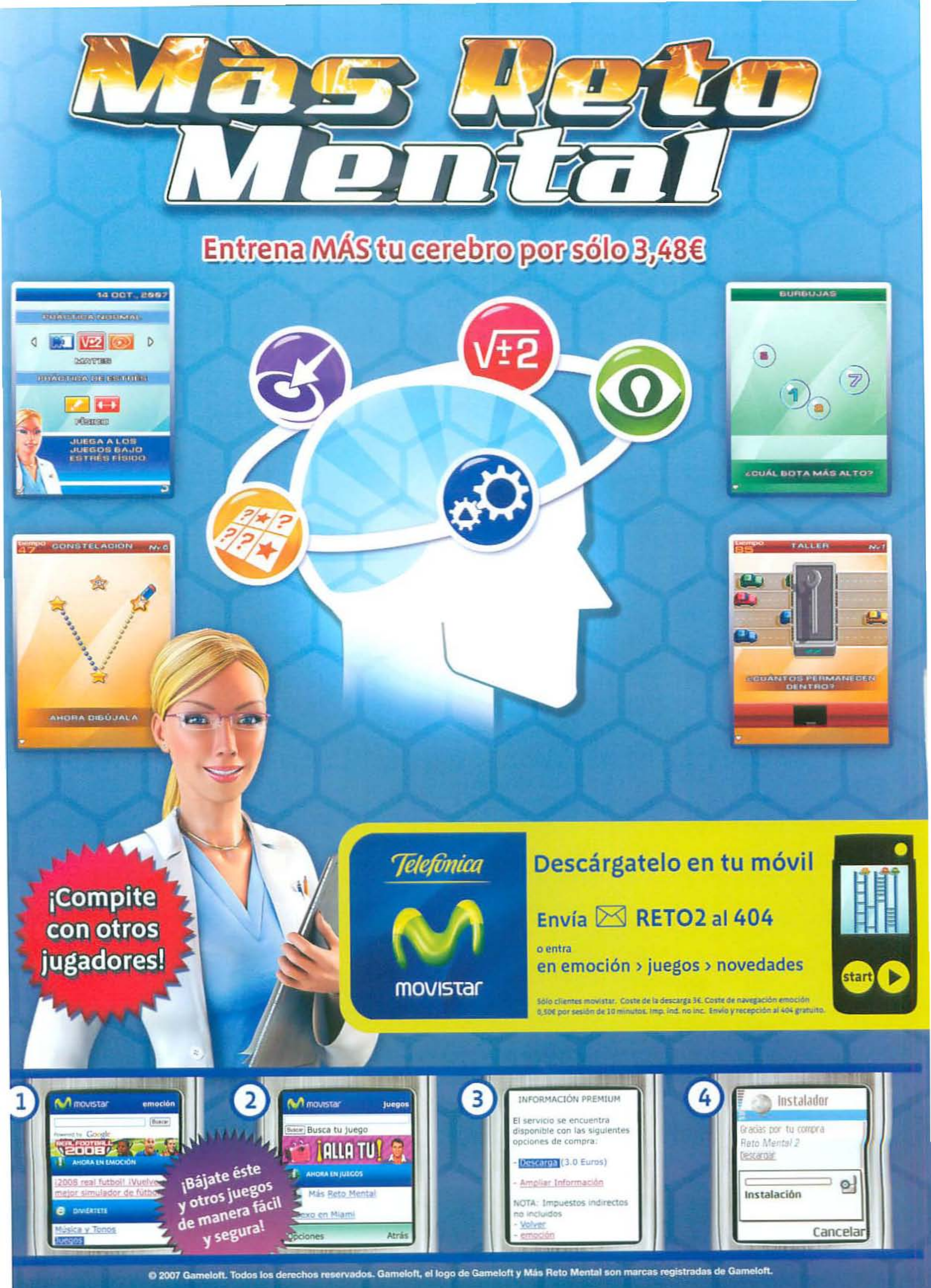
◄ Planifica tus acciones, da órdenes a tus hombres y saca el máximo partido de sus armas.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



Màs Reto Mental
Entrena MÁS tu cerebro por sólo 3,48€
14 OCT., 2007
PRÁCTICA NORMAL
MATES
PRÁCTICA DE ESTRÉS
FÍSICO
JUEGA A LOS JUEGOS BAJO ESTRÉS FÍSICO
BURBUJAS
¿CUÁL BOTA MÁS ALTO?
CONSTELACIÓN
AHORA DIBÚJALA
TALLER
¿CUÁNTOS PERMANECEN DENTRO?
¡Compite con otros jugadores!
Telefónica
movistar
Descárgatelo en tu móvil
Envía RETO2 al 404
o entra
en emoción › juegos › novedades
Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.
start
1
movistar emoción
AHORA EN EMOCIÓN
¡2008 real futbol! ¡Vuelve mejor simulador de fútbo
DIVIÉRTETE
Música y Tonos
Juegos
2
movistar juegos
Busca tu juego
¡ALLA TU!
AHORA EN JUEGOS
Más Reto Mental
Sexo en Miami
Opciones Atrás
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
3
INFORMACIÓN PREMIUM
El servicio se encuentra disponible con las siguientes opciones de compra:
- Descarga (3.0 Euros)
- Ampliar Información
NOTA: Impuestos indirectos no incluidos
- Volver
- emoción
4
Instalador
Gracias por tu compra
Reto Mental 2
Descargar
Instalación
Cancelar